平成元年10月6日発行(隔週金曜日発行)第5巻第18号(通巻88号)昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

390 YEN

1989 NO.18 10月6日号

●とどろく!4大新作
寺尾のどすこい大相撲
コンフリクト/LUTTER
かっとび!童児

●10月のカレンダー
ソフトボール天国

●ゲームボーイFAN
魔界塔士Sa・Ga
ハイパーロードランナー



超新作先取り大作戦

超ウルトラ技+1

RPG特報6連発

●最新アイテム情報!
ドラゴンクエストIV

●いよいよ終盤まで大攻略
MOTHER

●どこより詳しい大紹介!
ドラゴンボール3
ヘラクレスの栄光/イースII
スクウェアのトム・ソーヤ

超別冊付録
超ウルトラ技100
秋のハイパーコレクション



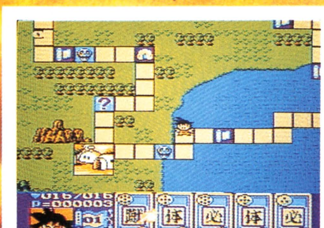
――たったひとつのドラゴンボールから
すべての物語がはじまった　そして…――
10月下旬発売予定
2M+1M／(予)¥6,800
ファミリーコンピューター用ロムカセット
ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！
TOY
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL.03-847-5113
BANDAI

ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY

DRAGON BALL 3
ドラゴンボール
悟空伝
ごくうでん

むかしむかし、都から数千公里も彼方の
山奥に悟空と言うしっぽのある子供が住んでいました。
七つそろうと願いをひとつだけかなえてくれると言う不思議な
ドラゴンボールを捜すため悟空はブルマと共に旅に出ることになった。
悟空の願いは、なくなったおじいさんの遺言である天下一武道会の復活です。
天下一武道会はピッコロ大魔王のために消滅してしまったのだ!
世界を悪に満ちたものにするためには、強い武闘家が集まる
天下一武道会が邪魔だったのである。ピッコロ大魔王は、
ウサギ団、ピラフ一味、レッドリボン軍を使い世界征服を企んでいる!
ドラゴンボールを求めて旅をする悟空たちに立ちふさがる
強敵たち…この世界を悪の手に渡してはいけない!
今では伝説となった天下一武道会の復活と優勝を目指し、
そして、世界を救うため
旅たて…悟空!

今回のマップはなかなか広い



リアルな戦闘シーン!!

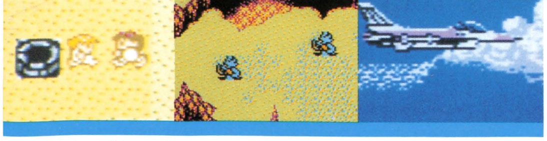


亀仙人は、やっぱりエッチ…



これが超カメハメ派だ!!





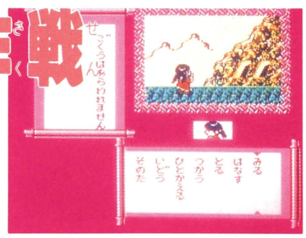
1989 10月6日号 18

超別冊付録52ページ
超ウルトラ技100 秋のハイパーコレクション

アフターバーナー／がんばれペナントレース！／SDガンダム2／スプラッターハウス／スペースハリアー／ダウンタウン熱血物語／ドラゴンスピリット／忍者龍剣伝／ファイナルファンタジーII／ファミスタ'89・開幕版!!／桃太郎電鉄／ロックマン2／ワギャンランド　ほか

月イチ連載 10月カレンダー ソフトボール天国
●かわいい仲間たちが31日ぶん勢揃い！





ゲーム別さくいん

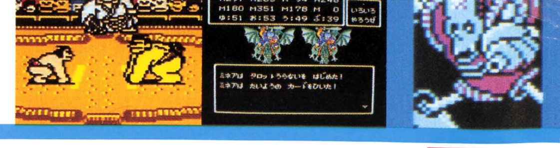
☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Editor-in-Chief／山森尚　●Sentrior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人　●Editors／相沢浩仁・坂井肇・日高律子・三浦昭彦・湊博道　●Editorial Staffs／荒田茂樹・市川雅文・岡部功子・片岡祥子・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・千葉隆司・平山譲・福永寿・守屋貴章　●Assistant Editors／市原和幸・稲田正義・小竹信一・風間尚仁・神野真奈美・北村光広・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・後藤恵美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・関本恵理子・曽根丈詞・高田雄介・成田圭・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・広井伸也・深川悟郎・福留晴寿・寶山浩史・山本晃央・山本浩司・吉岡悟　●Proof Readers／笠原紀彦　●Contributors／ゲームフリーク・ストロベリーファーム　●Staff Photografers／浜野忠夫・河行勝美　〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial designers／大塚友美子・西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・福島ひろみ・今野文恵・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克穂・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤・佐藤俊行　●Cover Designer／保坂一彦　●Cover Illustrater／佐々木けい子　●Finish Designer／㈱創文新社・キンダイ・あくせす　●Printer／凸版印刷株式会社



CONTENTS





ファミリーコンピュータMagazine

アイテムに秘められしパワーさくれつ

DRAGON QUEST IV ドラゴンクエスト

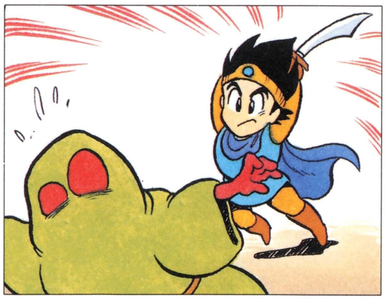
導かれし者たち

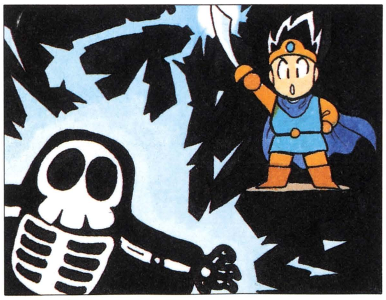


装備して戦う、道具で使う。アイテムの使い方は2通り

ドラクエのアイテム、特に武器と防具には2通りの使いかたがある。1つは普通に装備して使うやりかた。もう1つは数少ないが道具として使って、特殊な効果を発揮するというやりかただ。

IVのアイテムも特殊な効果を発揮するものが数多く登場するぞ。





道具として使える武器は攻撃の幅が広がりとても便利なものだ

再登場アイテム

今までのドラクエシリーズで使われてきたアイテムもいくつか再登場する。すでに決定されているものは薬草、キメラの翼、皮の盾、ひのきの棒の4つ。II、IIIと過去2回登場のひのきの棒以外の3つは、Iから3作とも登場しているなじみ深いものだ。

ひのきの棒



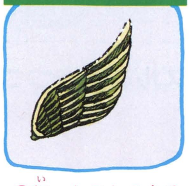
軽くて丈夫だが攻撃力はとても弱い

皮の盾



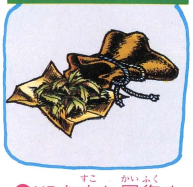
皮製で軽いが防御力は期待できない

キメラの翼



行ったことのある町や村に移動できる

薬草



HPを少し回復することができる



'90年1月発売予定

エニックス

カセット 4M+128K RAM

8500円 消費税別

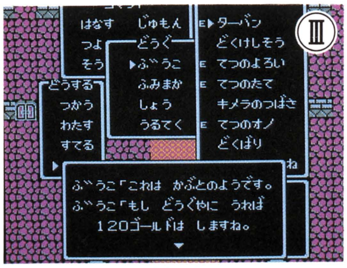
バッテリーバックアップ

ロールプレイング

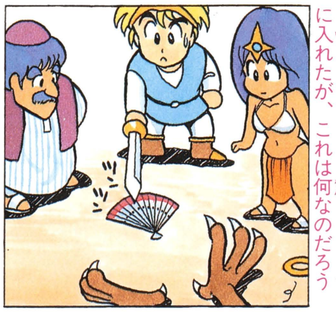
数多くの楽しい便利なアイテムもドラクエの魅力の1つ。今回は9つの新登場アイテムの使いかたとその効果をじっくりと紹介するぞ。

商人トルネコの特殊能力！アイテムの使いかたを鑑定

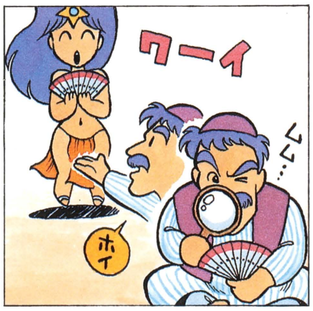
IIIであった商人の「みる」コマンドがIVでパワーアップして再登場する。IIIでは盾などのアイテムの種類・呪われているか・売値の3種類しか識別できなかったが、IVは装備できる者・戦闘中道具として使用可能か・何度も使えるか・炎に強いなどの装備したときの特別な効果などが詳しく表示される。もちろん鑑定は商人のトルネコの役目だ。



III ではイマイチ役に立たなかったが



モンスターを倒してアイテムを手に入れたが、これは何なのだろう



I27種類ものアイテムを商人のトルネコは詳しく識別してくれる

賢いAIの戦闘

ドラクエタイプのゲームによくあるムダな行動。すでに倒している敵へ攻撃してしまうなどのことだが、このムダな行動はAIによる戦闘システムでほぼ解決される。また、未知のアイテムを渡しておくとAIが識別して、戦闘中に使ったりもしてくれる。



もう倒しているんだから呪文かけなくていいよー

 イラスト／後藤範行・桑畑浩

道具としても武具としても使える4つの特殊アイテム

ここで紹介する4つのアイテムは通常は武器や防具として装備して使うものだが、道具として使った場合にいろいろな効果を発揮するものばかり。道具として使ったほうが便利かもしれない。

銀のタロット

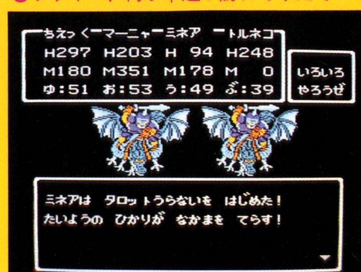
占い師ミネアのみが使うことのできる武器。数種のタロットカードが一組に集められたもので、道具として使用するとめくられたカードによっていろいろな効果が起こる。カードの種類によって何が起きるかは決まっているが、ミネア本人にもどのカードが出るかは分からない。カードを選ぶことはできないしくみになっているので、必ずしも得するとは限らないぞ。まさに運命のカードだ。



◐銀のタロットは引いて見るまで何のカードが出るか分からない



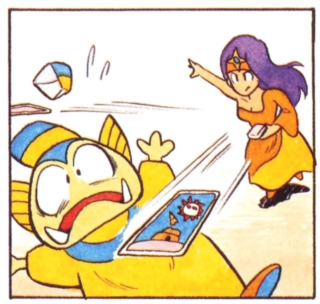
◐運を天にまかせて銀のタロットを使うと太陽のカードが出たぞ



◐ラッキー!何か幸運が訪れそうだぞ



◐パーティ全員のHPが少し回復した。天は見捨てなかったようだ



◐だてに銀で作られてるわけじゃない。武器としても使えるのさ



ときには幸福をときには不幸を招く運命のタロットカード

幸せを強く念じてカードを引くと必ずやそのパーティの頭上に

幸せが訪れるとは限らないのであった……。合掌!

カードの種類

現在分かっているカードは太陽・塔・死神・正義の4種類だけ。効果は太陽のカードがパーティ全員のHPをある程度回復と、正義のカードがモンスターを光の中に消し去るという2つしか分かっていないぞ。

太陽のカード



◐太陽の光によってパーティのHPを回復できるラッキーなカード

塔のカード



◐一般的に危険や失敗などを示すちょっとイヤな感じのカード

死神のカード



◐一般的には死亡や終末などを示すカード。引きたくないものだ

正義のカード



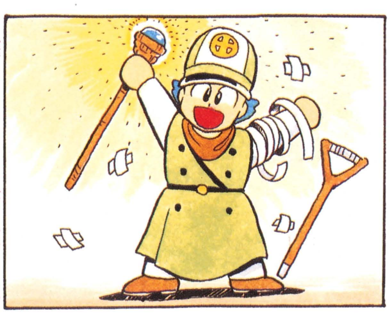
◐正義の光でモンスターを包み込み、消し去ることができる

祝福の杖

武器として装備することはできるが、攻撃力はとても低い。しかし道具として使った場合は、仲間1人のみのHPをある程度回復してくれる。IIやIIIの力の盾と同じように思われがちだが、この杖にはもう1つの隠された効果があるぞ。装備してモンスターを攻撃したときに、ダメージを与えるだけでなく何かがおこる。その何かとは今のところ秘密だけどね。



◐HP回復の魔力が備わっているとてもありがたい祝福の杖だ



◐暖かくやわらかな光が杖から発せられ傷を治癒してくれる

微笑みの杖

微笑みの杖は笑いを振りまくアイテムだ。装備して攻撃するとダメージも与えられ、しかもそのモンスターは笑い始めてしまう。笑っているモンスターは何も行動できない。まひしているのとまったく同じ状態だ。

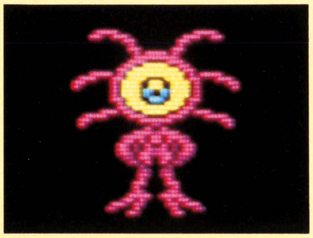
道具で使うとダメージは与えられずにモンスター1匹を笑わせるだけだが、武器として使った場合とは笑いの持続力が違ってくる。武器として使うとすぐ元に戻ってしまうが、道具で使うとかなり長く笑い続けさせられるぞ。



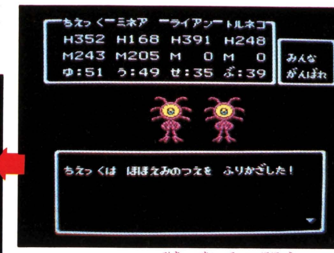
この杖の魔力に触れた者は笑うこと以外に何もできなくなる

新モンスター スペクテット

今回も1匹だけだが新登場のモンスターが現れたぞ。名前はスペクテット。頭全体が1つ目でできている。得意技は呪文かもしれないね。



大きな1つ目に思わず引き込まれそうになりそうだ。仲間を呼ぶかも



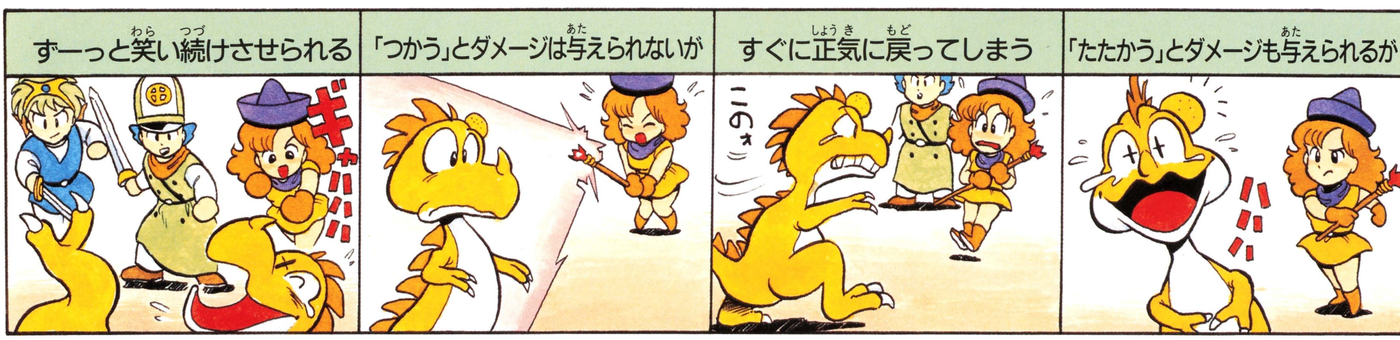
スペクテット2匹を相手に微笑みの杖を使う。効いてくれたらしめたもの



大成功！ スペクテットは微笑み始めたぞ。これで安心して攻撃できる



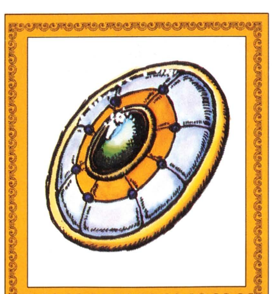
たとえ隣のヤツがやられても自分が傷つけられても笑うことしかできない



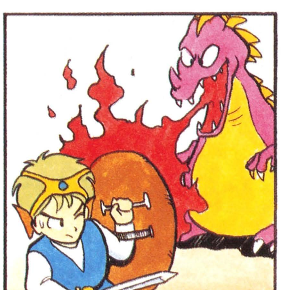
風神の盾

装備しているだけでもかなりの防御力で戦闘に役立ってくれるが、道具として使った場合にその秘められた実力が発揮される。名前からも分かる通りに、この盾を道具で使うとすさまじい暴風がどこからともなく発生して、モンスターをはるかかなたへと吹き飛ばすことができる。ただし1回の使用につき最大1匹しか飛ばすことはできないぞ。

全員が装備することはできないが、道具としてなら誰でも使いこなせるとても便利なアイテムだ。



高い防御力と強い魔力の両方を兼ね備えていて頼りになる盾だ



強風を巻き起こす魔力もあるが純粋に盾として使っても一級品だ



いちかばちか。勇者ちえっくは風神の盾を天に向かってかざした



暴風がドラゴンライダーを吹き飛ばした。やったぜ

経験値とGは？

モンスターを吹き飛ばした後に経験値とGは手に入るのかな？



バシルーラはモンスターを異次元に飛ばしてGだけ手に入った

道具として使ったときのみ効果を発揮するアイテム

薬草などと同じように道具としてしか使用できないアイテムもⅣで新しく登場する。まだ1つしか紹介できないがまだまだあるのでは?

時の砂

戦闘中のみ使用可能なアイテム。この砂を振りまくと時の流れが急激な速さで逆回りを始める。その結果として現在行なっている戦闘を1ターン（戦闘が一巡する単位）前に戻すことができる。

作戦の選択を誤ったときや、コマンドを間違えて決定してしまい、致命的なダメージを受けたときなどに使うと、やり直すことができるので便利。ただし敵も戻るので注意せよ。

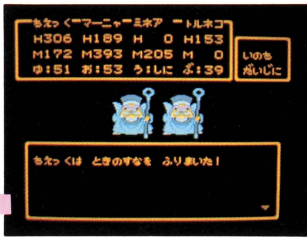


⇨1ターン目。ミネアのHPが少ないが無視して戦わせよう



⇦1個につき1度しか使えないので意味もなく使わないように

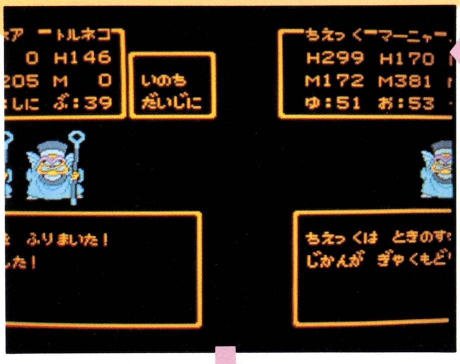
ミネアがやられた

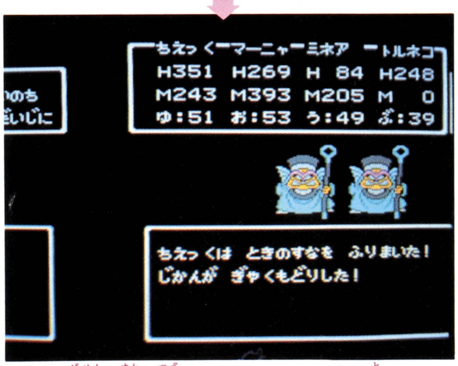


⇧2ターン目。あっけなくミネアは倒された。えにっくは時の砂を使う

この画面は!?

⇩いきなり画面が左から右へとぐるぐる動き始めたぞ。時間が逆戻りを始めたようだ

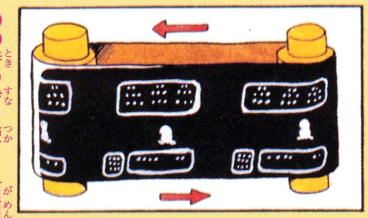




⇧まだ画面は回り続けているが、そろそろ止まりそう

画面が回る回る

時の砂を使うと戦闘画面が左から右へとぐるぐる回り始める。回りながら1ターン前へと戻るぞ。テレビの故障じゃないからね。



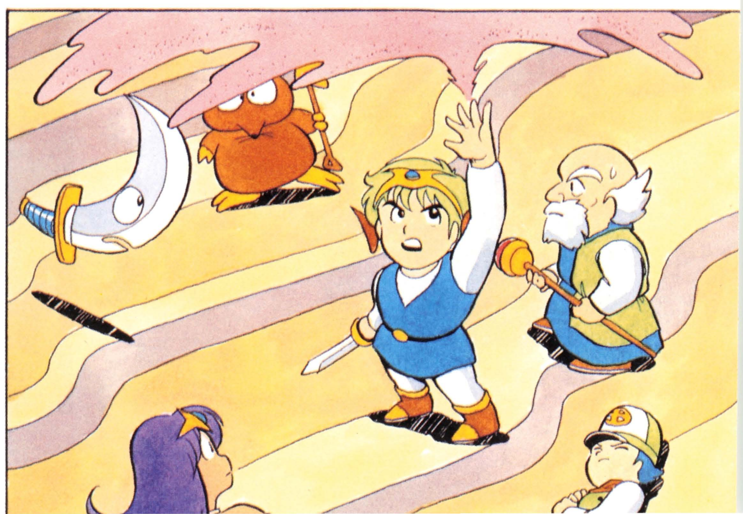


⇨⇨時の砂を使うと画面が左から右へと回り始める。目が回るよー

時間が戻った!?



⇨成功! 時間は1ターン目に戻ったぞ。今度はミネアを倒されないようにしなくちゃね。いっそのこと逃げようかな



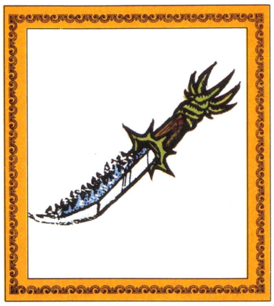
主に装備して攻撃するとき、効果を発揮するアイテム

体に装備しての攻撃時に大きな威力を発揮する4つの武器を紹介しよう。攻撃以外に特殊な効果はほとんど得られないものばかりだが、ひとくせもふたくせもありそうな感じのものばかりだ。何か秘密の隠されているのもあるかも。

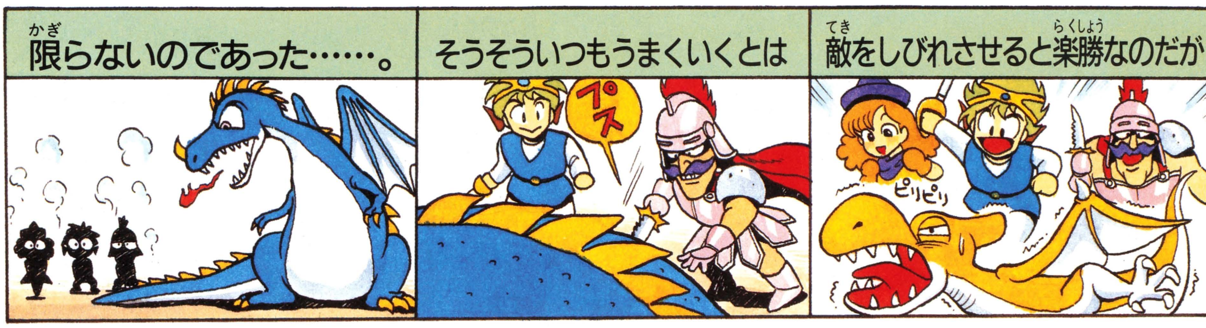
毒蛾のナイフ

名前の示す通りにこの武器には強力な毒が仕込まれている。確率はそれほど高くないが、この毒にやられたモンスターは体がしびれてしまう。もちろんしびれているときはどんな行動も起こせないので、じっくりと攻撃ができるぞ。

運悪くモンスターに毒を与えられなかったとしても、このナイフ自体になかなかの攻撃力が備わっているので、かなり有効な武器と言えよう。

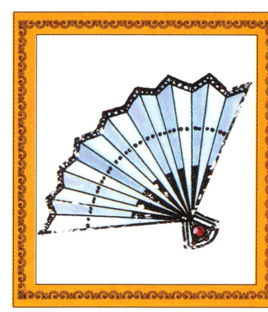


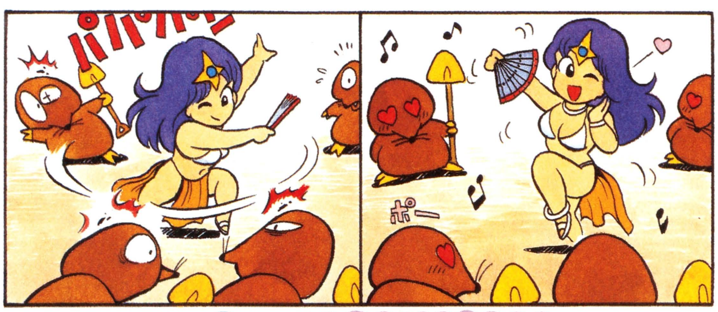
➡とげの部分に毒が仕込まれている恐ろしい武器だぞ



鉄の扇

踊り娘マーニャのみが扱える武器だ。全体が強固な鉄で作られているので、その攻撃力は強力。扇とは踊り娘らしい武器だね。

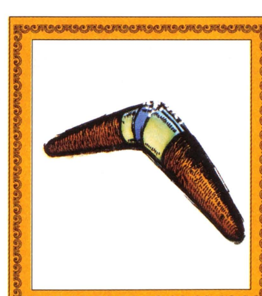




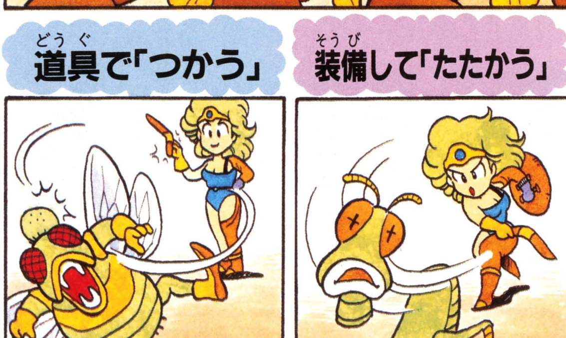
➡➡踊りを舞うときと戦うときの両方に使うのだろうか。鉄製の扇は重そうだけど踊れるのかな

ブーメラン

ブーメランを使っての攻撃手段は2通りある。1つは装備して普通に攻撃するやりかた。もう1つは道具で使い、ブーメランをモンスターに投げつけるやりかただ。どちらもダメージを与えることには変わりがないが、投げつけた場合は何か秘密がありそうだ。早く使ってみたいものだ。

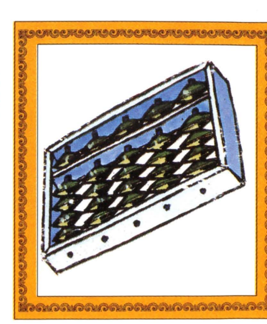


➡強力な武器だ。誰もが使いこなせるというわけにはいかない

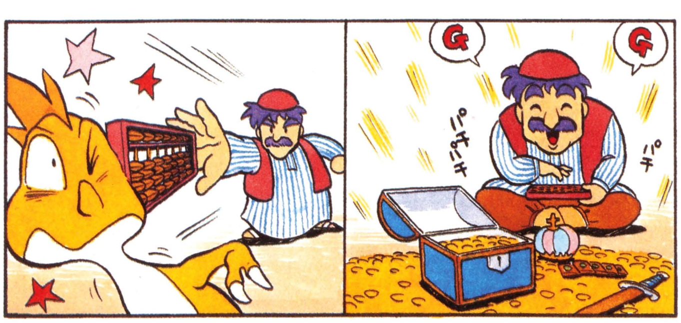


正義のソロバン

この武器が一番におにあいのキャラクタは、商人のトルネコ。正義のソロバンはトルネコだけが扱える専用の武器だ。ユニークな感じの武器だが攻撃力はなかなかあるぞ。



➡➡世界広しといえどもソロバンを武器に戦えるのはトルネコだけ。商売にも使っているのかな



続報第4弾

オッス！　オラの冒険もいよいよまんなかあたりだ。全開パワーで突進しちゃうから、みんなも応援よろしくな!!

DRAGON BALL 3 悟空伝

ドラゴンボール

全エピソード収録はダテじゃない まだまだ盛りだくさんの面白絵巻

10月27日発売予定

バンダイ

6800円 消費税別

カセット 1M+2M

パスワードコンティニュー

ロールプレイング

ドラゴンボールさがしもいよいよ佳境に入るのだ!!

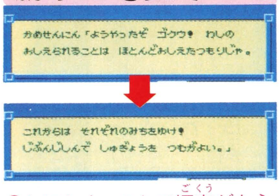
ますます快進撃を続ける悟空の冒険をまたまたタップリと紹介しちゃうぞ。今回はマッスルタワーや聖地カリンなどの重要な場所ごとに、悟空の活躍をバッチリ追いかけてしまうのだ。

腕自慢武道会終了 再び修行の旅へ…

腕自慢武道会も終了。さあ、再びドラゴンボール捜しの旅に出発だ。亀仙人にゴハンをおごってもらってお腹がいっぱいになったら仲間と別れてさっそうと旅立とう。

今回のお話の主な舞台は聖地カリンとジングル村そしてレッドリボン軍本部だ。アドベンチャーよりも戦闘がメインの展開が待っているぞ。

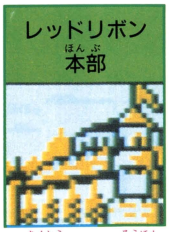
勝っても負けても



⇧とにかく、これで悟空がもう1段階成長したってことだね



⇧原作でも有名なエピソード。亀仙人さん、そんなこと言って大丈夫？



⇧悪党どもの総本部がここだっ!!

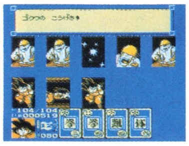


⇧今回のお話の中心となる北の村だ



⇧仙人様が住むという伝説の聖地





⇧当然、敵キャラも今までより強いヤツが登場するのだ。頑張れ!!



⇧さあ、また新しいマップに突入だ!!

レベルアップは効率よく!!

新しいマップでの冒険が始まったら、早目に修行エリアやアイテムエリアの密集地帯を見つけ出して万全の装備を整えておくのがカシコい冒険者の心得だ。

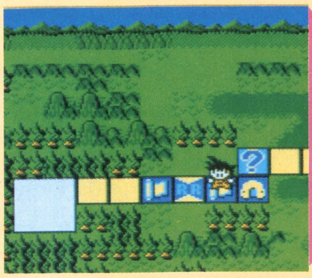


⇧強敵出現。歯が立たず負けちゃったなんてことがないように



⇧こういう場所を捜して悟空のレベルアップに努めるのも手

これは便利



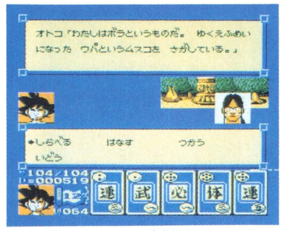
⇧この大きなマスに限ってUターンも可能なのだ。使える!!

聖地カリンからカリン塔へ さらなる強さを手に入れろ

聖地カリンも今回のお話での重要なポイントだ。ここでもいろんなことが起こるけど、他の場所でのイベントとも密接なかかわりをもっているので何度も来る必要があるのだ。

カリンの番人ボラの頼みとは何か?

聖地カリンにはボラとウパの親子がいるハズなんだけど、どういうわけか父親のボラしかいない。話を聞いてみると、どうやらウパが行方不明になってしまったらしい。カリン塔のことも気にかかるところだけれど、ここはひとまずウパを捜すことが当面の目的になってくる。



聖地カリンで悟空を待っていたのは、ここの番人ボラだった

ボ　ラ



行方不明の息子を心配しているぞ

ウ　パ



ボラの息子。かわいい男の子だ

超聖水をもとめてカリン塔に登ろう

マッスルタワーでウパを助けたらいよいよカリン塔登りに挑戦。この部分は本当にすごろくみたいなのだ。悟空の持ちカードは5枚。カードの補充はされないので、ここに来るまでにうまく調節しておかないと登りきれないよ。失敗すると塔から落ちたことになり、体力を半分に減らされてマップモードに戻されてしまう。



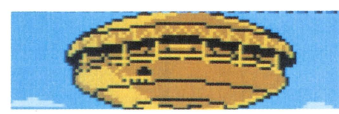
すごろくだ



止まったマス目によって前に進めたり後に戻されちゃったりする

頂上でカリンさまとカードで勝負!!

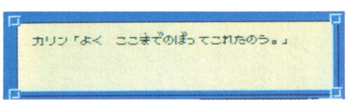
見事カリン塔登りに成功したら今度はカリンさまとの勝負が待っているぞ。この勝負、基本的には普段の修行と同じなんだけどカリンさまと同じ数字のカードでは負けになってしまうのが注意点だ。例えば㊆には㊀でしか勝てないといった具合。5回のうち3回勝てばいいんだけど、だんだんカードの枚数が増えるから後になるほど難しくなるぞ。



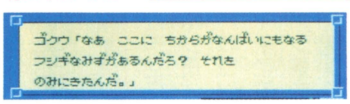
カリンさま



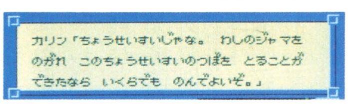
カリン塔の頂に住む仙猫様なのだ



なんのなんの。でも本当の試練はこれからだ



すんなり飲ませてくれるハズもないけれど…



ホラやっぱり。というワケで超聖水を奪うのだ

これが超聖水

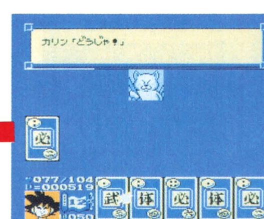


その正体は…もう知ってるよね

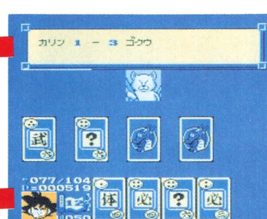
カリンさまと勝負



かくして、カリンさまとの勝負の始まり始まり…となる



最初はカード1枚の勝負。このあたりで負けては後がツライ



4枚勝負ともなると、かなりの運もないと勝てないのだ

勝ったぞ

とうとうゴクウは カリンさまからちょうせいすいを うばいとることに せいこうしました。

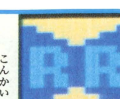
これで悟空がパワーアップ

負けちゃった

カリン「おぬしは うごきにむだがおおすぎるから すぐにいきが きれてしまうのじゃ。 もういちど カリンとうを のぼりなおしてこい!」

一から出直しすることに…

旅のジャマするいやなヤツラ



今回のマップ上で特に目につくのが右上のマーク。ここに止まるとレッドリボン軍の出現だ。レッドリボン軍は、レッド総帥率いる悪の軍団で、ヤツらもドラゴンボール集めに血まなこになっている様子。悟空との衝突は必至なのだ。

レッド総帥



コイツがレッドリボン軍の親玉だ

レッドリボン兵



マシンガンを乱射するザコ兵隊

ヘリコプターに乗ってるヤツも





バズーカ砲とはこれまた恐ろしい

動物タイプの兵隊だっているんだ



ドラゴンボールをめぐるレッドリボン軍との戦い!!

原作でも悟空と激しく争ったレッドリボン軍。このゲームでは、どうやらヤツらもピッコロ大魔王の手下らしい。マッスルタワーとレッドリボン軍本部での戦いをピックアップだ。

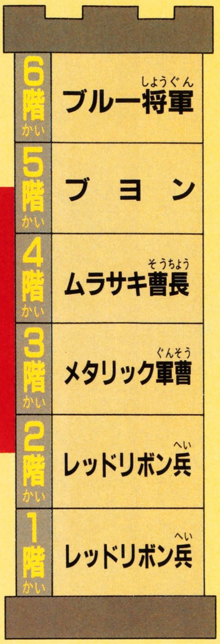
ジングル村近くにマッスルタワーが

ジングル村では人家に入ると、いきなりレッドリボン兵との戦いになる。コイツを倒せば寒いところでも動き回れる、あったか〜いコートがもらえる。さあ、いよいよマッスルタワーにGO!!



おいおい、おだやかじゃないな。いきなりそれはないってもんだぜ

これがマッスルタワーだ!!

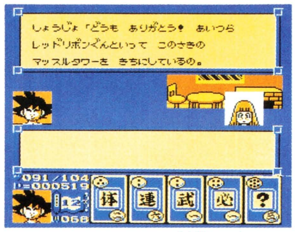


6階	ブルー将軍
5階	ブヨン
4階	ムラサキ曹長
3階	メタリック軍曹
2階	レッドリボン兵
1階	レッドリボン兵

悪の組織レッドリボン軍の基地の1つがこのマッスルタワーだ。6階建てのこの塔の最上階で悟空を待っているのは原作と違って、女嫌いのブルー将軍なのだ。

コートがもらえる


これを着れば、寒い雪の中もヘッチャラさ



マッスルタワーの存在を知った悟空。当然、許しちゃおけない

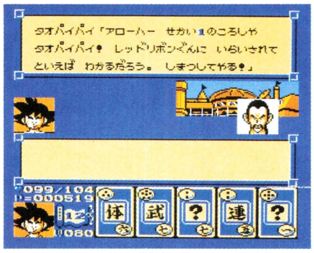
ぶちのめせ


とにかく悪いヤツはやっつけろ!!

レッドリボン本部へなぐりこみだ!!

しつこく悟空につきまとうレッドリボン軍。どうやらその本部にドラゴンボールがあるようだ。そこで悟空は単身レッドリボン軍本部へ向かう。

いきなり襲ってくるのは、おなじみの殺し屋桃白白。ヤツを倒せば本部司令室でブラック補佐の操るバトルジャケットとの対決だ。ドラゴンボールはもう、すぐそこだ。



レッドリボン軍本部では、やけに軽そうなおっさんが待ち構えていた

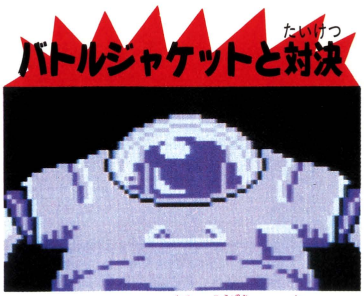
桃白白


自称『世界一の殺し屋』なのだ


アニメーション処理。まず右手が突く


続いて左手が。なかなか迫力ものだぞ

バトルジャケットと対決


こいつはカタくて並の攻撃では勝てない

ブラック補佐


原作では総帥を殺した野心家だ



ついに総帥のもとへとたどり着いた。さあ、クライマックスだ!!

連続攻撃!!


世界一の殺し屋の実力やいかに? 勝てるか悟空?

レッドリボン軍は全滅させたものの

バトルジャケットに勝つとドラゴンボールが手に入るんだけれど、レーダーを見ると残りのボールの数がヘン。レーダーに映らないボールがあるぞ。困った悟空はとりあえず亀仙人に相談にゆくことに。



ドラゴンレーダーの故障? どうもそうではないらしい。ならば



とりあえず亀仙人のじいちゃんに聴いてみれば何かわかるかも?



よーし、次はうらないババの宮殿へと出発だ!!

へへー、オラまだまだ頑張っちゃうもんね!

1階 レッドリボン兵

1階ではレッドリボン兵が2人、悟空を待ちうけている。さっさとやっつけて次の階に進もう。



◆塔の入り口をくぐるとすでにレッドリボン兵が

◆ザコはザコなりに、数で勝負してくるワケだ

2階 レッドリボン兵

2階にもレッドリボン兵が。ただし今度は3人がかりで悟空に襲いかかってくるのだ。



◆やっぱり2階にもいた。さっさとけ散らしちゃえ

◆こんなヤツらには必殺技を使うまでもないぜ

4階 ムラサキ曹長

原作ではかなりオトボケ野郎だったムラサキ曹長がお相手。武器を多用するこの曹長を倒せば、ハッチャンが仲間になってくれる。

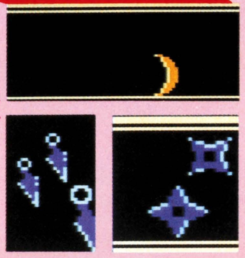


◆イカサマ忍法が得意だったムラサキ曹長の登場だ!!



◆負けるもんか。まだまだ快進撃を続けちゃうもんねー

飛び道具を使う

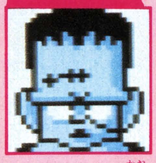


◆さすが忍者だけあっていろんな飛び道具で攻撃してくる



◆刀も使ってくるぞ。ズバッとね

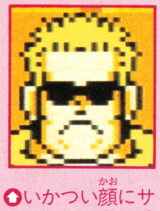
ハッチャンだ



◆オッカない顔だけど心優しい人造人間なのだ

3階 メタリック軍曹

レッドリボン軍の秘密兵器、実はロボットのメタリック軍曹は重量感あふれる攻撃をしかけてくるぞ。まだまだ負けてはいられない。



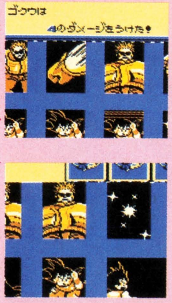
◆いかつい顔にサングラス。某映画の登場人物みたい



◆ならば倒すまでのこと。タフさでは悟空も負けないのだ



◆どーんと上から迫る感じが強そうだね



◆迫力ある攻撃に悟空も苦戦？

ロケット



◆ロボットだからこんな攻撃も

ロケットパンチ



◆こんな攻撃もしてくるのだ!!

5階 ブヨン

正体不明の怪物ブヨンが敵。原作では悟空の攻撃をほとんどハネ返してしまったヤツだけど、はたしてどうやって勝てばいいのか？



◆未知の敵との出会い。さすがの悟空も危機一髪か

カミナリ攻撃



◆頭からドシャーンとカミナリを発射する!!

ベロがのびる



◆うわあ!! 巻きつかれて食べられちゃいそう



◆こちらも必殺技の連続でやっつけろ!!

6階 ブルー将軍

超能力の使い手ブルー将軍がマッスルタワー最上階に登場だ。彼に勝てば、実はこの塔に捕らえられていたウパを助け出すことができるのだ。



◆こんなところでこの人に会うとは



◆なかなか拳法の心得がありそうな構えをするブルー将軍

超能力



◆超能力攻撃もブルー将軍の十八番



◆しかし、意外な弱点があるんだよね。この人

ウパを救出



◆村長さんじゃなくてウパが人質だった

SQUARE'S TOM-SAWYER

Since 1855

スクウェアのトム・ソーヤ

11月30日発売予定
スクウェア　6500円（消費税別）

カセット　2M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング





ボクの仲間たちの特殊攻撃は個性豊か！

ボクの宝探しの冒険の旅では、途中で仲間になってくれる友達が、全部で11人いる。この友達っていうのがみんな個性的なヤツばかり。仲間に加えると、モンスターとの戦いでとってもユニークな戦闘方法を見せてくれるんだ。

前号でもちょっと紹介したけど、まずボクの得意ワザは「にげる」。なんてったって、危なくなったときは、逃げるのがいちばんだもんね。

それじゃあ、ボクの仲間たちの特殊攻撃をこっそり教えてあげよう。



海賊の宝を狙う、他のグループもあるんだ！



海賊の宝を探しているのはじつはボクたちだけじゃないんだ。いろんなヤツやいろんなグループが宝はどこかと探し回っている。だから、宝物のありかを記したタイルをめぐって戦いになったり、じゃまをしあったりと、とにかく大ドタバタ大会なんだ。

どこで誰が待ちぶせしているかわからないから、ボクらの冒険もハラハラドキドキ。しつこいヤツもいれば、ずるがしこいヤツもいて、ちっとも気が抜けないけど、だから冒険ってオモシロイんだよね。

ウース・ソース兄弟



ウースとソースの双子の兄弟。なぜかトムを目の敵にし、トムの行く先々で戦いを挑んでくるが、口ほどにはなく、ハッキリいって弱い

謎の人物たち!?



シルバー船長

往年の名船長。今はジャクソン島で鳩と暮らす身だが…



フランクリン

化物屋敷の王。その姿を見た者はなく、謎だらけ

ミスターX

ふだんは化物屋敷の執事に化けているが…



悪ガキグループ



エース

トムたちのライバルだ



マーク

ちょっと気が弱い少年



インディ

最初は敵。あとで仲間に…



マフ・ポッター

お金が大好きで、金のためならどんなことでもする



インジャン・ジョー

殺人で指名手配中の凶悪犯。町の人々も恐れている

ボクらの旅を助けてくれる人もいっぱいいる



ボクの冒険に加わってくれる仲間、そしてジャマする敵がいるわけだけど、それだけじゃない。ボクらに情報をくれたりアイテムをくれたりして助けてくれる人たちもいっぱいいるんだ。

とくにアイテムは、人からもらうか、探すしか、手に入る方法はないから、旅の途中で出会う人々とは仲良くしなくちゃね。

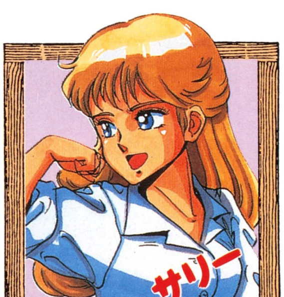
そこで今回は、旅の前半で登場するちょっと気になる人を紹介しておこう。ベッキーとサリーはボク好みのカワイイ女の子、リチャードは腕の良い木こりなんだ。



ベッキー



トムの住むセント・ピーターズバーグに引っ越してきた女の子。イーストシティに渡るライセンスカードを持つ



サリー



「エミーとベッキーとどっちが好き？」なんてシツコク聞いてくる。もしかしてトムのことを好きなのかも……？



リチャード



西の森に住むカヌー作りの名人。ロープさえあればカヌーを作れるっていうんだけど、ノコギリもいるんだよね



宝探しの冒険の用意をしっかりしよう

セント・ピーターズバーグの家を出て、宝探しの冒険を始めたわけだけど、宝物がどこにあるかといった情報をはじめ、いろんなアイテムも集めないと、旅を進めるのはむずかしいよね。セント・ピーターズバーグはもう歩いてみて、すでに紹介したとおりだから、こんどはいよいよこの町を出て、周辺の森や町を歩いてみようと思うんだ。

まずはセント・ピーターズバーグのすぐ北にある北の森と、南にあるリバーウエストの町に行ってみよう。リバーウエストはとくに、旅の前半の重要な情報がいっぱいある町だから、たんねんに歩き回り、出会った人々の話はしっかりメモし、忘れないようにしたいものだね。

海賊の宝物のことは、ヘイズじいさんに聞け

セント・ピーターズバーグのローラおばさんに、北の森のヘイズじいさんに届けてくれと、手紙を預った。

北の森ってモンスターが出てくるからイヤなんだけど、ヘイズじいさんって宝物のことを知ってるって話を聞いたから、やっぱり行ってみなくちゃね。

普段は相手にしてくれないヘイズじいさんも、手紙を届けると話をしてくれ、海賊の宝物のありかを教えてくれたうえ、そこへ行くにはライセンスカードが必要なことも教えてくれた。



トムの町のローラおばさんから手紙を預った



普段は口をきかないヘイズじいさんも、手紙を渡すと……

情報がいっぱいの町で大勢の人と話をしよう

セント・ピーターズバーグの南側の森を抜けるとリバーウエストの町だ。この町の人々はとっても物知りで、しかも、いろんな情報を教えてくれる親切な人ばかり。この町で何か重大な事件が起きたという話も、あちこちで聞いたよ。

教会の日曜学校

良い行いをすると青いカードをくれ、そのカードを集めていくと、聖書をくれるっていうんだ。聖書ってとっても重要なアイテムらしいぞ。



カードを集めると、豪華な聖書がもれなく当るんだって

教会の鐘

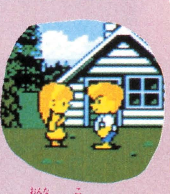
この町に起きた事件というのは、教会の鐘が盗まれたということだったんだ。町の人たちが大切にしていた教会の鐘を、いったい誰が、何のために盗んだんだろう？



リバーウエストの町の人人が大切にしていた教会の鐘が盗まれてしまったって

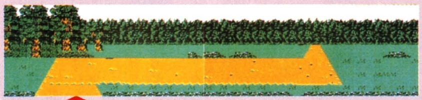


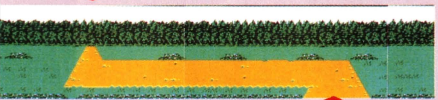
川を渡るにはカヌーがいるらしい

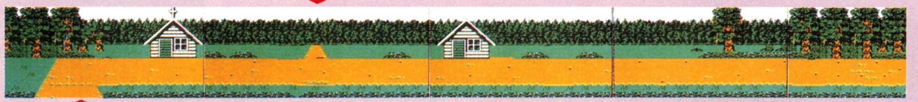


女の子にプレゼントするといい？

セント・ピーターズバーグへ

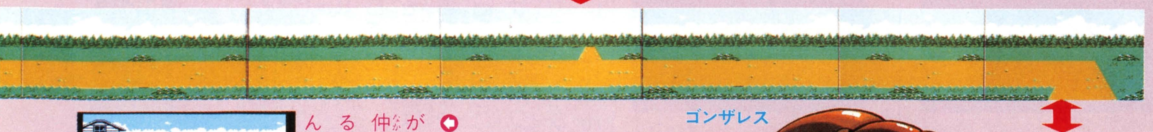














西の森へ

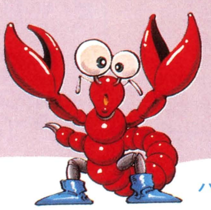
ガマン



ゴンザレス



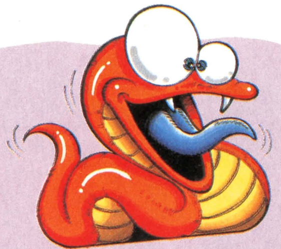
ハサミンダー



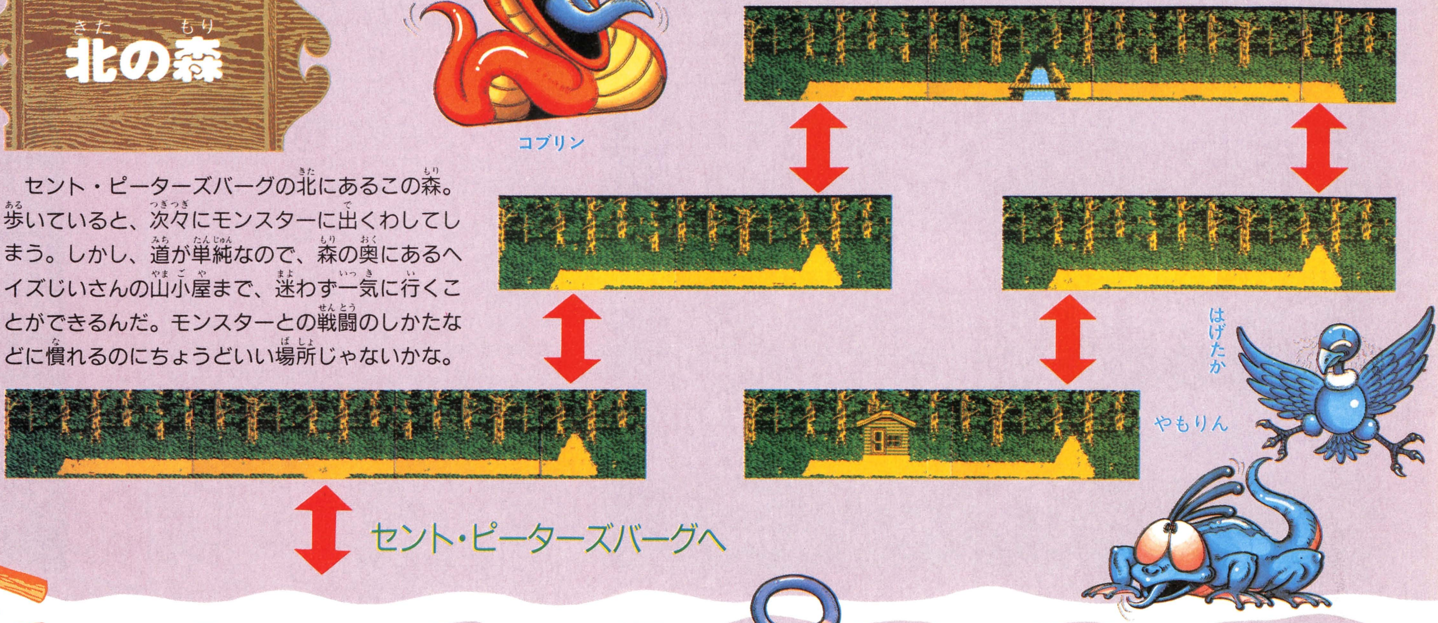


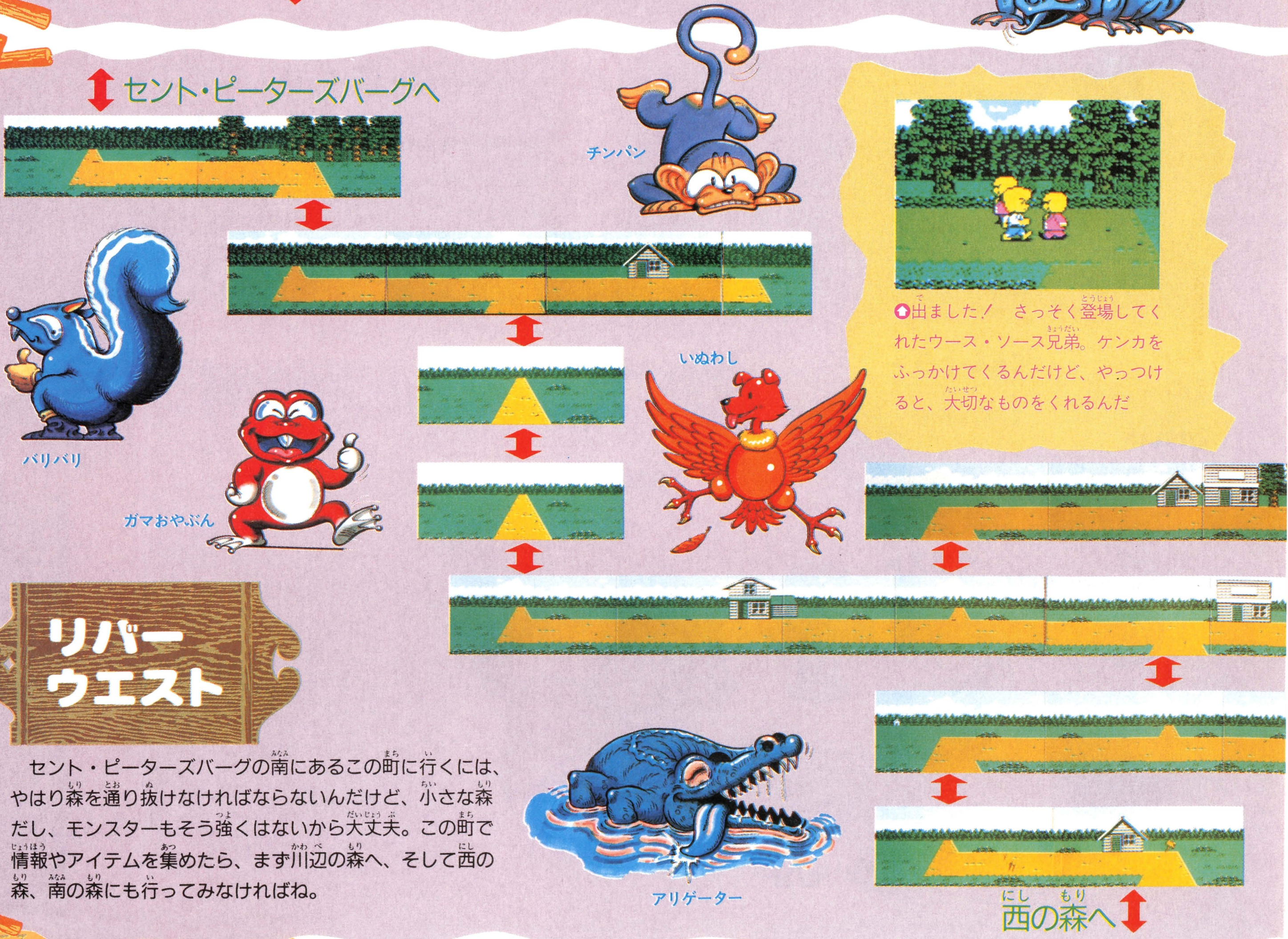
ネズミのしっぽがあれば、本当に仲間になってくれるんだね。本当なんだね、ベン？

北の森



セント・ピーターズバーグの北にあるこの森。歩いていると、次々にモンスターに出くわしてしまう。しかし、道が単純なので、森の奥にあるヘイズじいさんの山小屋まで、迷わず一気に行くことができるんだ。モンスターとの戦闘のしかたなどに慣れるのにちょうどいい場所じゃないかな。





出ました！　さっそく登場してくれたウース・ソース兄弟。ケンカをふっかけてくるんだけど、やっつけると、大切なものをくれるんだ

リバーウエスト

セント・ピーターズバーグの南にあるこの町に行くには、やはり森を通り抜けなければならないんだけど、小さな森だし、モンスターもそう強くはないから大丈夫。この町で情報やアイテムを集めたら、まず川辺の森へ、そして西の森、南の森にも行ってみなければね。



これから先の冒険も、ちょっと紹介しよう

ボクたちの宝探しの冒険の旅は、いまはじまったばかり。ヘイズじいさんから、たしかに海賊の宝物のありかは教わったけど、その宝物があるという町がどこにあるのか、どうやったらそこへ行けるのか、まだわからないことだらけだ。

リバーウエストで情報やアイテムを集めたら、まず行ってみなければならないのが西の森と南の森。そしてカヌーを手に入れたら、ミシシッピー河を渡るんだ。

河を渡るとすぐ対岸あたりにイースト・シティという町がある。この町まで行くと、宝探しの輪郭の一部が少しずつ見えてきそうだよ。そしてこの町を中心に、いくつかの事件やイベントを解決すれば、より核心に近づけそうだ。

西の森

この森には、カヌー作りの名人といわれる木こりのリチャードがいる。森のかなり奥の小屋の前でウロウロしているけど、見つけるのはそうむずかしくないはずだ。カヌーを作ってくれって頼むと快く引き受けてくれるので、さっそく持参したロープを渡した。でも……カンジンのノコギリを南の森に忘れたんだって！

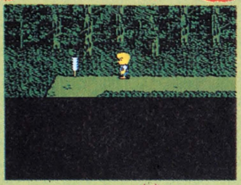


⇧リチャードは、カヌー作りの名人なんだけど……

南の森

西の森のリチャードが忘れてきたというノコギリを探しにこの森へ。でも、橋がこわれていたり、一方通行の道があったりで、探しだすのはなかなか大変。

やっと見つけて西の森のリチャードにノコギリを渡すと、カヌーを作ってくれた。これで森の奥の桟橋からミシシッピー河を渡れるようになった。

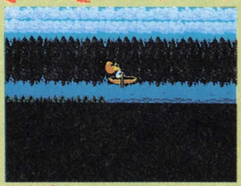


⇧リチャードが忘れてきたノコギリをやっと発見！

ミシシッピー河

カヌーが手に入ったら、いよいよミシシッピー河へくりだすわけだけど、河の中にもモンスターがいっぱいだから注意しなくちゃね。

この川にはあちこちに桟橋があり、各地につながっている。うまく使えば、近道としてとっても便利だ。



⇧桟橋に来るとすぐにカヌーに乗れるので川へ出よう

イースト・シティ

ミシシッピー河を渡ってすぐに行けるのがこの町。でも、入口には保安官がいて、ライセンスカードがないと入れてくれない。ライセンスカードは、セント・ピーターズバーグに引っ越してきたベッキーが持ってるって話だけど……



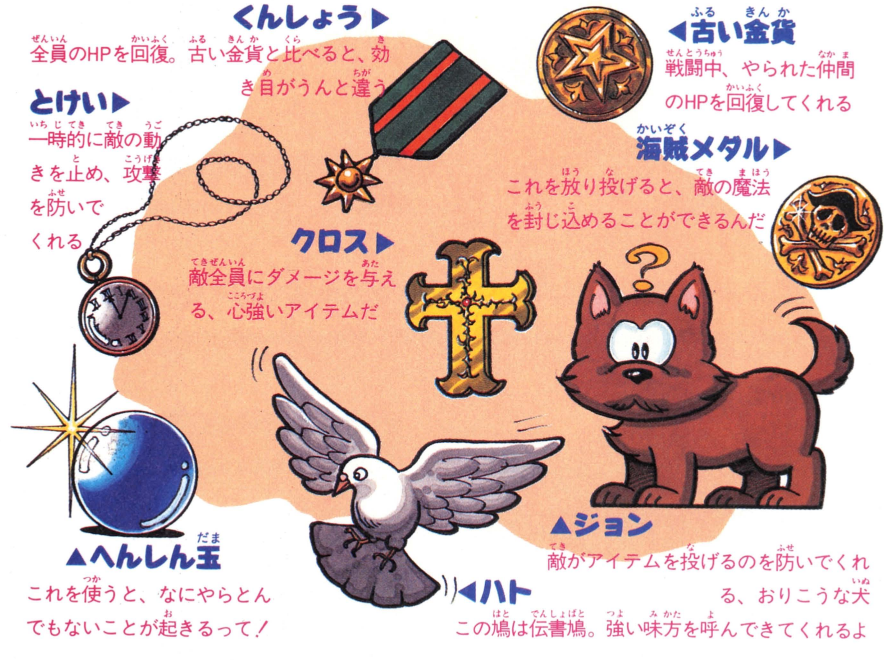
⇧町のお医者さんに行くと、キズを治してくれるんだよ



モンスターとの戦いに活躍するアイテム色々

このボクたちの宝探しの冒険で使うアイテム類は、買うことはできなくて、すべて人からもらったり、拾ったりして手に入れるしかないんだ。苦労してやっと手に入るものもあるわけだけど、使い方がわからなければ、なんの役にも立たないものね。出会った人が教えてくれる場合もあるけれど、とくに、戦闘用のアイテムは使ってみなければ効果のほどはわからないっていうものが多いんだ。

そこで今回は、戦闘用アイテムの一部を紹介しようってわけ。いざというときのために、覚えておいて損はないよ。



くんしょう▶ 全員のHPを回復。古い金貨と比べると、効き目がうんと違う

◀古い金貨 戦闘中、やられた仲間のHPを回復してくれる

とけい▶ 一時的に敵の動きを止め、攻撃を防いでくれる

海賊メダル▶ これを放り投げると、敵の魔法を封じ込めることができるんだ

クロス▶ 敵全員にダメージを与える、心強いアイテムだ

▲ジョン 敵がアイテムを投げるのを防いでくれる、おりこうな犬

▲へんしん玉 これを使うと、なにやらとんでもないことが起きるって！

◀ハト この鳩は伝書鳩。強い味方を呼んできてくれるよ

SQUARE'S TOM SAWYER スクウェアのトム・ソーヤ

行く先々で、ユニークな敵キャラが登場！



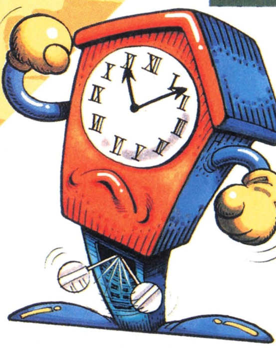
前回は、セント・ピーターズバーグ周辺に出現するモンスターということで、動物系の敵キャラを紹介したけれど、トムの行く先々で登場するモンスターには、ホント、ユニークなヤツが多くて、思わず笑っちゃうんだ。笑わせておいて、こっちのスキを突こうなんて、反則ワザだよね。

しかし、この思わず笑っちゃう姿がクセモノ。これがなかなか強いんだ。アイテムを投げて眠らされたり、しびれさせられたり……。こっちも戦闘方法を考えなくちゃね。

ウォッチャー

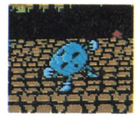
そんなに強くはないが、わすれ玉を投げて動きを封じられるのが困る

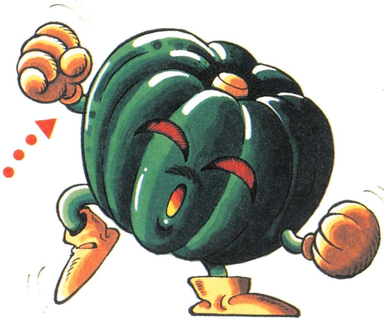




パンプキン

中身をくりぬかれているせいか、モンスターの自覚がないミョーなヤツ





おこさまランチ

人さらいの海賊ビッケの手下。一度倒すと、もう襲ってこないよ





サンフラワー

インパクトの強い、このゴルゴ顔！　とにかく見ただけで圧倒されちゃう





ロッポーギ

この一族は連続攻撃が得意で、全員がダメージを受けてしまう





ドロシー

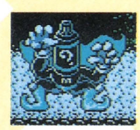
後ろ姿はカワイイ女の子。でも振り向くと、ドヒェ〜ッ！





ハテナマン

悪魔が「マジック」の意味を勘ちがいして作ったという魔術師のなりそこない!?





ムンク

炎のモンスター。メラメラと燃えるその中に、かの有名なムンクの「叫び」の絵が見える！

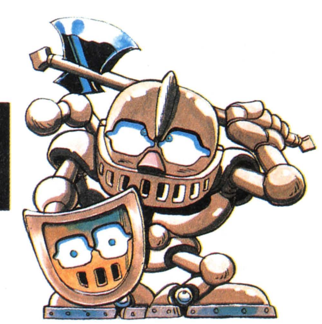




みはりばん

見張り番、という重要な任務を負いながら、あわて者。剣を忘れて登場しちゃうんだものね





ゲンガー

兄弟にドッペルがいて、分身の魔法「ビローン」を使ってくるゾ





フランケン

迫力のある名前に比べると、ちょっと マヌケな顔。でも、力自慢なんだ





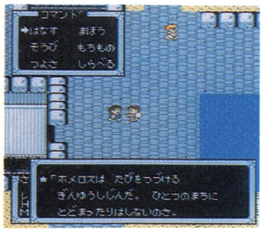


世界に異変が！ 新しい神話が始まる

ヘラクレスの冒険から数百年後、世界は再び魔物の侵攻におびやかされ、人々のほとんどは神にたよりきってしまい、自分たちの力で解決しようとはしなかった。
その中で主人公の少年は魔物を倒す旅に出る。ナナの町からアテネの町へ…。
ここまでを16号で紹介したが、今回の続報はギリシャ大陸のセレネの町、ミノアの村、最初のダンジョンを紹介。そして、全世界のフィールドマップを特別に公開するぞ。



物語はセントリアリー島のナナの町からスタート。ナナの町とギリシャ大陸のアテネの町は定期連絡船行路で結ばれている。



⇧女王は、ホメロスを捜せと言ったが、アテネの町には…



⇧ナナの女王の呼びかけで、主人公は魔物を倒す旅に出る

アテネからホメロスを求めて ―セレネの町(まち)―

アテネの町(まち)からモンスターを倒(たお)しつつ、海岸(かいがん)ぞいに東(ひがし)に進(すす)んでいくとセレネの町(まち)があった。入(はい)ってみて、人(ひと)の話(はなし)を聞(き)くと、この町(まち)は神話(しんわ)の時代(じだい)のころからあるそうだ。しかも、あのヘラクレスがたちよったらしい。

女王(じょおう)が捜(さが)せと言(い)ったホメロスは、はたしてこの町(まち)にいるのだろうか…。





この町(まち)はヘラクレス伝説(でんせつ)のおもかげが残(のこ)っている

えっ！　ここが昔(むかし)、へべの町(まち)だったなんて

ホメロスの行方(ゆくえ)

ホメロスはこの町(まち)にもいならしい。町(まち)の人(ひと)の話(はなし)ではどうやらミノアの村(むら)にいるらしいが、行(い)ってみても、ホメロスはいるのかなあ。

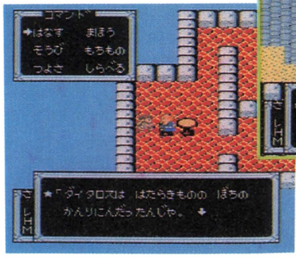


うーん、ミノアか。でも、2度(ど)あることは3度(ど)あるからなあ

ダイタロスの行方(ゆくえ)

アテネで病気(びょうき)の息子(むすこ)をおきざりにしているダイタロスはこの町(まち)で墓地(ぼち)の管理人(かんりにん)をしていた。当初(とうしょ)はまじめで評判(ひょうばん)がよかったが、あることに夢中(むちゅう)になり町(まち)を出(で)ていったらしい。



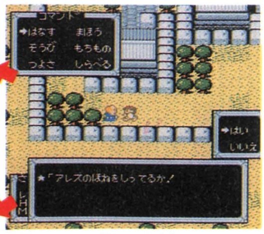


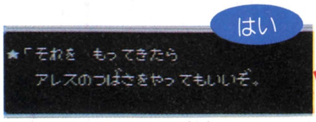
ダイタロスは働(はたら)き者(もの)？　どっちが本当(ほんとう)なんだろう

ダイタロスの評判(ひょうばん)はいいほうではないみたいだ

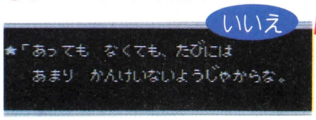
アレスの骨(ほね)

町(まち)のすみにいるおじいさんに話(はな)しかけると、いきなりアレスの骨(ほね)を知(し)っているか？　とたずねてきた。どこかで聞(き)いたことがあるような…。





アレスのつばさと交換(こうかん)？



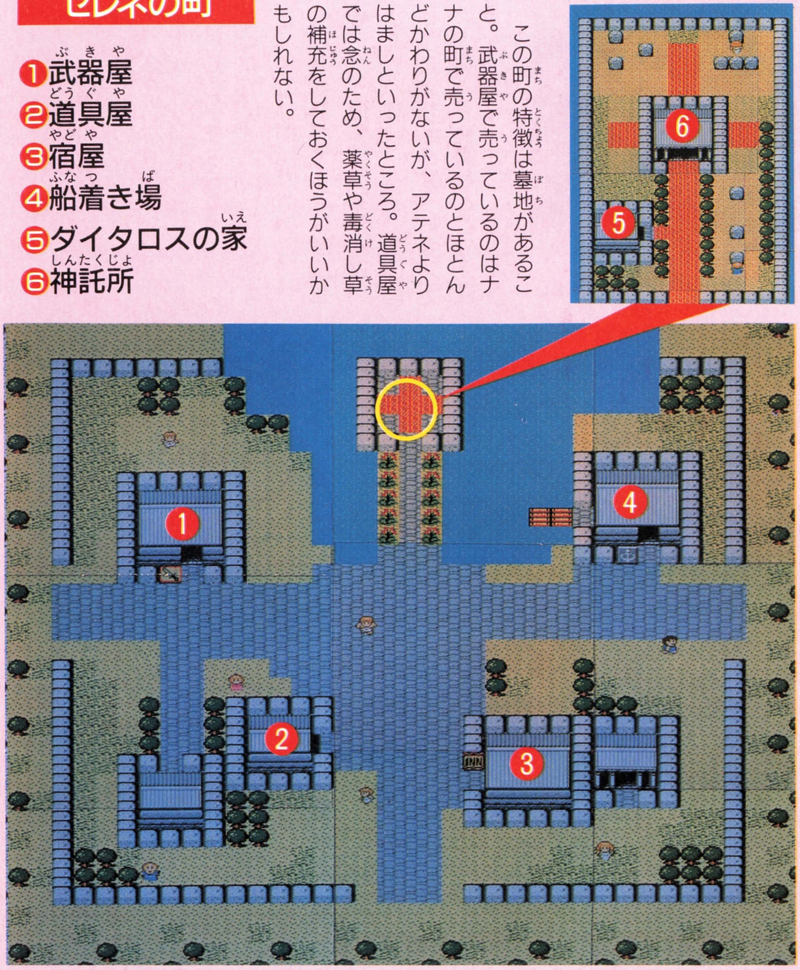
なーんだ、別(べつ)に関係(かんけい)ないのか

アレスの骨(ほね)は使用(しよう)すると、何(なに)かがおきるアイテム？

セレネの町(まち)

1. 武器屋(ぶきや)
2. 道具屋(どうぐや)
3. 宿屋(やどや)
4. 船着(ふなつ)き場(ば)
5. ダイタロスの家(いえ)
6. 神託所(しんたくじょ)

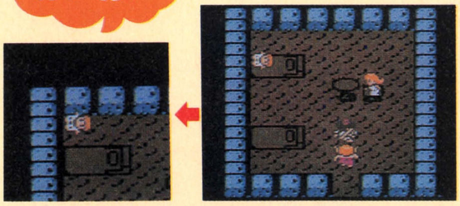
この町(まち)の特徴(とくちょう)は墓地(ぼち)があること。武器屋(ぶきや)で売(う)っているのはナナの町(まち)で売(う)っているのとほとんどかわりがないが、アテネよりはましといったところ。道具屋(どうぐや)では念(ねん)のため、薬草(やくそう)や毒消(どくけ)し草(そう)の補充(ほじゅう)をしておくほうがいいかもしれない。

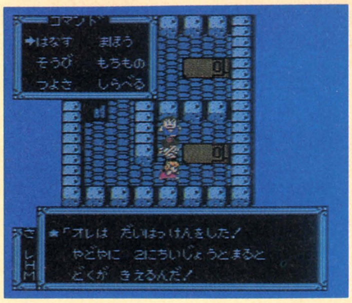


セレネの夜(よる)

おいおい

ある民家(みんか)ではねぼけた子供(こども)がベッドから落(お)っこちてしまう。宿屋(やどや)で大発見(だいはっけん)したという大声(おおごえ)が…。

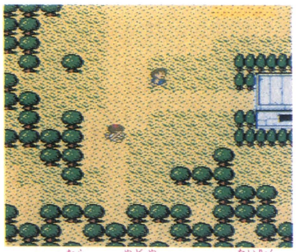




宿屋(やどや)に2日以上(ふつかいじょう)泊(と)まると毒(どく)が消(き)えるのか。いいことを聞(き)いた。毒消(どくけ)し草(そう)を買(か)うより安(やす)いぞ。

魔王を倒すための試練 —ミノアの村—

とても小さな村だが、捜しあぐねていたホメロスに会える。しかし宿屋がないので、体力を回復させるには魔法を使うか、道具屋で薬草を買い込むしかない。さらに東の洞くつに進むときは、一度アテネへ戻って装備をととのえ直した方がいいかもしれない。

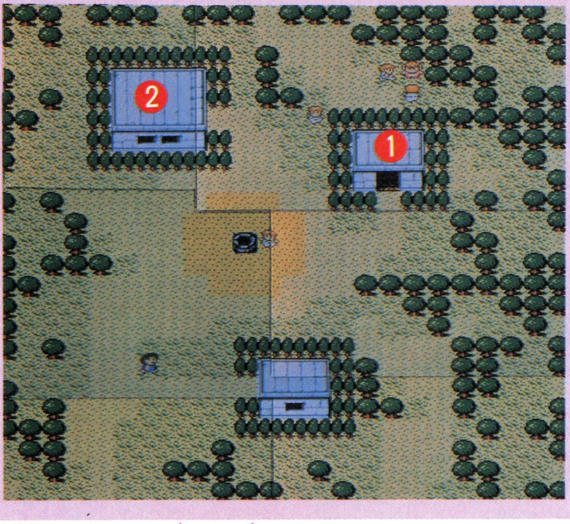


⬆この村には宿屋がない。体力、財力が乏しいならアテネへ戻れ

ミノアの村

❶道具屋
❷ホメロスのいる家

アテネの町から北東へ進むとここにたどりつく。セレネより近いところだが、ここへ来るまでに出会う敵が強いので油断禁物。



ホメロスがいた！

あれだけ捜したホメロスがこんなところに。魔王を倒すための手だてをここで聞く。

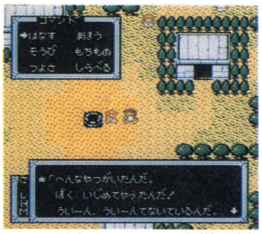


⬅⬆ホメロス発見。魔王を倒すには一度封印を解かなければならないそうだ



村のすみでは…

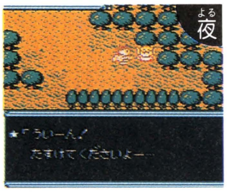
村のすみで子供にいじめられている男を見つけた。夜そっと助けてあげると彼は喜んでお礼にいい事を教えてくれると言った。いい事って何!?



⬆この村にはやけに子供が多いんだよね。いたずら小僧が



⬆昼は子供達がじゃまで男に近付けない。それにしてもいくじのない奴



⬅⬆夜助けだしてやるとなんと彼は半人半馬のケンタウロス族の男だった



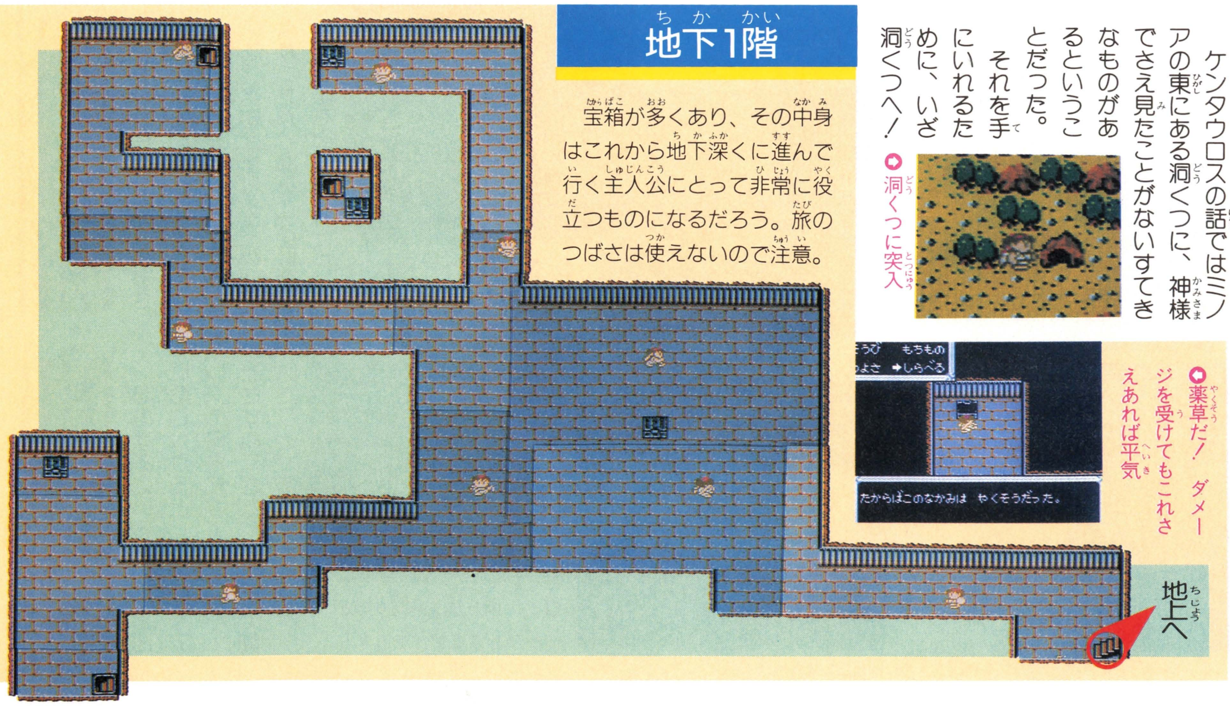
最初のダンジョン —ミノアの東の洞くつ—

ケンタウロスの話ではミノアの東にある洞くつに、神様でさえ見たことがないすてきなものがあるということだった。それを手にいれるために、いざ洞くつへ！

⬆洞くつに突入

地下1階

宝箱が多くあり、その中身はこれから地下深くに進んで行く主人公にとって非常に役立つものになるだろう。旅のつばさは使えないので注意。

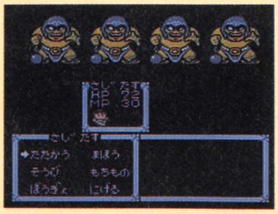


⬆薬草だ！ ダメージを受けてもこれさえあれば平気

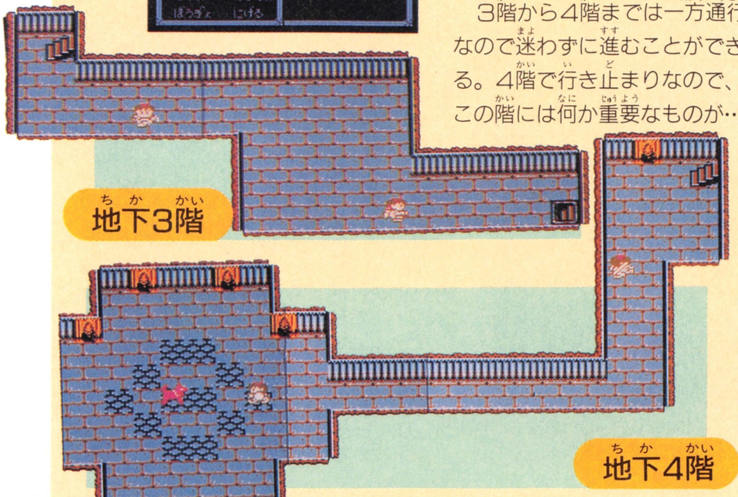
地下3階、4階

さすがに地下の3階、4階になると攻撃力も高く、耐久力のあるモンスターが登場する。

3階から4階までは一方通行なので迷わずに進むことができる。4階で行き止まりなので、この階には何か重要なものが…。

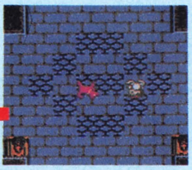


見るからに強そうなやつが4体も



ケルベロス登場!

地下4階の奥に1匹の犬がいたので、近づいてみるとうなり声をあげて襲いかかってきた。犬ではなくケルベロスだ!



ガルル…とうなり声をあげて



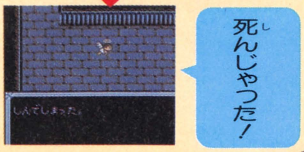
なんとケルベロス! 手強いっ

地下2階

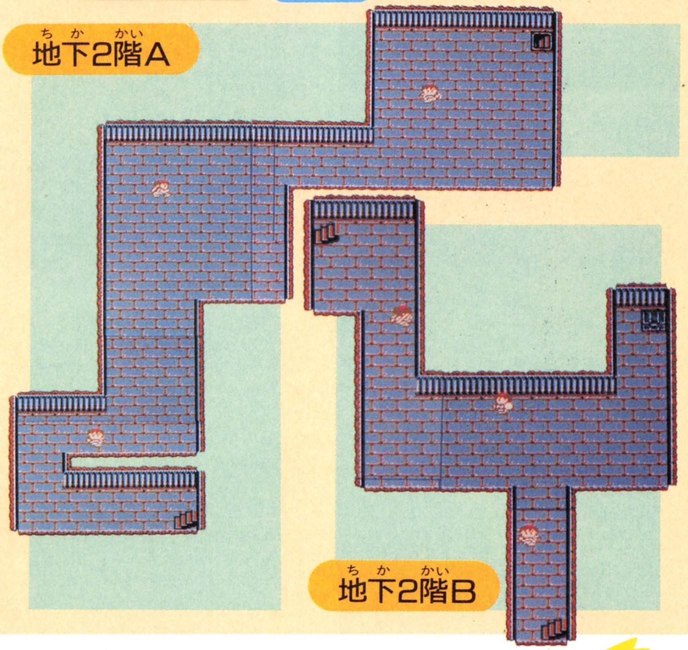
地下2階は2つあり、どちらかが地下3階に行けるようになっている。そして、この階あたりから毒を持つモンスターが多く登場し、ひんぱんに毒にやられてしまうので、毒消し草を忘れてきたなんてことはないように。



やばい、毒を受けてしまった! 毒消し草を持っていないと…



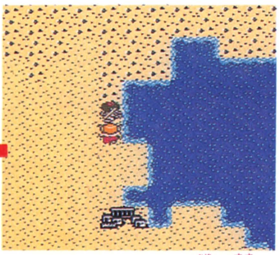
このような姿になります



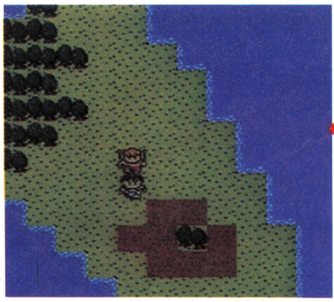
大陸の東の海岸に定期船の船着き場が

ギリシャ大陸の東のはてには船着き場がある。ここから海をこえて、さらに大きな大陸へ行くことができるんだ。

ここの船はナナとアテネをつなぐ船と同じ定期船。何度でもタダで乗れるから便利。



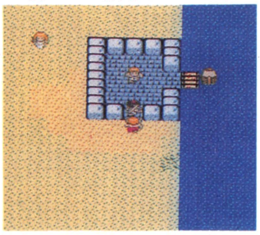
セレネよりもさらに東へ進むと船着き場だが、その南には…



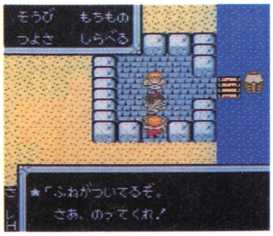
いかにもあやしげな木と色の変わった地帯。何かありそうだな…



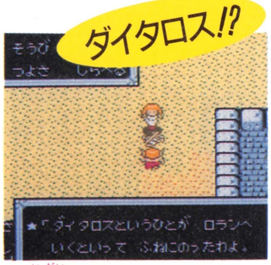
一見町に見えるけど船着き場。船は来てるかな



おっ、船が着いている。乗る前に人と話をしておこう



定期船に乗っている間は敵が出現しない。この人船頭?



意外なところであのダイタロスの情報を入手したぞ!



ナナ・アテネ間とちがって船着き場は町と別の場所にあるのだ

ギリシャ大陸をこえて外の世界へ

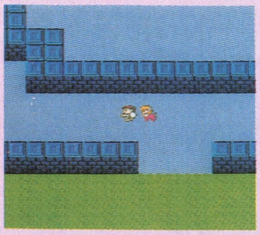
船でギリシャ大陸を離れ、東の大陸にたどり着いたら、まずはロランの町を目指そう。海岸ぞいに東へ進めばたどりつけるはずだ。左のマップを見ればわかるだろうが、今まで見てきたギリシャ大陸は、全世界マップから見ればほんの一部にすぎない。旅は始まったばかりだ。この先起こるであろうイベントをほんのちょっとだけ紹介しておこう。

巨人の館

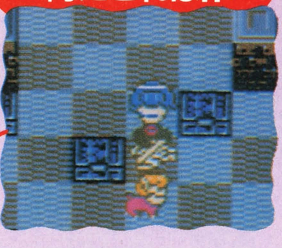
ロランの町を出て北東に進むと、昔神々が住んでいたと言われている巨人の館という建物があった。中に入るとさらに建物があるという二重構造の館。近所の村で話を聞いてみると、毎夜その館から「ヘパイトス、ヘパイトス」と呼ぶ女の声が聞こえるという。勇気を出して声の主を捜しに行ってみよう。



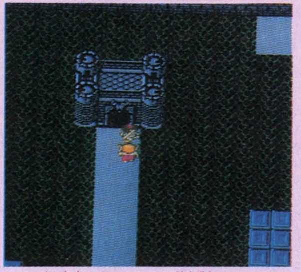
いかにもギリシャ神話っぽい建物の外観。神殿らしい



内部はもちろん敵がうようよ。まさか巨人はいないよね

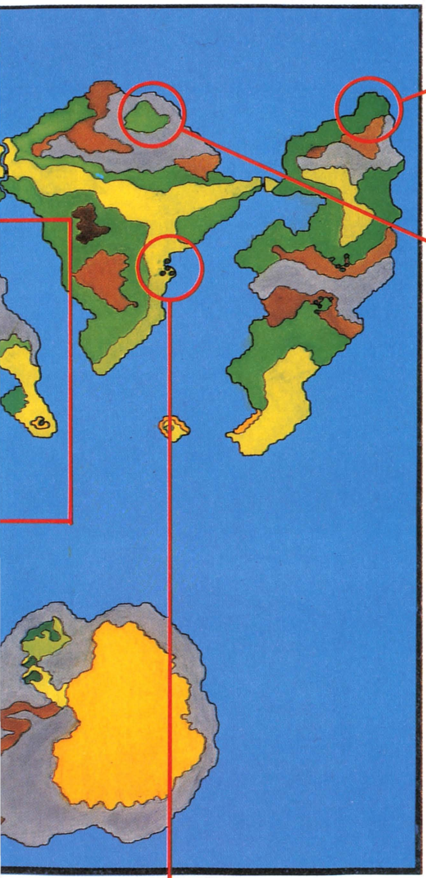


何だこれは!?



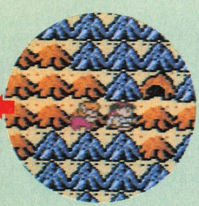
1階奥にはさらに建造物が……

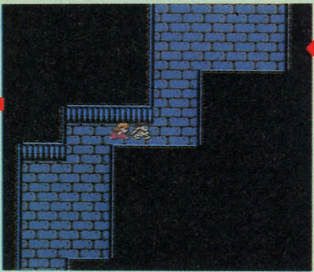
マップ



やみの塔

ロランの町の北にある洞くつをぬけると、この塔にたどりつく。相当体力をためておかねば。



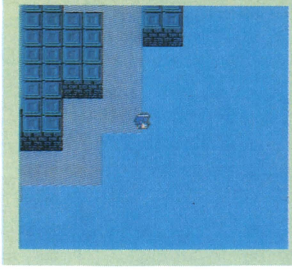


どうくつをぬけると…

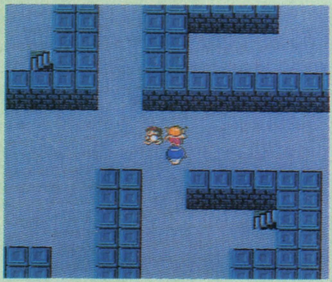


そこは塔だった

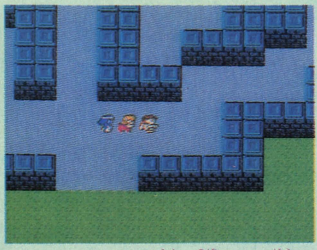
洞くつを通ればやみの塔と呼ばれる塔にたどりつくんだ



足を踏みはずせば地上に戻る



どの階段を選ぶかで運命が変わってしまうかもしれないぞ!



ここはむやみに上に昇らない方が

ロランの町

ギリシャ大陸を出ておそらく最初にこの町にたどりつくだろう。東の大陸で冒険するにはこの町を拠点にするのが一番。以前の町とは比べものにならない程強力な武器、防具を売っている。情報もかなり豊富な所だ。



船着き場から海岸ぞいに東へ進め



町の中は情報がいっぱい。武器屋は2件あるというウワサだよ

何を買います?

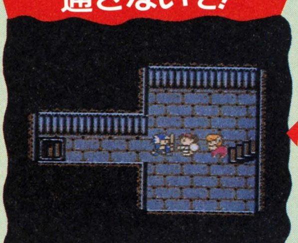
➡たんけん	70
きのゆみや	130
きこりのおの	320
イシスのけがわ	40
かわのよろい	140
くさりかたびら	220
きのたて	160

ほこらの中で

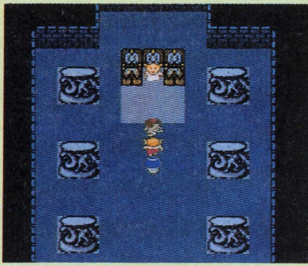
東の大陸と西の大陸はほこらから入る地下通路で往復できるようになっている。ここは敵がまったく出現しないから楽に進めるかと思っていると、門番がいて通してくれない。どうしたら通れるようになるのかな。



右のほこらと左のほこらが続いてる

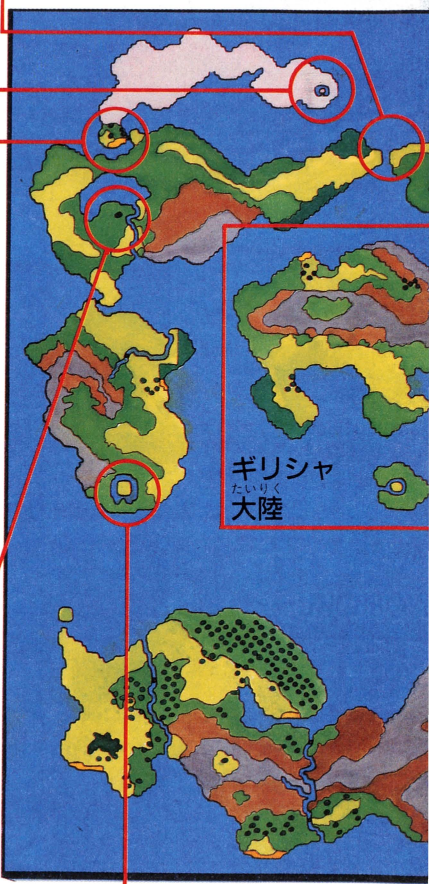


何を言っても通してくれない門番。西の大陸へ行く道はここだけ



ほこらの中にはこんな部屋もある

全世界



雪国

西の大陸の北部には歩くとダメージを受ける積雪地帯が広がっている。その東には氷の塔があり、西にはレシウスという村があった。どうやらここで装備をととのえて雪国にいどむことになりそう。この村の武器屋は変わってるぞ。



積雪地帯のふもとの村、レシウス

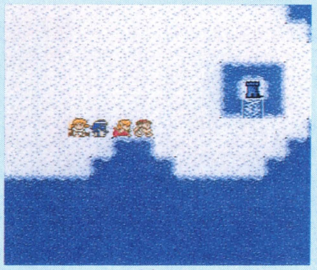


ここの武器屋の品はお買い得♬

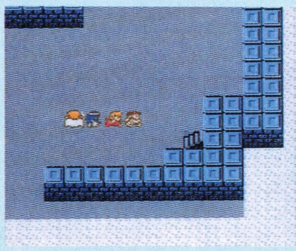


積雪地帯を歩くと体力がへってしまう。何かいい手は!?

体力がへってゆく…



なんとか氷の塔までたどり着こう



この辺の敵は魔法攻撃が多いぞ

大木

レシウスの村から南下すると、湖のほとりに大木がある。一歩足を踏み入れるとそこはつたのからまる迷路になっていた。太い幹には宝箱が置いてあるのに手がとどかない。足を踏みはずせば入口に逆もどり。敵も一筋縄ではいかない奴ばかり。あなどるな!



この木なんの木気になる木♬

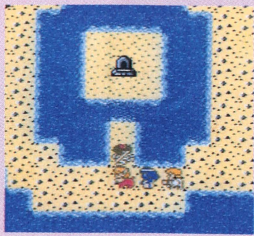
迷路になっていた



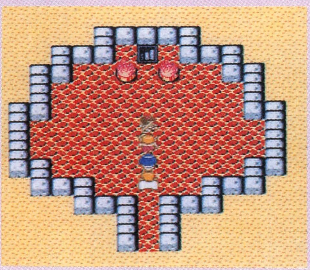
つたのからまる大木で♬

湖にかこまれたほこら

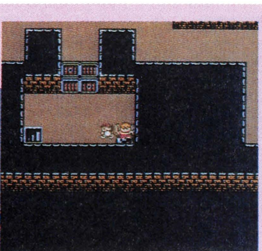
西の大陸の最南端には湖にかこまれたほこらがある。あるアイテムを使うと中へ入れるが、地下はやはり迷路。他のダンジョンとは一味ちがうぞ。地下4階以外は敵が出ないかわりに…



くっ、目の前にあるのに水がじゃまで入れないよー



どうにか中へ入ると地下への階段



いかめしい扉がじゃまで奥に入れない



地下4階だけは敵が出現する。宝箱めっけ



続報

イースII

冒険の舞台をさらに詳しく!!

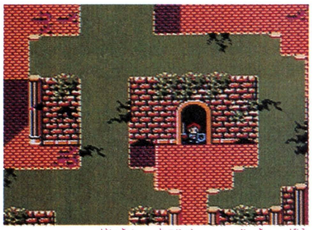
今回は、各世界で手に入るアイテムを中心に紹介。各世界のつながりや位置関係もイラストで内部まで公開だ。冒険の前に知って得する情報満載!!

発売日未定
ビクター音楽産業
価格未定

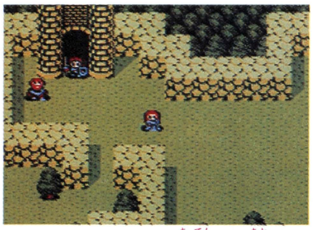
カセット 3M
バッテリーバックアップ
アクションRPG

天空の島 イースの国から 冒険再開

前作でアドルはエステリアに平和をもたらした。しかし、天と地に別れたイースの国の片方を平和にしただけだった。真の平和が訪れるまで冒険は続く。地上で集めたイースの本の大いなる力によって天空の島に飛ばされたアドル。リリアに助けられランスの村から冒険は再開されるのだ。



⬆さっそく廃墟に突入だ。武器と防具はちゃんと買ったかな？



⬆ゲームのスタート地点だ。近くにいるのはリリアとほこらの門番だ

ランスの村

美しい少女リリアに助けられて案内されるのがランスの村だ。ここではフレア＝ラルの弟とバノアの母が悩みを抱えているので、必ず話を聞いてあげよう。それから少し怖い気もするが、ジラの家の地下室も一度は入っておこう。



⬆フレア＝ラルの弟がこんな所に…。兄キが廃坑で落盤にあったらしい

⬇命の恩人リリアが実は重い病気に。なんとかフレア＝ラルを捜さなければ



バノアの手紙



⬆リリアの母バノアからフレア＝ラルにあてた手紙

イースの本



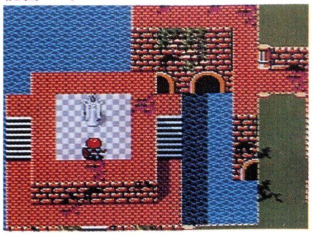
⬆アドルが苦闘の末、地上で取り戻した6冊の本

廃墟

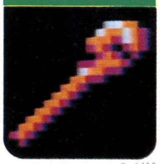
ランスの村では狂気じみた老人と呼ばれる賢者レグスが女神像の近くに立っている。魔法についてくわしいそうだから必ず話を聞いてみよう。

廃坑の門は長老の許可がないと入ることができない。長老を捜すことが先決だ。

⬇賢者レグスによるとこの女神像に秘密があるらしいのだが……

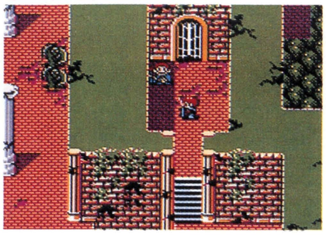


神界の杖



⬆エネルギー流動を念波コントロールする制御棒だ

⬇廃坑の門番をしているアスタル。長老の行き先を知っているはずだ



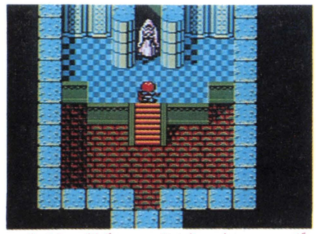
いにしえの石板



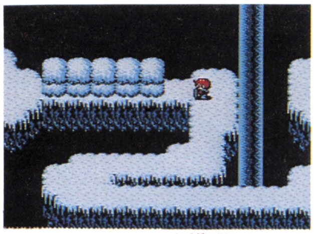
⬆表にイース文字が刻み込まれている古い石板

中盤戦の冒険の舞台は

魔法を見つけるまではかなり苦しい戦いになるだろう。特に廃坑の世界のせまい道や、氷の世界の階段などは半キャラずらしができない。こまめに体力を回復させないとすぐ死んでしまうぞ。それから、セーブはきちんとすること。死んだとたん最初からやり直しというのはとても悲しい…。



廃坑に存在する聖域と呼ばれる場所だ。とりあえず近づいてみよう



なんてことだ!! 障害物があって先に進めないぞ。取り除く方法は？

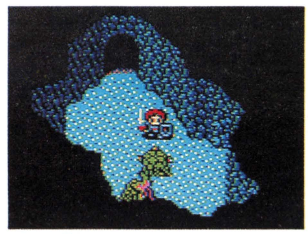
廃坑の世界

かつてクレリアが銀として掘り出されていた場所がこの廃坑だ。坑道は落盤が多く、かなり危険なため、入るには長老の許可が必要だ。廃坑の奥には薬草となるセルセタの花が自生しており、医者や薬剤師は危険なのを承知の上で取りに行っているらしい。

マトック



錆びついて、今にも朽ち果てそうなつるはし



行き止まりになっている狭い空間に魔物が2匹隠れ住んでいる

セルセタの花



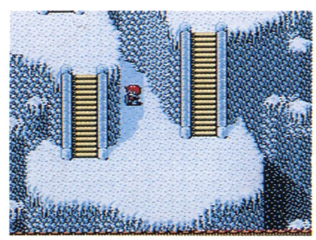
洞窟などの奥深くに自生する白い花をつけた植物

廃坑の水辺のどこかにセルセタの花が自生しているはずなんだが？



氷の世界

寒い氷の世界を進んで行くと廃墟にもあった女神像が見えてくる。もちろん大切な意味を持っているので、必ず調べておこう。また、ところどころに見えない入り口が存在するので注意しながら進もう。これを見抜く方法があるといわれているのだが……。



見えない入り口がどこかにあるはずだ。この隅がかなりあやしいぞ

精霊の衣



伝説の中に登場する精霊たちが使っていたという衣

このすべり台を登らないと他の場所に進むことができないのだ



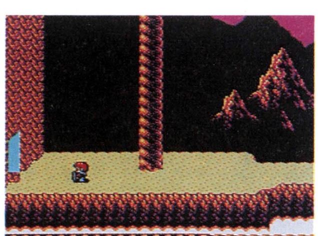
石の靴



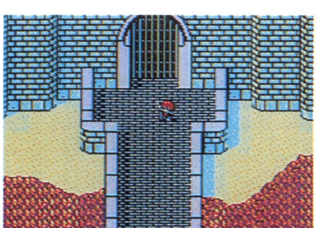
硬い石を魔術師が呪文で革のように軟化させた靴

最終目的への道のりはまだまだ続く

氷の世界をクリアしたからといって安心することはできない。この先には溶岩の世界、サルモンの神殿、さらには下水道の世界、最終目的の世界と、苦しい冒険が続く。特にサルモンの神殿と下水道の世界はマップ上でつながっており何度も行き来しなければクリアすることはできないのだ。



人が1人ようやく通れるような通路の先に、入り口が見えてきた



サルモンの神殿の入り口だ。鉄格子が降ろされていて入れないのだ

溶岩の世界

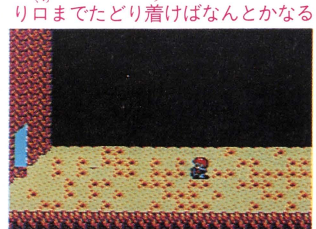
溶岩の世界に突入して細い通路を少し進むと誰かに見られているような、近くで誰かがささやいているような錯覚に陥るのだ。恐ろしい……。

ロダの葉



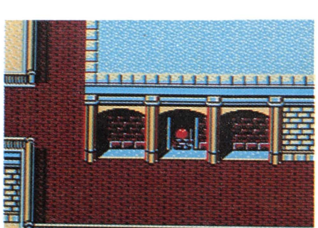
繊維がとても細かいので汚水のろ過にも使用できる

突然、生命値が下がってきた。入り口までたどり着けばなんとかなる



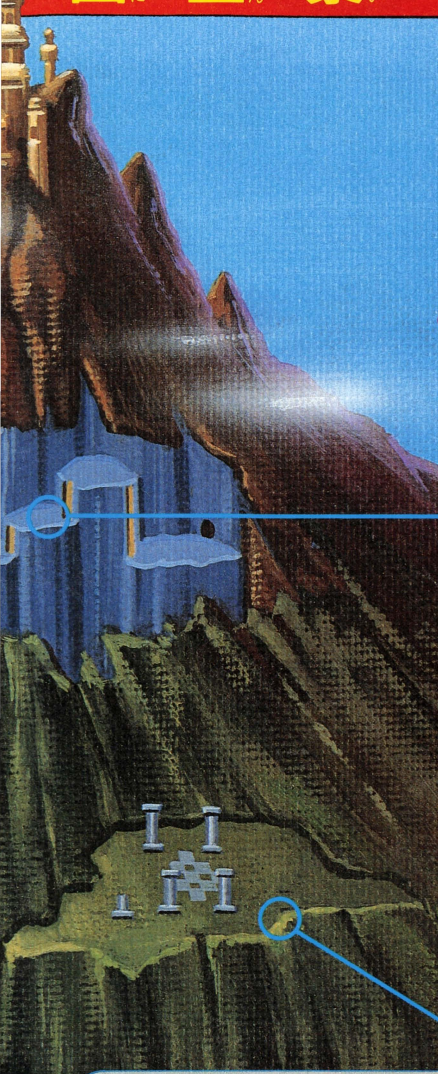
サルモンの神殿

この神殿はとにかく広い。隅から隅まで歩き回っても、まだ行けそうな所があるのだ。ここでは、少し頭をヒネらないと次に進めないぞ。



サルモンの神殿はかなり迷いやすいぞ。マッピングもしづらいのだ

国全景



各世界の位置関係はこうなっている

これが、アドルが冒険を再開するイースの国の絵地図だ。平野にはスタート地点であるランスの村や廃墟があり山腹には氷の世界が見える。そして山の頂上にあるのがサルモンの神殿。アドルはこの広いイースの国を冒険しながら平和を取り戻すために戦うのだ。



⬇IIのオープニングにも出るのだ

氷の世界

白い氷雪に覆われ、吹き荒れる嵐の中に氷の世界が広がっている。ここにはいくつもの氷の棚が張り出していて、それぞれ階段などでつながっている。途中、壁にある入り口は氷壁の内側に入ることができるのだ。この世界の魔物は寒さや荒々しい絶壁などの地形に対応しており、かなりの強者ぞろいだ。階段で挟みうちにあうと逃れられない。



⬇あやしげな入り口が見えるぞ

ガルガタ



⬆岩穴などに生息する二本足の魔物



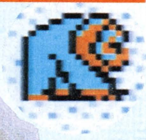
⬇屈強な筋肉に守られた肉体を持つひとつ目巨人

グォーダー



⬆あんな所に宝箱があるぞ。こいつらをやっつけて早く取りに行こう

スヴォフ



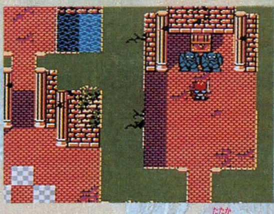
⬆羊のようにカーブした角が特徴的な、白い毛の獣



⬇スヴォフに追いつめられた。覚悟を決めて戦うしかないのだ

廃墟

賢者レグスに魔物が守っている宝箱の中身を取ってきてほしいと頼まれる。しかしいきなりゴドアーゴと戦ってもまったくダメージを与えることができない。比較的弱いクレイスやカークシャーンでレベルアップしてから戦おう。

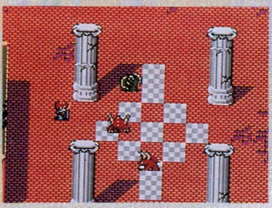


⬆レベルアップしてから戦おう



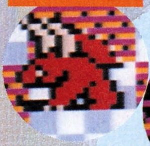
⬇ガサガサに乾いた岩の怪物

ゴドアーゴ

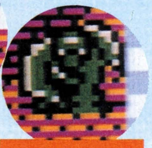


⬇4本の柱の場所に魔物が…

カークシャーン



⬆バッファローのような魔物



⬇腐臭を撒き散らすゾンビ

クレイス

ランスの村

廃墟に突入する前に必ず武器と防具を買っておこう。バノアからもらったお金では3種類全てそろえることはできない。まぁショートソードだけは買っておいたほうがいいだろう。ジェイドの店ではアイテムを売っているけどお金がたまってから買いにこよう。

やくそう
ウイング
いのちのくすり

⬆遠出する時は薬草を買おう

ジェイドの店



⬆旅に必要なアイテムを売っている

SHORT-SWORD
LONG-SWORD
TALWARL

⬇ソードは必ず買おう

CHAIN-MAIL
うりきれ
うりきれ

⬆うりきれの品物があるぞ

WOOD-SHIELD
SMALL-SHIELD
LARGE-SHIELD

⬆シールドは冒険の必需品

ギドの店

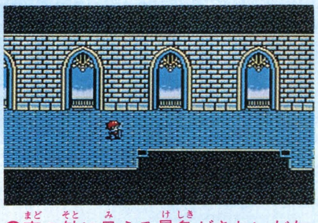


⬆武器と防具を売っている

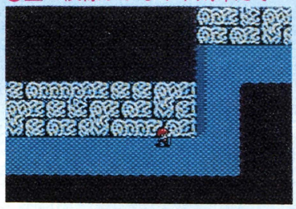
イースの

サルモンの神殿

イースの国の中心にして最も高い場所に位置する城、それがサルモンの神殿。ここの地下には下水が流れる地下水路と最終目的の世界が存在する。さらに聖域、あるいは中枢である最深部にはイースの国の全ての災いの元凶となる魔の生命体が潜んでいる。



窓の外に見える景色がきれいだな



壁の模様がかなり不気味だぞ

溶岩の世界

氷の世界とサルモンの神殿をつなぐトンネルが内堀である溶岩の世界。どろどろに溶けた溶岩が足元を流れ、毒ガスが吹き出す通路を進まなければならない。途中、人が1人通れるかどうかの細い通路が延びており、魔物に遭遇した場合は挟み撃ちにあう前に広い場所に逃げないと必ずダメージを受けてしまうのだ。そろそろ魔物のほうもかなり強くなってきているはずだ。



アロリゲラと目が合ってしまった

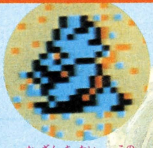


カーバンテル

背中に亀甲状の大きな甲羅を背負っている



進化の過程で炎を吐かなくなったプレリガード。剣で攻撃してくる



プレリガード

火山地帯を好み太い尻尾とトカゲの頭を持つ魔物



オヌマンに追いつめられてしまった。半キャラずらしで乗り切ろ!!



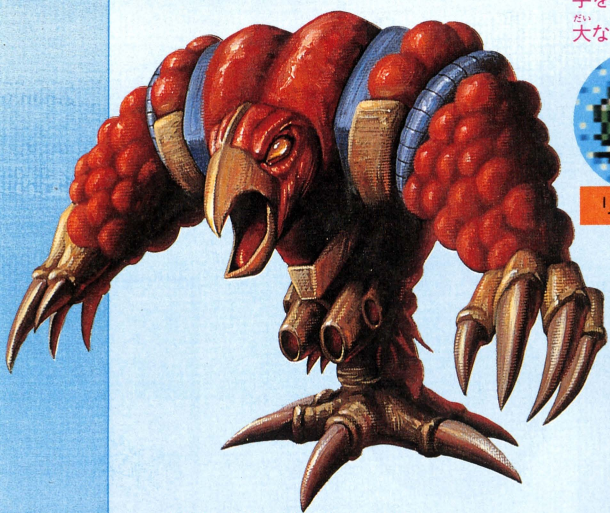
オヌマン

表面が、黒く短い体毛でびっしりと覆われた怪物

廃坑の世界

ここではスクロールせずに空間から空間へ画面が切り換わる場所があり、かなり迷いやすくなっている。空間の形も似た物が多くマッピングなしでは重要な空間に行きそびれてしまうだろう。魔物にはスライムやなめくじのような物が多い。また奥に進むと最初のボスキャラ、ベラガンダーがアドルの行く手をはばむ。

最初のボスキャラ・ベラガンダー



青白い火炎の球を吐いて、叩きつけてくるのだ

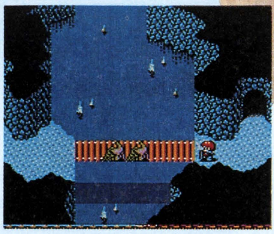


リプレート

4本の長い触手を引きずる巨大な芋虫の魔物



目の前にリプレートが…

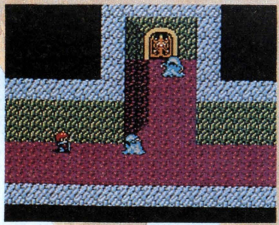


トルピは獲物に胃液を吐きかけ、丸飲みにしてしまうらしい



トルピ

マン・イーター、つまり食人植物の一種



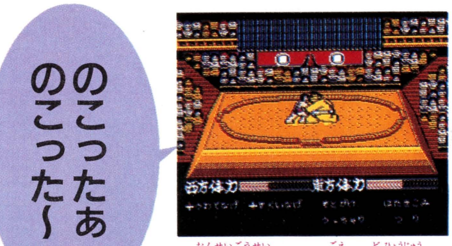
ゾルゲルは剣で斬っても鋭い手応えは得られないのだ



ゾルゲル

弾力に富んだ本体を粘液質の防護液で包む怪物





音声合成のかけ声が土俵中に響きわたる。まったなしっ



主人公? の寺尾だ。頼りにしてるぜ

寺尾のりりしい姿がタイトル画面。ここでモード選択

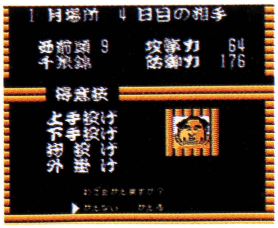


3つの楽しみかたができるお得な大相撲ゲーム登場!

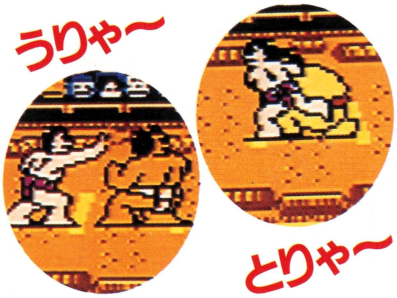
昇進編・日本一周編・対戦編と3種類の遊びかたで相撲が楽しめる。どのモードも基本的には土俵の上で闘うことには変わりないが、本格的な相撲やコミカルな相撲、2Pで対戦できる相撲などいろいろと遊べるぞ。土俵の上ではアクションで勝負が決まる。

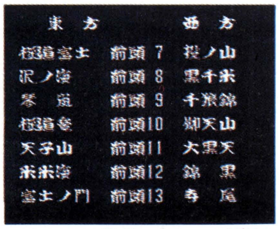
昇進編

本格的な相撲が楽しめる。各場所十五番闘って、その成績によって番付を昇進させ、自分の力士を成長させる。めざすは横綱だ。



1戦ごとに対戦相手のデータが現れる。うーん強そうだ





取り組み番付。最初は一番下だがはい上がって行くのだ

日本一周編

日本のマップ上を冒険していくRPG相撲。次々と現れる敵の力士達を土俵上で倒しながら全国各地を回れ。

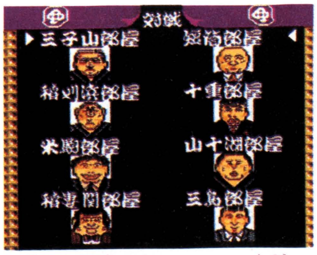


移動中に敵と出会うと戦闘が始まるぞ



対戦編

8つの部屋から1つを選び団体戦の勝ち抜きゲーム。1部屋に力士は4人。このモードはコンピュータの出番はなく、人間同士の対決のみが楽しめるぞ。



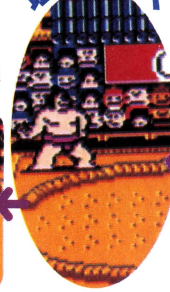
力士の順番を変えることも可能

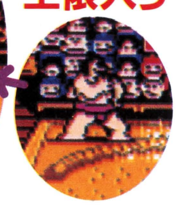
みあって みあって はっけよ〜い



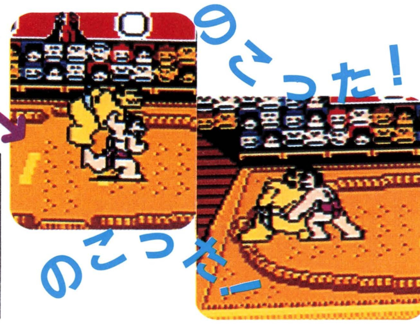
●取り組み中はどんなに時間がかかっても水入りになることはない。じっくり闘おう







技	技の名前と操作法が表示。十字の赤くなっている方向にキーを押しⒷボタンで技がかかる。
体力	自分と相手の体力。技をかけると増えるが逆にかけられたり、かけそこなったりすると減るぞ。





●勝ち！ 客も喜び自分も大喜び

土俵の上では体力がキメ手 豪快な技で相手を投げろ！

土俵上の闘いはとてもコミカルな動きで楽しいぞ。塩をまいてシコをふんで行司のかけ声とともに立ち上がる。取り組み中も行司の声がさかんにかけられるぞ。相手の体力を失わせて勝負を決めろ。

技は7種類

技は全部で7種類あるが、自分の持ち技は4つまでだ。対戦編以外のモードでは自分の持ち技を変えられるぞ。あたりまえだが、技は相手の体力が少ないほどかけやすい。



●●こんな荒技もとび出すことがあるぞ

●●自分の体が赤く光るとき、技が非常にかけやすい

すくい投げ



●●すくうように投げる

上手投げ



●上手を取っておもいっきりぶん投げる豪快な技。気持ちいーよ

外掛け



●●足をかけて押しつぶす

つり出し



●相手をつり上げて土俵の外へ出す技だ

叩き込み



●●はたいて押しつぶせっ

うっちゃり



●●土俵際に追いこまれたときに使おう

下手投げ

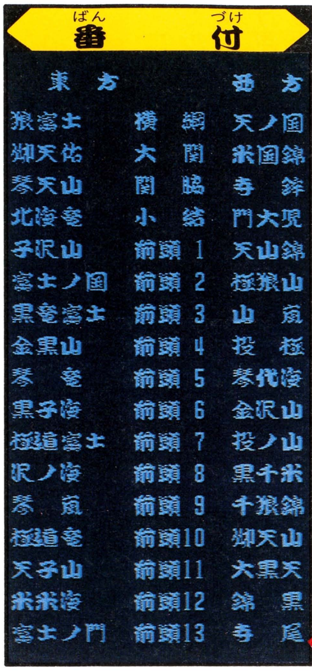


●下手からタイミングよく相手を転ばせよう

4つの基本動作



組んでいるとき	つき放し：相手の体を突いて離れることができる。	押し：相手の力士をうんせうんせと押しまくる。
離れているとき	ぶちかまし：ダッシュしておもいっきり体当たりだ。	つっぱり：張り手をくらわして相手を痛めつけろ。



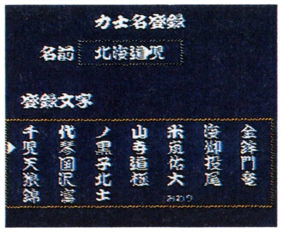
東方		西方
狼富士	横綱	天ノ国
仰天佑	大関	米国錦
琴天山	関脇	寺鉾
北海竜	小結	門大児
子沢山	前頭 1	天山錦
富士ノ国	前頭 2	桜狼山
黒竜富士	前頭 3	山嵐
金黒山	前頭 4	投桜
琴竜	前頭 5	琴代海
黒子海	前頭 6	金沢山
桜道富士	前頭 7	投ノ山
沢ノ海	前頭 8	黒千米
琴嵐	前頭 9	千狼錦
桜道竜	前頭10	仰天山
天子山	前頭11	大黒天
米米海	前頭12	錦黒
富士ノ門	前頭13	寺尾

ここからスタート

めざすは横綱完全優勝だ 昇進編で自己を鍛えよう

前頭13枚目からスタートし一場所15番勝負で、一場所終了した時点で成績が良ければ昇進する。悪くても下に戻ることはないし、何場所まででも続けられるので、がんばって横綱をめざそう。

横綱で15番全勝すると完全優勝。これを達成するとめでたくエンディングだ。

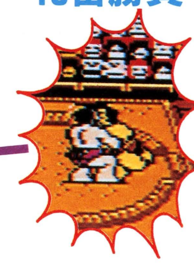


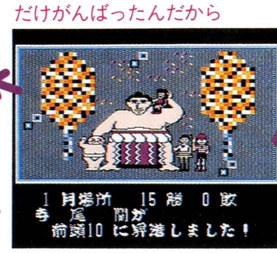
好きな名前をつけて自分だけの力士を作ることもできる



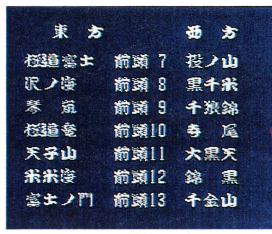
寺尾を選ぶと最初から技を2つ使うことができるぞ

15番勝負





やったね。15戦全勝だ。これだけがんばったんだから



いっきに3段階も上がったぜ。ヒャハハ笑いが止まらん

技の売買

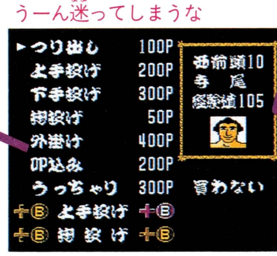
相手力士を負かすごとに経験値がもらえる。経験値を貯めてもレベルアップなどはしないが、お金のかわりとして技を買うことができる。

買った技は自分の好きな操作方法に指定できるので、とても覚えやすいぞ。

持てる技は最大4つまでだが、技は売りはらうこともできるので何度でも買い換えて技を試してみよう。



画面下のカーソルをかえるに合わせてⒶボタンっと



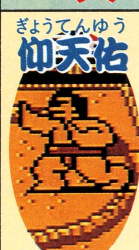
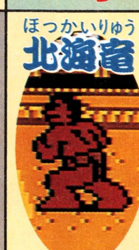
どの技を買ってやろうかな。うーん迷ってしまうな



新しい技で勝ち抜け

強力八力士

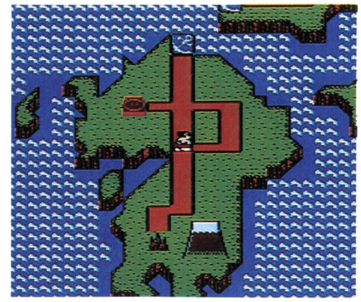
小結から横綱までの強敵力士8人のデータを紹介しよう。攻撃力が高いやつには要注意。いきなり投げられてしまうことがあるぞ。防御力の高いやつはこちらの技がかかりづらいので、体力をじっくり減らさせよう。この8人に勝てるようになると優勝は近い。

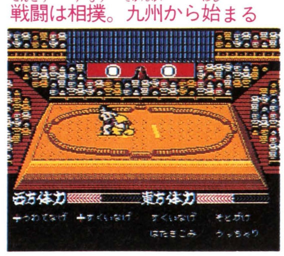
横綱	大関	関脇	小結
狼富士   攻撃力—16 防御力—5 得意技 うわてなげ そとがけ つり はたきこみ	仰天佑   攻撃力—32 防御力—32 得意技 つり したてなげ すくいなげ はたきこみ	琴天山   攻撃力—16 防御力—5 得意技 うっちゃり すくいなげ	北海竜   攻撃力—5 防御力—32 得意技 うっちゃり はたきこみ そとがけ したてなげ
天ノ国   攻撃力—176 防御力—64 得意技 つり うわてなげ したてなげ すくいなげ	米国錦   攻撃力—144 防御力—96 得意技 はたきこみ うっちゃり つり うわてなげ	寺鉾   攻撃力—112 防御力—128 得意技 すくいなげ そとがけ はたきこみ うっちゃり	門大児   攻撃力—80 防御力—160 得意技 うわてなげ したてなげ すくいなげ そとがけ

寺尾のどすこい大相撲™

優勝賜杯を探して取り戻せ 日本一周編でRPG相撲だ

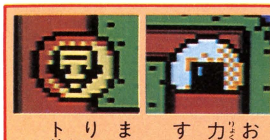
日本国中を寺尾が歩き回り、5つの土俵で勝負して全部に勝つと奪われた優勝賜杯が戻るというRPGだ。





⬅➡ドラクエ方式のRPGで戦闘は相撲。九州から始まる

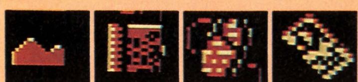
アイテム



アイテムは6種類あるぞ。倒された敵がマップ上に落としていくんだ。

おにぎり…自分の体力を1ポイント増やすことができる

まんじゅう…おにぎりと同じく1ポイント体力が増える



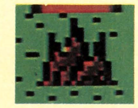
キップ…港で使うと船に乗り込める

わらじ…山に入ることができる。

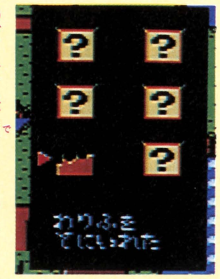
まきもの…温泉の中に入ることができる。

わりふ…海賊への通行手形のようなもの

山

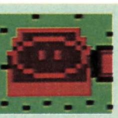


アイテムの入った6つのつづらの中からどれか1つを選べる。ばくだんが出るとスタート地点へ逆戻り。



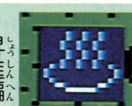
⬆ばくだんが出てしまったらスタート地点の九州へ逆戻り

土俵



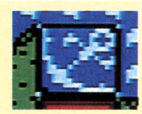
全国に5カ所ある。入るとボス力士との対決が始まる。5カ所とも制覇するとめでたくエンディング。

温泉

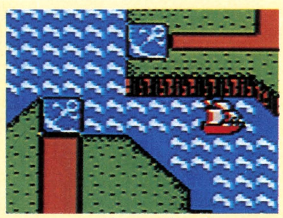


昇進編と同じく技の売買がここでできる。パスワードのおぼえがきもここでのみ表示されるぞ。何度も足を運ぶことになるだろう。まきものが必要だけどね。

港



ここから船に乗ることができる。海賊船が襲ってきたら3つのわりふの中のどれかを選んで見せろ。海賊の持つわりふと合わないと船を沈められるぞ。



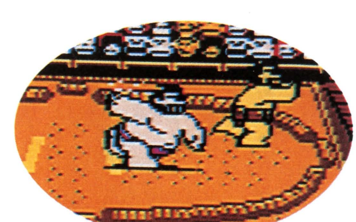
⬆キップを使うと船に乗って移動することができるぞ



⬆⬆海賊船だ。わりふが合わないと船を沈められちまうぞ

部屋どうしの団体戦勝負 対戦編は2人で楽しもう

友達と対戦できるモード。お互いに1つずつ相撲部屋を選んで対戦しよう。1つの相撲部屋には各4人ずつ力士がいる。この力士を操作して闘う。対戦方式は勝ち抜き戦だ。部屋を選んだ後に力士の順番を変えることもできる。ここで頭の使いどころ。よく作戦を練ろうね。



⬆自分の部屋の意地とプライドを賭けての真剣勝負。思わず熱が入るぞ。



⬆どの部屋を選ぼうかな。同じ部屋どうしの対戦はできないよ



⬆力士は4名。出場の順番をこの画面で変更することができる



⬆この部屋はかなりの強い力士がそろっている。楽勝かな



⬆団結力の勝利。バンザーイ、バンザーイ、バンザーイ

頭脳プレーのカード式野球



かっとび！童児

9月下旬発売予定

パック・イン・ビデオ 3500円 消費税別

ディスク 両面 スポーツ

戦いはすべてカードだ!!

現在「コロコロコミック」「小学五年生」に連載中の忍法野球マンガを元に作られた、カード式野球ゲームの登場だ。

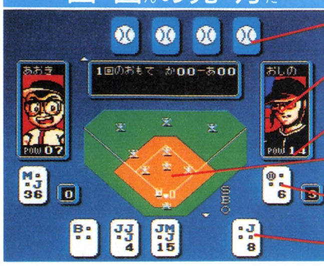
少年忍者・童児の育ての親じっちゃんが影の軍団にさらわれた。童児は影の軍団を倒すため、さまざまなライバル達と対戦し、仲間にしたり必殺技を覚えたりしながら強いチームを作っていくのだ。

試合はカードを使うので、アクションはないが、頭を使った駆け引きが楽しめるぞ。



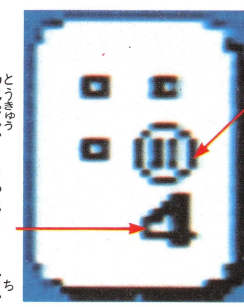
影の軍団を相手に闘志を燃やす童児だ

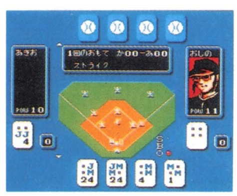
画面の見方



ピッチャーカード

守備側のとき使用するカード。このカードにより投球する位置、投球するパワー値が決まる。つまりキャッチャーのように指示を出すわけだ。

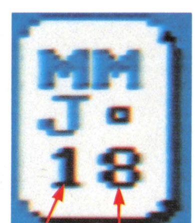


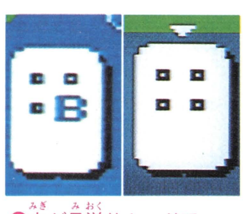


球の表示されていないカードで、コースをはずすこともできるんだ

バッターカード

攻撃時に出すカード。投球コースを予測し、バットを出す位置を指定。カードによってバットの位置、威力が違うぞ。他に特殊なカードがいくつか用意されている。

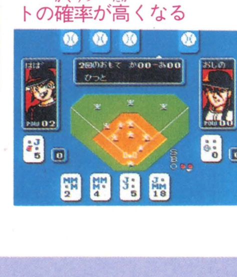




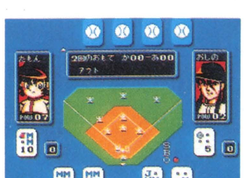
右が見送りカードで、左がバントカード。使うときは慎重に出そう

勝負のしかた

ピッチャーとバッターが同時にカードを出し合って、投球コースとバットの位置を比較。位置が合っていないとストライク、合っていればカードのパワーによって結果がでるぞ。バッターのパワーが勝るとヒットの確率が、ピッチャーが勝るとアウトの確率が高くなっていくんだ。



バッターのパワーが強いと、その差によりヒットの確率が高くなる



逆にピッチャーのパワーが強いと、その差でアウトの確率が高くなるぞ

2人プレイもできる

友達と対戦することもできるぞ。選択するカードはすべて表になっている。カーソルが勝手に動くので、目指すカードの場所でボタンを押し、2人ともカードを選ぶとそれらのカードが提示され、勝敗を判定する。相手のカードがみえるので、かけひきできるぞ。



相手にみえないように、コントローラを隠しながらカードを選んでみよう



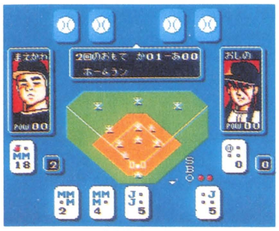
2人ともカードを選ぶと、それらのカードが出されて勝負を判定されるぞ



相手のカードがみえるので、個人パワーを使うにも駆け引きの要素が大切になる

最強のチームを作ろう

手持ちカードの中からカードを出すと、新たに1枚配られてくる。配られてくるカードはランダムで選ばれるので、いいカードがくるとは限らない。これを補うのが個人パワーだ。カードのパワーを増したり、必殺技を使うときも個人パワーを用いるんだ。しかし個人パワーは1試合で使える量が決まっているので、始終使うことはできないけどね。



↑カードの数値が負けても、個人パワーで差をつけられる



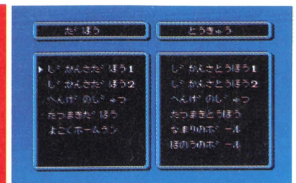
↑個人パワーを出せば、カードのパワー値を補えるぞ



↑個々のキャラの使用できる個人パワーは限られている

必殺技の数々

必殺技は文字通りプレイヤー側を有利な状態にしてくれる。原作のような、多彩な必殺技が君を助けてくれるぞ。



↑個人パワーに余裕があればこれらの必殺技をフルに活用したいね

必殺技の数々

	技の名前	効果	消費ポイント
バッター側	時間差打法①	約1.5秒カードを遅く出せる	3
	時間差打法②	約3秒カードを遅く出せる	10
	予告ホームラン	当ればホームラン。でも滝のみ	10
	竜巻打法	敵のカードを全部表にする	7
	へんげの術	2枚だけカードを変更できる	7
ピッチャー側	鉛のボール	敵のパワーを1～5下げる	3
	炎のボール	敵のカードを1～3枚燃やす	5
	竜巻投法	敵のカードを全部表にする	7
	へんげの術	2枚だけカードを変更できる	7
	時間差投法①	約1.5秒カードを遅く出せる	3
	時間差投法②	約3秒カードを遅く出せる	10

各校の重要人物たち

童児は各学校のライバル達と戦い、勝つと彼らを仲間に加えたり、必殺技を教えてもらったりすることができる。さらに個人パワーを増すこともできる。しかし、ただ戦うだけではない。学校によっては条件を満たさないと、相手にしてくれない学校もあるんだ。それぞれの関門を突破しないと、影の軍団には勝てないぞ。

栄才中学

キャプテンは秀才の西条。野球もうまいが、英語が得意科目だとか…。



↑仲間になる西条。必殺技、鉛のボールを覚えられる

上町中学

ここの野球部に勝つとおおきどが仲間に。手持ちカードが1枚増えるぞ。



↑仲間になるおおきど。時間差打法①を覚えられる



アメリカンスクール

外人ばかりの学校。試合を申し込みにいったのに、まったく話が通じない。



↑仲間にはならないが、竜巻打法を教えてくれるぞ

第5中学

勝てばおしのが仲間になり、手持ちカードも増える。始めはここと対戦しよう。



↑仲間になるおしの。時間差投法Ⅰを覚えることができる

しらとり学園

ここではエミを説得しないと戦えない。ミーハーのエミを説得する方法は?



↑仲間になるエミ。投打に使えるへんげの術を覚えられる

あらしケ丘中学

ハンサム滝の予告ホームランと、ピッチャーの炎のボールがとっても強い!



↑仲間になる滝。予告ホームラン、炎のボールを覚えるぞ

あおぞら学園

主人公童児と親友あきおのいる学校。影の軍団を倒すには今の野球部ではムリ。



↑主人公の少年忍者童児。エースで4番打者である



↑童児の親友あきお。童児の球を受けるキャッチャー

※画面は開発中のものです



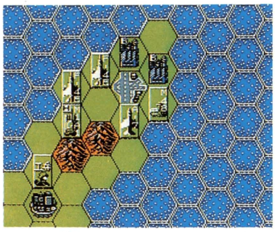
コンフリクト
CONFLICT

本格派現代ウォーゲーム

11月下旬発売予定
ビック東海　6200円　消費税別
カセット　1M+1M
パスワード
シミュレーション

将棋に似たウォーゲーム

コマンドリーダーという、将棋でいう王将に値するユニットを倒せば勝ちという、簡素なルールのウォーゲーム。

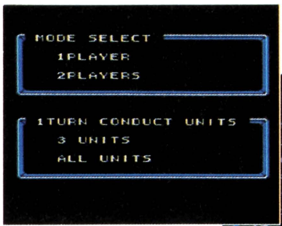


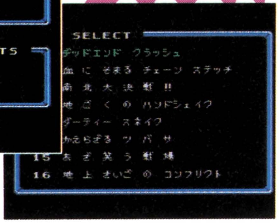
⬆Hの印がついたユニットが、コマンドリーダーだ!!

ゲーム設定とマップの選択

ゲームを始める前に、プレイヤー人数、行動ユニット数、レベル、そして使用マップなどの選択を行う。

マップは全16面



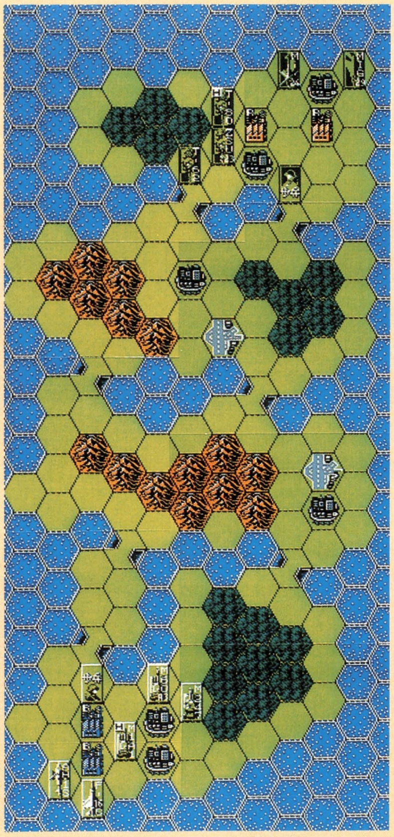


⬆細かな設定がゲーム意欲を駆り立てる

ファミコン初六角ヘックス使用マップ!!

下は5面のマップの全景。あらゆるヘックスで構成された複雑な地形だ。

地形	効果
平地	消費移動力1。防御力のアップはなし。
森林	消費移動力2。防御力が3アップする。
山岳	消費移動力3。防御力が3アップする。
海・川	消費移動力1。陸戦ユニットの移動は不可。
都市	消費移動力1。陸戦ユニットの補給が可能。
空港	消費移動力1。航空ユニットの補給が可能。
橋	消費移動力2。防御力が1アップする。
工場	通過が不可。防御力が2アップする。



スムーズな移動と補給

移動はカーソルが移動範囲を示してくれる。斜めへの移動もスムーズにできる。



⬇補給は都市や空港でできる。便利だ



⬆移動距離はユニットの移動力と地形により決定

生産とフェイムポイント

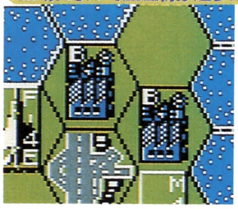
ユニットの生産は工場で行うわけだが、その工場は各軍に2つあり、それぞれ工場によって生産物が違う。さらに生産は、金ではなく、都市や空港に一定時間ユニットを置くことにより得られるフェイムポイントで行う。フェイムポイント数が勝利への鍵だ。



⬇そして陸戦機がこちら

⬆こちらは航空機が主体

工場によって生産物が違う!!



⬆軍にある2つの工場は、それぞれ生産物が違う

ユニットの種類が増加!!





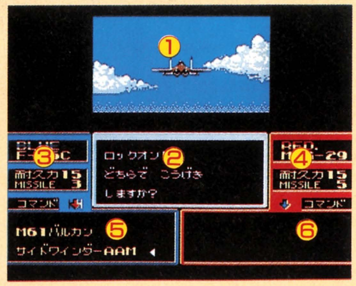
⬆フェイムポイントが増えると多種のユニットが生産可能

⬆フェイムポイントが少ないと生産物はこれだけだが……

戦闘形式はRPG仕立て

敵のユニットと隣接すると戦闘ができる。戦闘はコマンド選択形式。RPG仕立てだ。

戦闘画面の説明



①グラフィックエリア
②実況解説エリア
③BLUE軍ユニット名称・耐久力・下段武器残数
④RED軍ユニット名称・耐久力・下段武器残数
⑤BLUE軍コマンドエリア
⑥RED軍コマンドエリア

行動コマンドの選択

まずは攻撃、守備、退却の3つの行動コマンドから、どれかを選択する。



まず３つのコマンドが現れるんだ

守備 守備行動の選択

守備を選ぶと、6つの守備行動コマンドが表示される。それぞれ内容は左の通り。状況にあった適切なコマンドを選択しよう。選択に失敗すると攻撃を受けやすくなるぞ。

センカイ

回避率は決して高くないが、反撃しやすい。



機体が上昇!!

カソク

下段の武器に対しての回避率が高い。



速度を上げる

チャフ

回避率も高く、反撃もしやすい有効な行動。



アルミを散布する

ロール

上段の武器に対しての回避率が高い。



機体を回転させる

コウカ

回避率が非常に高いが、反撃はほとんど不可。



低空飛行に!!

テキサク

敵を発見したり、様子をみたりする行動。



あたりを見わたす

攻撃 使用武器の選択

攻撃は武器の選択にすべてがかかっている。武器は2種類あり、上段の武器は弾数の制限がなく、下段の武器は弾数制限はあるが、攻撃力、命中率ともに優れている。

どちらを使うか!?



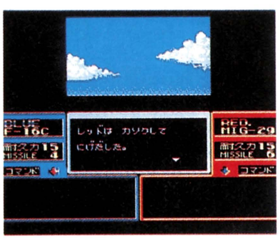
武器の選択がすべてを決める



攻撃失敗!! 上段の武器を使ったのが運の尽きだった…

退却 退却行動の選択

退却行動は、守備行動と同じ6種類だ。状況や行動によって退却できる確率が決まる。



退却成功!! 状況に応じた判断が機体を救った

両軍全ユニットの紹介

ユニットの種類は豊富で、実際に現役で活躍している兵器ばかり。しかも搭載している武器も現実そのまま。現代戦をシミュレートしたウォーゲームが十分楽しめるぞ。

	BLUE軍		RED軍	
戦闘機	F—15	現在、西側最強と呼ばれる大型戦闘機。	MIG—23	東側主力戦闘機。可変翼戦闘機として有名。
	F—23	米軍で開発中のYF—23を量産化した機体。	MIG—33	F—23に対抗しうる、強力な戦闘機。
	F—16	運動性能や生産コストなどが優れた戦闘機。	SU—27	フランカーと呼ばれる最新制空用戦闘機。
	F—4	現在10カ国で運用されているポピュラー機。	MIG—29	優れた攻撃能力をもつ、新鋭戦闘機。
攻撃機	A—7	通称コルセア。米軍が採用した艦上攻撃機。	SU—17	このゲームに使われるのは攻撃機型。
	A—10	優れた機動力の大型の地上支援用攻撃機。	SU—25	A—10と同じく、優れた低空地上攻撃機。
	AV—8B	搭載能力と航空距離が優れた攻撃機。	YAK—38	戦闘機型を改良したものとして登場。
主力戦車	M—60	あらゆる面で優秀な戦車。M—28の良良型。	T—62	M—60に対抗できるものとして運用。
	M—1A1	通称エイブラムス。120mm砲を搭載。	T—80	125mm主砲と優れたエンジンを搭載。
	M—1A1+	M—1A1の改良型。戦力は確実に上。	T—80指揮	T—80にレーザー指令装置を装備したもの。
	M—151	対戦車ミサイルTOWを装備した車両。	BRDM2	ミサイルを積んだ、小型軽量装輪装甲車。
ヘリコプター	AH—1S	通称ヒュイコブラは、対戦車用として運用。	MI—24	通称ハインド。ソ連製の対地攻撃ヘリ。
	AH—64	防御力のずば抜けた西側最強ヘリコプター。	MI—28	AH—64に対抗できる能力をもったヘリ。
対空戦車	M—247	40mm機関砲を２つ装備した対空自走砲。	ZSU—23	23mm機関砲を４つ装備した対空自走砲。
	M—48	対空ミサイルを搭載した強力な対空自走砲。	SA—8	対空ミサイルを搭載した防空用対地車両。
その他	KC—135	旅客機を改造した有能な空中補給機。	IL—76	軍用、民間用に運用される貨物輸送機。
	補給車	弾薬、燃料補給用トラック。力は貧弱。	補給車	BULE軍と同様。
	ジープ	兵隊運搬用車両。	ジープ	BULE軍と同様。
	工兵	歩兵の中の特殊部隊。携帯ミサイルを装備。	工兵	BULE軍と同様。
	歩兵	標準装備の兵隊。	歩兵	BULE軍と同様。



パズルにRPG要素をプラス

リュッター Lutter

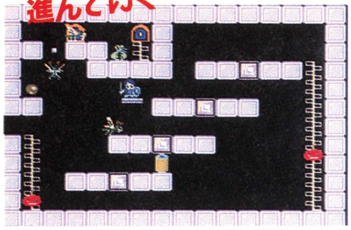
11月書き換え開始　アテナ　500円 消費税込み

ディスク 両面
ディスクセーブ
パズル+RPG

敵と戦いながらパズルを解いていく

基本的には1画面のパズルゲームだが、RPG要素も含んでいる。敵と戦いながら部屋の中にある鍵を見つけて、次々部屋を回り、最後にボスを倒すとステージクリア。頭を使って方針を決めないと、うまく進んで行けないぞ。

進んでいく

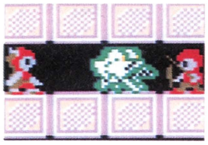


○水平に移動する板に乗って進んでいかなくてはならないところもあったり…

戦いつつ



○武器・防具を装備すればラク



○ダメージを受けると赤くなる

初めにじっくり考えよう



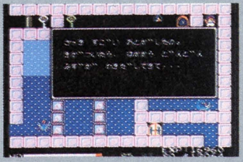
○アイテムやロープ、梯子の位置をチェックして進みかたを考えてスタート！

情報も得よう

仲間がヒントをくれる。聞きのがすな！

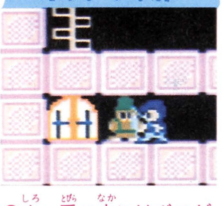


○ボスの弱点はお腹らしい。これは貴重な情報だ



○爆発で床から水がわきだしてしまったらしい…

ボスへの扉

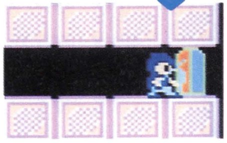


○白い扉の中にはボスが。倒すとステージクリアだ

扉を開こう

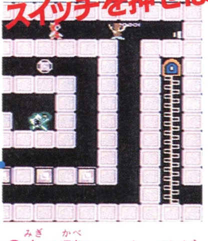
○次の部屋に行くには鍵が必要。これを取ると…



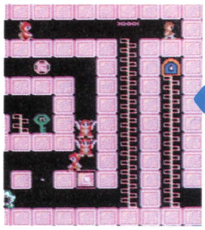


○扉が開いて、新しい部屋に進むことができる

スイッチを押せば



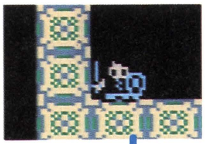
○右の壁にスイッチが。押してみると…



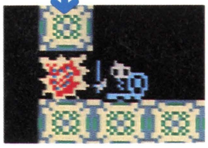
○何もなかったはずの場所に隠れ梯子が！

どうしても進めないときは

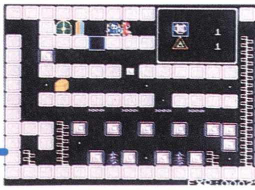
どんなに考えても進めないときには、画面上にあるアイテムを取って利用しよう。ブロックをつくったり壊したりして地形を変えられるのだ。



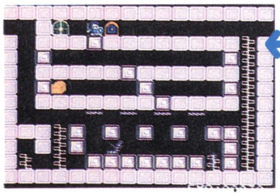
○ここも普通には進めない



○バクダンで壁を壊してしまえ



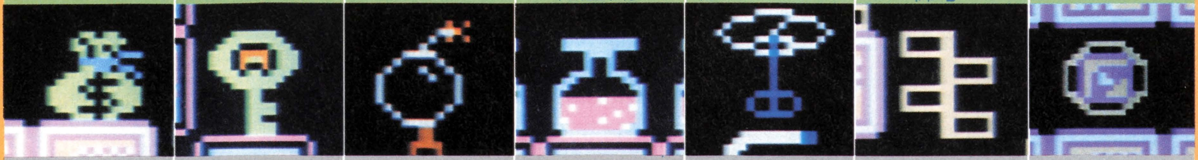
○レンガを使って、隙間に新しいブロックをつくろう。上を通ってラクラク進んでいけるぞ



○ジャンプなどはできないので、ブロックのないところはアイテムを駆使するしかないのだ

パズルアイテム

パズルを解くために必要なアイテム。地形を変えるためのものが多い。

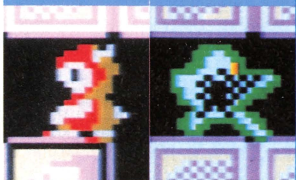


ゴールド	カギ	バクダン	粘着剤	竹ヘリコプター	梯子	レンガ
ワイロを払うときに必要になる	これで扉を開ける。3種類ある	ブロックや梯子を爆破できる	割れたブロックを固定させる	落下中、左右に動けるように	一度立てると取りはずしは不能	空間にブロックをつくれる

敵は3種類

人間タイプ

戦斗員	ヌリデロン



プレイヤーと同じ速さで動く。ロープや梯子に誘って戦え

地をはうタイプ

スライムEX	ガリタンク



HPは高いが、動きは遅い。ロープを渡ることができない

空を飛ぶタイプ

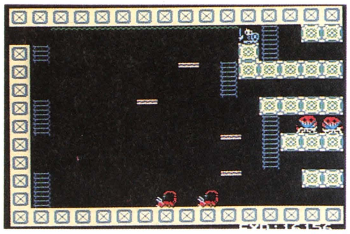
カマフライ	ハロー



動きが速いので、武器がないときは避けたい敵。HPは低

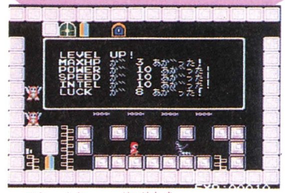
逃げ回ってばかりじゃダメなのだ

じっとしているだけでHPは回復できるので、安心してガンガン敵と戦おう。逃げてばかりじゃダメ。戦闘アイテムを使って上手に戦って経験値を稼げば、レベルアップしていけるはず。そしてステージ最後のボス対決に備えよう。



しばらくじっとしているとHPは回復する。敵に攻撃されないように工夫して

レベルアップ!

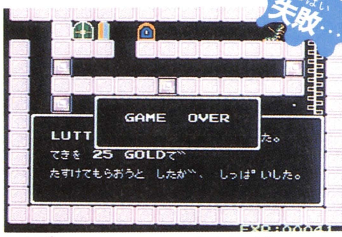


敵を倒して経験値をためるとレベルアーップ。各能力もUP

ワイロって?

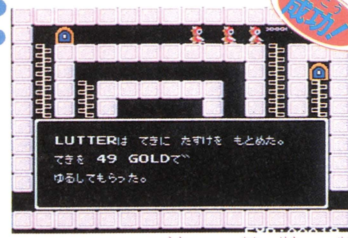
HPが0になるか〝降参〟を選ぶと、ワイロとしてお金を贈って敵に許してもらうことができる。ただし失敗もあり。

失敗…



失敗するとステージ最初に戻される。ボスにやられたときはゲームオーバー

成功!



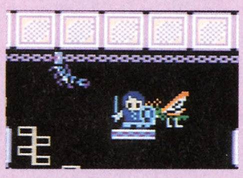
〝surrender〟を選んでお金を払う。成功の場合は部屋の入り口に戻されるだけ

実戦において

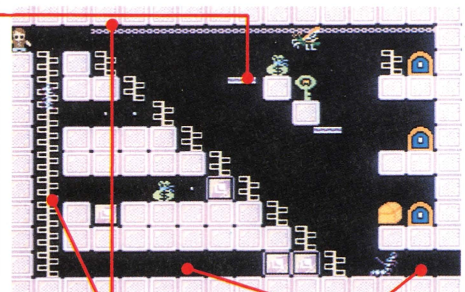
実戦で重要なのは、どこで戦うということ。自分が有利に立てる地形を選び、アイテムをフルに活用しよう。

浮遊板では

浮遊板に乗ると、空中を左右に移動することができる。

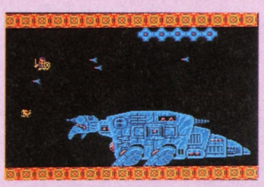


空を飛ぶタイプの敵に気をつけて



デカキャラ戦

白い扉を抜けると、そこにはボスがいる。怖いけどこれも体当たりで。



上空の5隻の飛行船を破壊すれば、本体は楽に倒せる



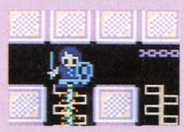
かわいい少女が登場する

ロープ・梯子での戦闘

ロープや梯子の上では防御力が減る。敵をここに誘って戦うと有利に



敵を追いこんで…



梯子の上から攻撃

トライアングルを使う

敵に囲まれたりHPが減ったとき、これでブロックしておくと便利。



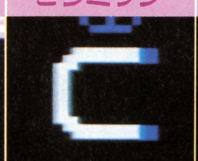
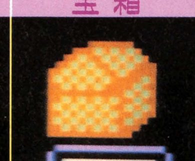
1匹ずつ戦いたい



袋小路をつくって

戦闘アイテム

こちらは戦闘時に便利なアイテム。武器・防具、トライアングルが特に利用価値が高い。

チョコボール	ハチミツ	セラミック	ピラミッド	トライアングル	宝箱
					
食べるとHPが一気に回復する	HP、スピードなどが増える	敵の動きを止めることができる	敵を同じ部屋のどこかに飛ばす	敵を通過できなくするアイテム	武器、防具が中に入っている

編集部注：画面は開発中のもので、完成版ではブロックの色が変わる予定です。


任天堂 ファミリー コンピュータ
RPGとなって今よみがえる!!
伝説を創りし男たち！
天空につらなる七つの星
すなわち〝北斗七星〟のもと
二千年の永き間に渡り
栄々と受け継がれてきた
恐るべき暗殺拳があった
その名も『北斗神拳』
北斗現れるところ乱あり
世紀末救世主伝説の
凄絶な闘いがいま始まった
新世紀創造 凄拳列伝
北斗の拳3
総集編
東映動画より10月19日発売予定 TDF-K3 希望小売価格(消費税別) 6,200円 2M+64SRAM+64SRAMバックアップ付
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY


sigma
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
賭ける価値あり。
ハードボイルド・ゲーム。
アドベンチャーとカジノゲームが激しく
スクランブル。新しい男のベンチャー
ゲームが登場した。
クールな推理と
ギャンブルの
興奮がきみの
ハートを刺激する。
そう。試されているのは、
きみの才覚、運、チャレンジスピリット。
ヒーローだけがゲームを制覇する。
スリリングな大人のゲームを
体験してみないか。
VEGAS CONNECTION
T.M.
ベガスコネクション
◆カジノから愛をこめて◆
©1989 Sigma Enterprises, Inc.
'89年12月上旬発売予定
シグマテレフォンサービス
☎03(400)1061
ファミリーコンピュータ用ROMカセット◆2メガ＋64KSRAM＋バックアップシステム♣予定価格 9,600円（消費税別）
シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18

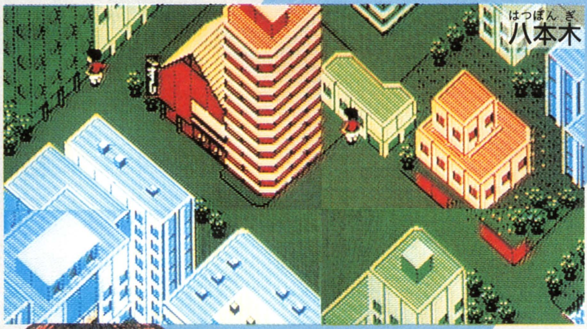
最新 情報局㊙レポート



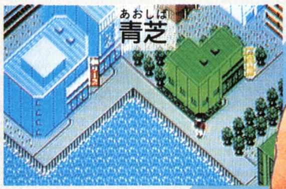
ファイル No.0007

板倉亮子、動く! マルサの女™

脱税者諸君、笑っていられるのも今のうちよ!――ってことで、マジメな国民の味方・板倉亮子がついにのり出してくるゾ。バツグンの行動力と鋭い調査能力、そしてモチのようなネバリを発揮して、8つの町を飛びまわり脱税者をビシビシ!ガンガン!摘発しちゃえ!















天地を喰らう™ 追加発売決定!!

待たせてゴメン。ついに天地を喰らうの追加発売が決まったゾ。発売日は9月26日。お店へ急げ!





F3 Panasonicチャンピオンシップ、波瀾含みの第8戦・「鈴鹿グレード20ドライバーズレース」がいよいよ開催される!日程は9/23予選、9/24決勝。応援してくれよ!

悪霊の群が、キミを襲う!



ちょこちょこ紹介しているアノ気持ちワリィ怪物たち、このゲームでは総称して"悪霊"と呼んでいる。呪われた屋敷の主・間宮夫人の憎悪と怨念が生み出した連中、それが"悪霊"。ゾンビや幽霊はもちろんだが、虫・動物・人形までもが夫人に操られ、奇怪なオゾマシイ姿でキミに襲いかかってくるはずだ。このあたりのオソロシさは日本の代表的幽霊・お岩さんと、最近の洋モノホラーキャラの代表選手・ジェイソン(ほら、例のチェーンソー持って襲ってくる奴ね)を足したようなボルテージの高さ。でも逃げちゃダメ。心の力を発動してやっつけないと助かりはしないんだから。おびえるだけじゃなく、立ちむかう。そうしないとキミは、悪霊どものえじきとなり一生、スウィートホームの闇の中だ――。



はみだし情報

★「スウィート・ホーム」ビデオ好評レンタル中! ★スーパーファミコンバージョンで「スーパー大魔界村」が出るぞ!!
★映画「マルサの女2」がアメリカで話題になってる。"主人公・亮子は、バットマンより愛らしく犯罪に立ちむかっている"(ニューヨークタイムズ紙)と激賞だ。

情報源:カプコン

MAHARAJA
マハラジャ



SUNSOFT®

9月末発売6,200円

オカルティックな神秘の世界へ

ガンジス川のほとりで、神像を拾ってしまったがために、少年は“神”と戦うはめになる。はたして人間である彼に邪神ラーヴァナを倒すことができるのか!? 壮大かつエキサイティングなインド神話ロマン。



ADVENTURE・RPG

サン電子株式会社



ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
タロットカードよ……
私に幸運を……
始めてⅣで登場するアイテム、銀のタロットは、ミネアだけが使える特殊武器じゃ。当然装備して「たたかう」ことも出来るのじゃが、それを道具として使ったとき、本人さえわからない不思議な効果がおこるという。今回のドラクエには、これ以外にもたくさんの胸踊る効果を持ったアイテムが用意されているのじゃ。
たのしいしかけがたくさんまってるぞ！こりにこったドラクエⅣの世界。
こんなに面白い、AI＋さくせん。
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ。
さくせん
いれかえをする
▶さくせんをねる
さくせんをねる
▶みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
カジノ大登場！
ドラクエⅣの格闘場が、カジノとなってパワーアップ！倍率なども大きくなって格闘場、スロットマシン、ポーカーゲームが用意されておるのじゃ。ほっほっ♥
波をつっきり、水平線のかなたまで！
おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！
大空を支配するのじゃ！
今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球。いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…。
走れっ！パトリシア！
仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」頼もしい仲間じゃたのむぞ！パトリシア！
5つのストーリーにそれぞれの主人公
ドラクエⅣは、全部で5つのストーリーからできておる。最初の4つのストーリーは、それぞれが独立しながらも、君に巨大な悪の存在を教えてくれることであろう。そして第5話「勇者の物語」で、それぞれの主人公とともに、その巨大な悪に立ち向うのじゃ。
第一話 王宮戦士の物語
第二話 おてんば姫の物語
第三話 武器屋の金儲けの物語
第四話 ジプシー姉妹の物語
第五話 導かれし者たちの冒険物語
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
スタッフ
モンスターデザイン／鳥山明・シナリオ／堀井雄二・プログラム／㈱チュンソフト・音楽／すぎやまこういち・企画制作／㈱エニックス
4メガ・バッテリーバックアップ
価格・8500円（税ぬき）
1990年1月発売決定！
伝説の勇者ロトにまつわる壮大な3部作ここに完結!!
3作そろって好評発売中──!!
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 定価5500円
ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 定価5500円
ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…
ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム 定価5900円EFC-D3
株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581



小説ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上 下

上巻 9月22日発売
下巻 10月2日発売

愛読者フェア対象書籍

永遠に語り継がれるロト英雄伝説・第2章
世界征服をもくろむ邪教徒・大神官ハーゴンが
魔界の邪神と手を組んだ。
壮絶！ロト伝説最後の決戦（ファイナルバトル）!!

ファンタジー小説の決定版
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
豪華上製本
各定価1000円（税込）

発表

**小説ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上 下
ローレシアの王子の名前は アレン に決定！**

最優秀賞（1名）	★ドラゴンクエストワールドグッズ一式（全54点海賊の宝箱は除く）	大阪府豊中市 佐伯耕一
優秀賞（3名）	★ドラゴンクエスト ワールドグッズ文具セット（全18点）	北海道根室市 河端正之　岐阜県大垣市 不破宏和　愛知県岡崎市 前原光治
入選（6名）	★ドラゴンクエスト マグカップセット（全2点）	長崎県南松浦郡 法村和也　京都市右京区 河那辺信子　愛知県碧南市 浅岡由次　福岡県かす屋郡 吉川哲詞　山梨県富士吉田市 権守一樹　大阪府高槻市 坂井智行
努力賞（40名）	★スライムシャープペンシル	愛知県江南市 山田和仁 他39名
アレン賞	★ドラゴンクエスト旅の記録帳セット（ノート3点）	茨城県日立市 馬籠博克 他45名

総評　応募総数9,263通。著者の高屋敷先生まじえての厳正なる審査の結果、ローレシア王子名は『アレン』に決定。アレン命名は合計52名の応募がありましたが、その中でも佐伯君の意味付けが一番リアルであるということで最優秀賞を受賞。その他の人達には特別にアレン賞をお送りします。たくさんの応募、ありがとう!!

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

3冊そろって発売中！



ドラゴンクエスト公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判 定価566円

史上最高にして最強のRPG「ドラゴンクエストシリーズ」そのあまりにも膨大なデータをここに判り易く体系化。ファンはもちろんこれからゲームを始める人も必携のシリーズ。

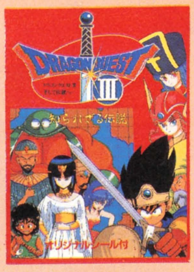


ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判 定価597円



ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック
オールカラー・192ページ
B6判 定価700円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ 知られざる伝説



美しいイラストでつづる
オリジナルストーリー15編
A5判・オールカラー128ページ
定価700円　発売中！

小説 ドラゴンクエスト



永遠に語りつがれる勇者ロトの英雄伝説
今、伝説の序章がひらかれる…
高屋敷英夫・著　いのまたむつみ・イラスト
豪華愛読本　定価1300円

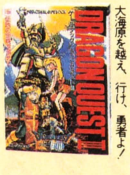
ゲームブックドラゴンクエストIII

堂々3巻構成　好評発売中！　定価494円

FC史上最高にして最強のR・P・G「ドラゴンクエストIII」ゲームブック　堂々完成!! 壮大なスケールで贈るファンタジーアドベンチャー。



上 勇者旅立つ
勇者オルテガが火山に飲み込まれて16年。偉大なるオルテガの息子よ。この地に真の平和を取り戻すために魔王バラモスを倒すのだ。



中 伝説の宝珠を求めて
精霊ルビスの力が宿る六つの宝珠。この珠がなければ不死鳥ラーミアは永遠に甦ることはない。大海原を越え、行け、勇者よ！



下 決戦アレフガルド
「わしは、闇の世界を支配する大魔王じゃ。このわしがいる限り、やがてこの世界も闇に閉ざされるであろう！」勇者よ、君の知恵を、力を、全てを賭けて大魔王を倒すのだ!!

待望のエニックス版ドラクエII GB!!

上巻 9月22日発売
下巻 10月2日発売

ドラクエのおもしろさをすべてつめこんだ究極のゲームブック!!
若き王子、王女がモンスターを相手に大活躍。迫真のコミックシーンが、アドベンチャー映画さながらの迫力で、クライマックスをもりあげる。
ドラクエゲームブックの決定版!!

愛読者フェア対象書籍

ローレシア城大聖堂。
一人の傷ついた兵士が剣を支えによろめきながら現れた
ムーンブルク騎士団に属することをあらわしている真っ赤な鎧は、こびりついた血で黒く汚れきっている
「ムーンブルク城が落ちました……
大神官ハーゴンが魔軍を率いて瞬く間に……
あやつはこの世を破滅させる気です　このままでは、サマルトリアやローレシアも我らの二の舞　ぜひともご対策を……」
立て、ロトの血をひきし若き王子! ハーゴンを倒すのは、君だ!

文庫判　定価各巻580円



ゲームブック ドラゴンクエストII

上 勇者(ロト)の末裔(まつえい)たち
下 激闘!!ハーゴンの神殿

ドラゴンクエストブックシリーズ発刊1周年記念 当る 当る オリジナルドラクエテレカ ブックマーク4点セット 合計12,000名様プレゼント

エニックス愛読者大感謝フェア開催中



※「モンスター物語」「ジーザス」「学園テニスKIDS」「未来落語戦士虎丸伝」「ピースランド殺人事件」「ゲームブック　ドラクエII」「小説ドラクエII」に付いているアンケートにお答えになり、エニックスまでお送り下さい。抽選の上、左の特製ドラクエテレカやブックマーク4点セットをプレゼントします。詳しくは、本に入っているチラシをご覧下さい。

ドラゴンクエストストーリーブックシリーズ

登場モンスター200種以上

- ▶金色のストーンマン
- ▶無限増殖の謎
- ▶謎のメタルハンター
- ▶キラーリカントの栄光
- ▶呪いのブラックメイル
- ▶爆弾岩・故郷への旅
- ▶宝箱に潜む恐怖
- ▶泥人形の秘密
- ▶メルキドの守護神ゴーレム
- ▶悪魔族出世双六
- ▶合成魔獣異聞
- ▶スライム年代記

フェア対象書籍



ドラゴンクエスト モンスター物語

かわいいスライムの奇想天外年代記や「あっ!」と驚くモンスター達の新事実が満載
ドラクエファン必見のモンスター裏伝説

A5判・オールカラー・176ページ
豪華愛蔵本
980円

ゲームブックシリーズ

ゲームブック ジーザス

ハレー2061・謎の妖星獣
エニックス出版局編
発売中　文庫判550円



フェア対象書籍

2061年。ハレー彗星接近の年。彗星探査船コメットに緊急事態発生!?
果たしてキミは迫り来る敵を打ち破り、ハレーの謎を解き明かせるだろうか?

エニックス文庫オリジナル小説シリーズ

未来落語戦士 虎丸伝

桜井和生・著
杉山孝幸・イラスト
発売中　文庫判450円



フェア対象書籍

ときは西暦2311年。未来のおちこぼれ芸人虎丸、巣蘭、ノリ男の3人トリオが未来、現代、異次元と空間をかえ、まきおこす爆笑大騒動記。幻の経典「寿限夢」の秘密は?

学園テニスKIDS

寺島優・著
伊藤実・イラスト
発売中　文庫判430円



フェア対象書籍

チビのサトルとノッポのコースケ。この凸凹コンビが、テニス部の危機を救うために一念発起し大会に出場。素人コンビのまき起こす超奇跡とは?恋と笑いのハイスクール物語。

ピースランド殺人事件

動物からの贈り物
野村宏平・著
いなもといくえ・イラスト
発売中　文庫判430円



フェア対象書籍

平和な動物村に、突然巻き起こる殺人事件。真相の究明をめぐって村中大わらわ。軽妙な笑いとペーソスにあふれたシニカル・ミステリー。
Ⓒエニックス「アニマルランド殺人事件」より

株式会社 エニックス 出版局

＊価格は全て税込みです。
＊お求めはお近くの本屋さんで! 品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F　TEL03―369―8982

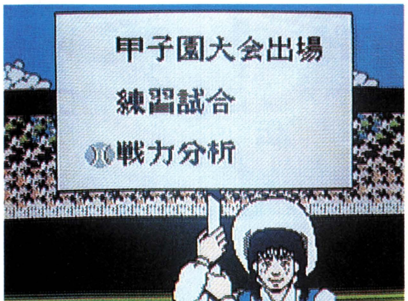
感動がとまらない!!

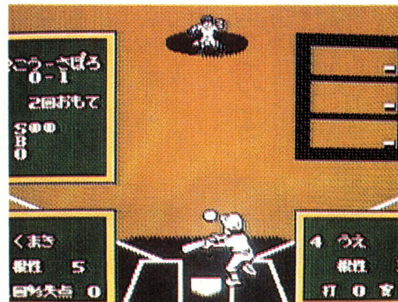
やったぜ甲子園



10月6日発売

甲子園大会に地区代表として参加し、優勝を目指す「トーナメント」
49地区から2チームを選んで戦う「練習試合」の2モードがあります







ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

FAMICOM FAMILY

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元：ケイアミューズメントリース株式会社

ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F

大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

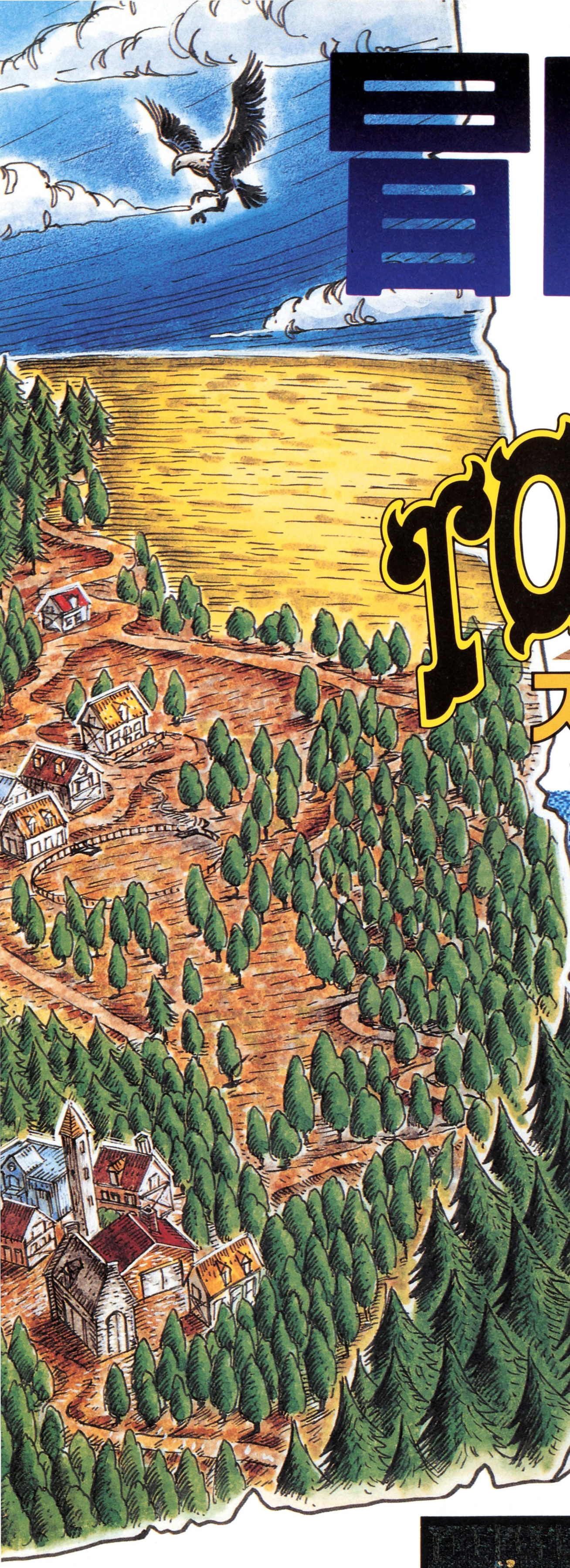

FAMICOM FAMILY
ギリシア神話の世界に、
新たな英雄伝説が生まれる。
任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット
ヘラクレスの栄光 II
T.M.
タイタンの滅亡
12月発売予定 希望小売価格5,900円(税別)
PART MAN, PART MACHINE, ALL GAME.
ROBOCOP
T.M.
史上最強のバイオレンス・ヒーロー、登場!
好評発売中! 希望小売価格5,800円(税別)
Licensed from Ocean Software Limited.
©1987 Orion Pictures Corporation.
All Rights Reserved.
©1989 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425



FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
tonkin house
つまんない野球ゲームなんてもういらない
動物，妖怪など60のオモシロ選手
壁をよじ登り，池を泳ぎ，空を飛んじゃう，トンデモない選手たち。
最強の『アマゾネス軍団』に挑戦するのはキミだ！
メンバー表
トンキンハウスのスタッフが選ぶ"おすすめチーム"(第2回)
担当者の声「動物さんチーム，顔・形は違ってもチームワークは天下一品。」
1番／中堅 たかちゃん 走攻守にトップクラスの実力をもつ。投手以外ならなんでもOK。
2番／三塁 こけこっこ 華麗な守備を誇る器用な選手。二番サードが適任。
3番／遊撃 れおれお クリーンアップを十分任せられる打撃力をもつ。チームの柱になる。
4番／捕手 うっほっほ 強肩で一発もあるスラッガー。エラーが多いのが難点。
5番／一塁 ぽち オールマイティの選手。特にあきちや岸壁グランドでは必要な選手。
6番／二塁 ちゅーた 守備が抜群なので，リードしたときの守備固めとして使おう。
7番／右翼 ちんぱん 足が速く，フェンスによじのぼれるので外野手向き。打撃も確実。
8番／左翼 かんがーる ピョンピョン跳びはねる楽しい選手。足も速いので外野手が適任。
9番／投手 こんこん バランスのとれている選手だが，特に軟投派の投手としては上位。
控 とんぺい 代打向きの選手。体あたりが強いので，代走で使っても良い選手。
ソフトボール天国
10月下旬発売！
ファミコン用カセット
TOKYO SHOSEKI CO., LTD. 〒113 東京都文京区本駒込6-14-9



FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
地獄からあなたへの一通の招待状
メールボックスの中の一通の手紙――地獄からあなたへの招待状。ドクロの封印が不気味に光る。あなたを恐怖に誘い、悪魔が襲う。ケムコのアドベンチャーシリーズ第3弾！究極のホラー・アドベンチャー・ゲーム『悪魔の招待状』。いよいよ日本に出現。
悪魔の招待状
KEMCO
9月29日発売 6200円
※価格は全て、消費税は含まれておりません。
A Nightmare Comes True!!
ディジャブ
DejaVu
好評発売中
9,800円
KEMCO ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ
シャドウゲイト
好評発売中
6,200円
コトブキシステム株式会社 本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル637号区 〒100 ／ 呉事業所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737 ☎(0823)21-3300
ケムコテレホンサービス
北海道 011-221-2698／東北 022-221-8195／関東 03-242-3401／中部 052-581-2340／近畿 06-229-3258／中国 0823-24-9999／四国 0899-45-0346／九州 092-471-0700



冒険じたく

SQUARE'S TOM SAWYER

Since 1855

スクウェアのトム・ソーヤ

アニメ処理の数々がゲームを彩る。





今までとは一味違うRPG

冒険が進むにつれて目の前に次々と新しい光景が広がってゆきます。森林、高原、川、そしてまだ見ぬ町。横スクロールと上下画面切り換えのゲーム画面が、あたかも映画を見ている様な新鮮な感覚を与えてくれます。それに加えて屋敷の中や洞窟のシーンには3D画面を採用、冒険に一層のアクセントをもたらしています。まさに新感覚、シネマティックRPGと呼ぶにふさわしい高品質のグラフィックです。

動くうごく。シネマ感覚の画面構成。

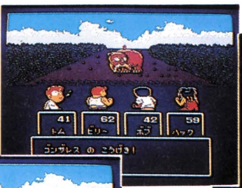
自分で作る必殺技を作る。

11月下旬発売予定

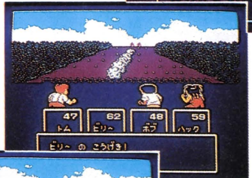
■希望小売価格 6,500円(税別)

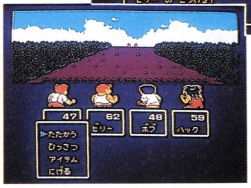
ファミコン用ROMカセット

2Mメガ
+
バッテリーバックアップ









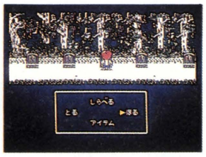
こんな元気いっぱいの戦闘シーンは始めて！3Dの画面狭しと土煙上げて走り回るトム達を迎え撃つのは、どいつもこいつもユニークなモンスターばかり。でも、なめてかかると痛い目に合わされるかも、戦闘シーンのコマンドは全部で4つ。その中でも特にキャラクター

自由きままなパーティ編成が楽しい。

個有のスペシャルコマンドと、プレイヤー自身がパーティを組んで、しかもネーミングまで出来てしまう必殺技を使うタイミングが勝負の分れ目です。

コミカルな数々のイベント。





モンスターだけではありません。あちらこちらでトム達を待ち受けているのは、数えきれない程の面白イベントです。ABボタンを交互に連射するカケッコを始めとして、君の記憶力の限界に挑むクイズや、カンと反射神経がモノを言うジャンケン。更には戦慄のバチ当たりゲーム、墓堀り神経衰弱などなど、盛りだくさん。冒険を盛り上げてくれる事間違いなしのイベントばかりです。

FAMICOM FAMILY
株式会社 スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

SQUARE




弾
ボーイ体験フェア
千葉県(船橋市)ESP219
大阪府(大阪市)キディランド梅田店
(〃)高島屋難波店
(〃)ニシダヤ京都店
京都府(京都市)大丸京都店
兵庫県(尼崎市)ペリカン塚口店
(神戸市)星電パーツさんプラザ
福岡県(福岡市)(株)西新岩田屋
(〃)(株)寿屋エレデ博多店
(〃)KOBEレーシング福岡店
10·27発売3,300円(税込)
ドラキュラ伝説™
© KONAMI 1989

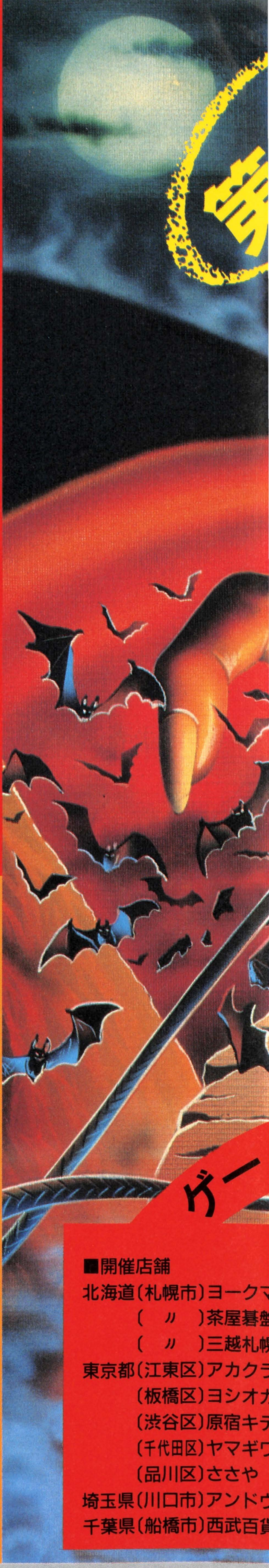
KONAMI

続続登場

コナミ・ゲームボーイソフト

お待ちどうさま。ついにコナミからゲームボーイソフトの登場です。コナミの技術と知性のすべてをつぎ込んだスゴい作品を、どんどん発表してゆく決意です。その第1弾が「モトクロス・マニアックス」名作の呼び声高い過激アクションゲームです。第2弾は「ドラキュラ伝説」もう今からみんながドキドキの決定版ですね。どうです。これだけでも、コナミの入れ込みをわかっていただけるでしょう。でも、本当の本番は、これからです。コナミのゲームボーイソフトを、どうか気合いを入れてお待ち下さい。





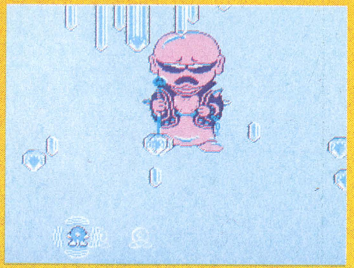
コナミ株式会社
本　　社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪市店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号



ンビー3。
中身は過激。
ティングだぃ。
FESPIC
KOBE'89
うおー!っ
ツインビー3
ポコポコ大魔王
TM
© KONAMI 1989

KONAMI





3つの機能で、もっと楽しくなったツインビー。

❶ステージセレクト機能、搭載

5ステージあるうち、4ステージまでは順序を自由に組み替えられるのだ。その日の気分しだいで、攻めてくれ。

❷残機数設定機能、搭載

自機の数が10機まで、自由に設定できる。いたれりつくせりとは、このことだ。

❸難易度調節機能、搭載

ゲームの難易度が2段階に切り替えられる。初心者もマニアもドンとこい！の頼もしさなのだ。



KONAMI

楽しさピクピク、ツイ

この際、ややこしいことは申しません。ルールは簡単、
ナンダコリャの爆笑キャラがゾクゾク登場。
さすがツインビー、限度を知らないオカシサです。
これこそ天下ゴメンのシュー



9月29日発売

ファミコンカセット 5,500円

※表示価格には消費税は含まれません。

コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 札幌営業所 〒060札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所 〒810福岡市中央区天神2丁目8番30号
大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731

新作発売日リスト

6日 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
13日 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣5900円(別)
14日 ●ヴイナス戦記 ★バリエ♣5800円(別)
14日 ■遊遊記 前編 ★任天堂♣2600円(込)
19日 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円(別)
27日 ●ドラゴンボール3 ★バンダイ♣6800円(別)
27日 ●ソフトボール天国 ★トンキンハウス♣5800円(別)
27日 ●メジャーリーグ ★アイレム♣6000円(別)
27日 ●超人ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
27日 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい
★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)
30日 ♥遊遊記 前編 ★任天堂♣500円(込)

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

6日 ファミマガNo.19発売日
7日 メガドライブFAN11月号発売日
20日 ファミマガNo.20発売日
30日 PCエンジンFAN12月号発売日

ソフトボール天国



10

1989 OCTOBER

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
9/24	25	26	27	28	29	30
1 ゆうゆう	2 こあらん	3 らっこっこ	4 げろげろ	5 うっほっほ	6 もうもう	7 とんぺい
8 くまぷう	9 ぽち	10 たま	11 らすかる	12 とらきち	13 れおれお	14 ぴょんた
15 えれふぁあん	16 ちんぱん	17 ちゅーた	18 わにすけ	19 こんこん	20 ぐえっちょ	21 かっぱらい
22 あかおに	23 こなきじい	24 いったんめん	25 ぬらりひょん	26 どらきゅら	27 うるふまん	28 ふらんけん
29 ぎょじん	30 みいらまん	31 かんがーる	11/1	2	3	4

30秒Q速解答

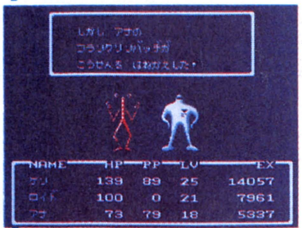
ファミコンのことなら、なんでも答えちゃう。ゲームに詰まったキミの心強い味方だ。始まり、始まりィ!!

MOTHER

Q フランクリンバッチはいくつ手に入るの？

埼玉県／久保健太クン

A フランクリンバッチは殺人光線のPSI、PKビームγを敵にハネ返す便利なアイテムだ。
でも手に入るのは、ピッピからもらう分とマジカントにあるバッチと2つだけなんだ。つまり全員の分は、手に入らないわけ。ちなみにバッチは、PSIの使える少年とアナに持たせて活用しよう。

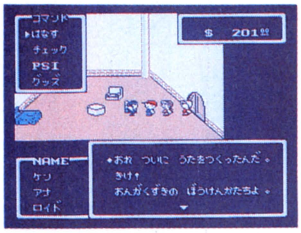


PSIを使える少年とアナにバッチを持たせよう

Q ギター弾きは、いつヒントをくれるの？

千葉県／マラカスクン

A マジカントの町の外に住んでいるギター弾きは強くなってから会いに来いといっていたが、少年のレベルを上げるのではなく、強い人間を仲間にしてから…という意味なんだ。
バレンタインの町でテディを仲間にしてから、一度マジカントへ行き、ギター弾きに会いに行こう。重要なヒントを教えてくれるぞ。



孤独で詩人のギター弾きは歌を歌ってくれるのだ。要チェック！

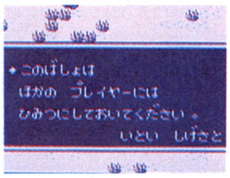
Q 地雷が見つかりません どこにあるの？

東京都／拾井 勤クン

A 砂漠で遊覧飛行機を飛ばしているじいさんがその昔、埋めた地雷を踏むと、バレンタインの町での会話が変わる。原作の糸井さんのお願いということで場所は秘密。砂漠をシラミつぶしに探そう！



砂漠の地雷を踏むと、こんなメッセージが表示される。見つけても友だちには内緒にしようね



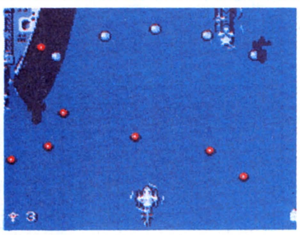
一部では地雷を踏むとゲームオーバーというウワサもあったが、真実はこーなるのだ。パチパチ

究極タイガー

Q いちばん使えるショットはなんですか？

宮崎県／児玉光次クン

A このゲームには、赤・青・緑・黄緑の4種類のショットがある。そして、Sマークを取るたびに1段階威力がアップし、6段階で最高になる。どのショットもパワーアップすればそれなりに使えるけど、やっぱりできるだけ広い範囲の敵を攻撃しようと思ったら、赤か青にするのがいい。



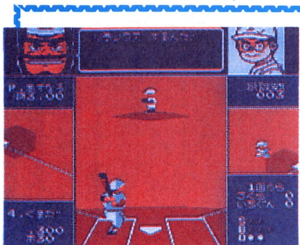
どのショットでも最初のうちは弱い。はやくレベルアップを

第三野球部

Q ドラマティックモードで先へ進めないけど。

大阪府／草井重樹クン

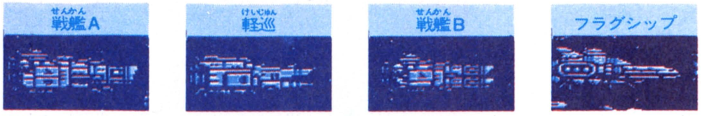
A このゲームには、他の野球ゲームにはないドラマティックモードというのがあり、野球をしながらストーリーが楽しめる。でも、野球で勝たなければ、話は先へ進まない。やはり勝つには、何度も対戦してうまくなるしかない。ドラマティックモードの前に、1Pモードをやり込むのがいい方法だろう。



やっぱり、何回も戦わないとダメみたい

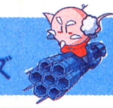
今回は謎の少女？さん、コズミックウォーズ・地球軍のカッコで男装してみたぞ！ 対するDr. Qは、バクテリアン軍。難問をビシバシ解答!!





格好いいグラフィックのユニット群。地球軍とバクテリアン軍のユニットを紹介。

今号のユニット
コズミックウォーズ





たった3秒Q速解答

天地を喰らう Q・山道で川の前に入る敵将に追いかえされてしまいます。どうしたらいいでしょう?（千葉県／山内真一クン） A・韓忠が先頭ならば、橋をかけてくれるので簡単に渡れます。

ポール・トゥ・フィニッシュ Q・最初からいきなり勝てません。（大阪府／山田栄一クン） A・最初のポイント設定で2カ所に集中させよう。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ



コズミックウォーズ

このゲームは基本的にはシミュレーションだが、各ユニットが戦闘により成長するというRPGの要素も含んでいる。そこで、軍をより早く成長させながら、効果的に敵軍をたたくという点にねらいをしぼった攻略法を紹介する。さらに左ページでは、攻撃時にユニットが敵ユニットに対して与える破壊力のデータを公開する。これをもとに効果的な戦略を展開してほしい。

▼攻略のポイントを公開!▲

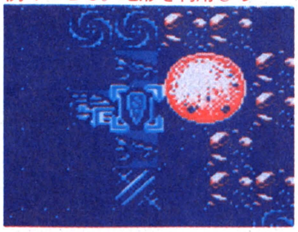
足止めをする

足止めの方法は2種類ある。1つはワープによる足止めで、もう1つは戦闘(移動)時の足止めである。ワープによる足止めは、敵は自軍のいる恒星からは撤退しかできない、という性質を利用する。早目にワープして、敵を足止めしてしまおう。戦闘時の足止めはユニットによるもので、味方旗艦に敵が攻撃できないように旗艦をかこむ方法と、敵がワープポイントから移動できなくなるように、敵ワープポイントをかこんでしまう方法との2種類ある。どちらも早いターンでの移動が必要だ。

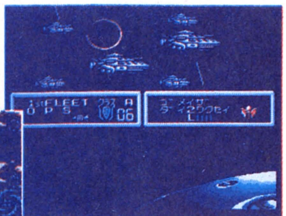
敵の惑星をとる

敵の惑星をすばやくとるためには、早いターンで揚陸艦(OPS、APS)を移動させ、占領させるのがよい。揚陸艦は移動時でも攻撃できるからだ。またレベルの低い自軍惑星は、ユニットでかこんでレベルがあがるまで守るのがよい。惑星に接していれば補給もできるしね。

惑星を利用して敵からの攻撃を防ぐことも。地形を利用しろ



惑星を占領したらすぐ四方をかためろ。占領したての惑星はレベルが低いから



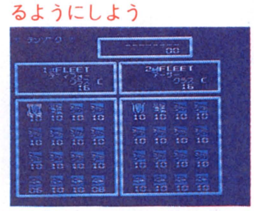


惑星を占領できるのは、このOPSと、敵艦隊のAPSだけなのだ

艦隊間での合流

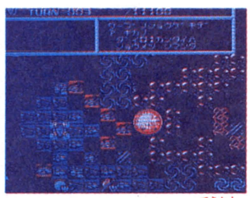
かならずレベルの低い艦隊が、レベルの高い艦隊に合流していくようにしよう。でないと全艦隊のレベルが下がるぞ。

合流時の画面、レベルの高いものは、つねに全機いるようにしよう



ワープポイントの活用

ワープポイント上にいる敵は、そのワープポイントに艦隊をワープアウトさせて殲滅できる。ぜひ覚えておきたい攻略法だ。



ワープアウトにより敵艦隊を完全破壊した。うまくいけばこうなることも

2回連続攻撃

相手の攻撃フェイズの3アタック目は、次の攻撃フェイズが自分の先攻になるので2回、連続攻撃できる。

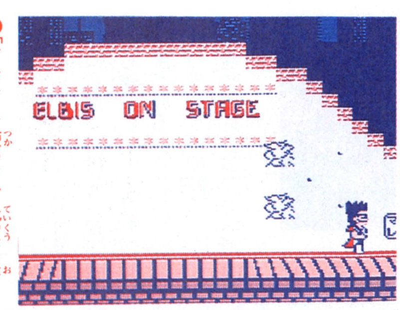


2回目の攻撃も考えたうえで攻撃しよう。ターンが変わると…

燃える!お兄さん

Q 3面のボスがどうしても倒せません。
宮崎県／守田和博クン

A ボスとの対決が戦いで行われる場合、バリアーの効果をもたらす「マモレ」があると格段の差で戦闘が楽になる。3面のボスに対しては、できるだけ多数の「セリフ」を手に入れてボスとの対決にのぞむほうがいい。まず「マモレ」を出してボスに体当たりするようにジャンプする。すると、ボスの動きを止めることができるので、すかさずセリフを変えて、ボスをしびれさせる。動けないボスに連続攻撃をかける。この過程を何度もくり返せば勝てる。



「マモレ」を使って、低空に降りてきたボスをしびれさせ、あとは連続攻撃だ!

スプラッターハウス

Q ステージ7の時計のところでハマッてしまいます。
東京都／中沢道秋クン

A ココは確かになかなかめんどくさい。時計の針の飛んでくるタイミングをしっかり計ってイッキにいこう。写真のリックの位置は安全地帯。針には当たらないゾ。

このへんにいると、矢のように飛んでくる針に当たりにくい。タイミングを計って…



SDガンダム2

Q 大気圏では戦いづらいので何かよい方法を。
福岡県／稲村 大クン

A たしかに大気圏での戦闘はやりづらい。それも下にあるダメージをうける地帯のせいだ。Zガンダムを変形させると、ここでのダメージはなくなる。活用しよう。

変形したZガンダムはとってもかたい。大気圏でもダメージを受けない



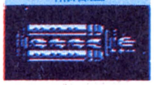


らんがいQ&A 究極ハリキリスタジアム平成元年版

Q・パスワードを入れても続きができません。(大阪府／匿名希望クン) A・パスワードは友達の作ったチームと対戦するためのもの。前のデータはバッテリーバックアップで保存されている。

偵察艦


D-潜航艇


補給艦


ミサイル艦


駆逐艦A


ユニット別対ユニット破壊ポイント

▼破壊力データを基に分析▲

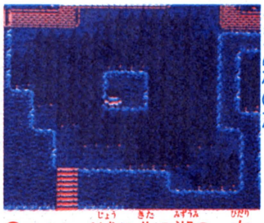
基本的攻略をマスターしたら、今度はユニットの性質を覚えて行くとよい。特に攻撃能力、敵に与えるダメージ、敵から受けるダメージは、ユニットにより大分異なる。左の表ではユニットが敵ユニットに与える破壊力をパーセントで表した。

ユニット	旗艦		戦艦A		戦艦B		巡洋艦A		巡洋艦B		駆逐艦A		駆逐艦B		ミサイル艦	補給艦	次元潜航艇	偵察艦	空母	戦闘機		モビルスーツ	揚陸艦	オメガ破壊砲
敵ユニット ＼ 武器	ミサイル	ビーム	ミサイル	ビーム	ミサイル	ビーム	ミサイル	ビーム	ミサイル	ビーム	対潜	ビーム	対潜	ビーム	ミサイル	ビーム	魚雷	ビーム	ビーム	ミサイル	ビーム	ビーム	ビーム	ビーム
旗艦	20	15	35	15	25	15	25	15	15	5	0	5	0	5	25	5	45	5	5	?	?	?	5	100
戦艦A	15	5	55	15	45	15	35	5	25	1	0	25	0	5	45	1	75	1	1	55	5	55	1	100
戦艦B	25	5	65	25	55	25	45	5	35	5	0	25	0	15	55	1	75	1	1	55	5	55	1	100
巡洋艦A	25	5	65	25	55	25	45	15	35	5	0	25	0	15	55	5	75	5	5	60	5	60	5	100
巡洋艦B	35	5	75	35	65	35	55	15	45	15	0	25	0	15	65	5	75	5	5	60	5	60	5	100
駆逐艦A	35	5	85	35	65	35	65	15	45	15	0	35	0	25	65	5	15	5	5	65	5	65	5	100
駆逐艦B	40	5	90	40	70	40	65	15	50	15	0	35	0	35	70	5	25	5	5	65	5	65	5	100
ミサイル艦	40	15	85	35	75	35	75	25	65	25	0	55	0	45	65	15	95	5	5	75	5	75	5	100
補給艦	45	15	95	45	85	45	85	35	85	35	0	55	0	55	85	0	95	15	15	95	25	95	15	100
次元潜航艇	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	55	1	85	1	5	15	45	0	0	5	1	5	0	100
偵察艦	45	15	95	45	95	45	95	35	95	35	0	55	0	55	95	5	95	15	15	95	25	95	15	100
空母	25	15	95	45	85	45	95	35	85	35	0	55	0	55	95	1	95	5	5	95	5	95	5	100
戦闘機	15	15	45	65	45	65	35	65	15	25	0	85	0	45	15	1	15	1	1	25	65	75	1	100
モビルスーツ	15	15	45	65	45	65	35	65	15	25	0	85	0	45	15	1	15	1	1	5	45	45	1	100
揚陸艦	45	15	85	45	45	45	85	35	45	35	0	95	0	75	95	5	95	5	5	95	15	25	5	100
惑星破壊地	45	15	95	85	95	85	95	85	95	85	1	85	1	65	95	15	95	15	15	95	15	25	15	100

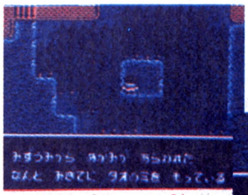
ケルナグール

Q 女神様にタオの実をもらったけどパワーアップしない。 岩手県／佐藤明クン

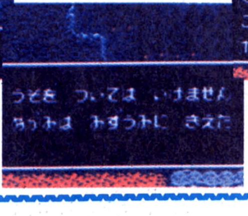
A キントウンを取ったあとで、フウレイ城の北の湖に行き、Ⓐボタンを押すと、女神様が現れてタオの実をくれる。でもこのタオの実は実は何の役にも立たない、使えないアイテムなのだ。



フウレイ城の北の湖の、左下のところ、だいたいこのへんでⒶボタンを押すと…



女神様が現れる。声だけなのがなんともザンネン。どんな顔なんだろ？



Ⓐボタンを押すとこう言われる。確かにその通りだけどさあ…



Ⓑボタンを押すとこうなる。何個でももらえるけどねぇ

W・I・L・L・O・W

Q ドラゴンのうろこの使い道がわかりません。 東京都／佐藤道子クン

A デューの村の東にいる元かじ屋のおじいさんにドラゴンのうろこを渡すと、強力なドラゴンソードとドラゴンシールドを作ってくれる。



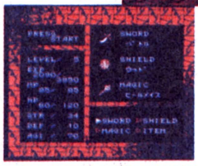
このおじいさんにドラゴンのうろこを渡そう。強力な武器と防具にしてくれる

Q ボガーダの倒しかたを教えてください。 東京都／鈴木孝クン

A ボガーダの洞くつには、バトルソードがある。これを見つけて使おう。また体力回復の魔法・ヒールメイスをボガーダの対決前に使うこと。



バトルソードで攻撃をしかけよう



ボガーダとの対決前にヒールメイスで回復

たった3秒Q速解答

独眼竜正宗　Q・データがすぐ消えてしまいます。なぜですか？（埼玉県／山本浩三クン）　A・リセットを押しながら電源を切らずに、いきなり電源を切らないとダメだよ。

ポール・トゥ・フィニッシュ　Q・レースが長く完走できません。どうしたらいいですか？（長野県／大野攻守クン）　A・ターボが切れたらタイムを気にせずピットイン。



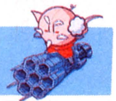






今号のユニット コズミックウォーズ

バクテリア軍のユニットは、おどろおどろしい。恐怖の軍勢といえるだろう。



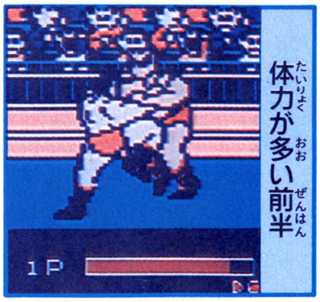
ニューソフト 300秒緊急調理メモ

激闘プロレス!!

体力の量で技が変わる

このゲーム、最大のポイントは、選手の体力の量によって、同じコントローラ操作をしても、全く別の技が決まる、という点にある。例えば相手と組んだ状態で、Ⓐボタンを押したとき、体力が半分以上多くある場合、破壊力の少ないひざ蹴りが出る。しかし同じ操作で、体力が半分以下の場合は、破壊力抜群の大技・延髄斬りが決まるのだ。つまり体力が減ったからといって、必ずしも勝ちめがなくなるわけではない。そこで体力の多い前半と少ない後半での各選手の攻撃パターンを表にまとめてみた。

体力が多い前半



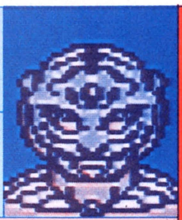
⬆下は画面に表示される選手の体力。体力が多いとひざ蹴りが出る

体力が少ない後半



⬆体力が少ないと同じⒶボタンを押しても、延髄斬りに技が変化

クリスハイパー



前半	キック
前半	バックドロップ
後半	ドロップキック
後半	ノーザンライトスープレックス

キックと投げのコンビネーションで勝負。勝機はノーザンライトスープレックスを

パットゴードン



前半	ひざ蹴り
前半	ジャンピングニーパット
後半	ワンハンドバックブリーカー
後半	アバラッシュホールド

ひざ蹴りの威力が凄いので多用し、相手を疲れさせ力技で勝負にでろ!!

ゲンジムラマサ



前半	ひざ蹴り
前半	サソリ固め
後半	アバラッシュスープレックス
後半	ジャーマンスープレックス

キック、パンチは苦手なので、相手と素早く組んで投げ技や関接技に徹しよう

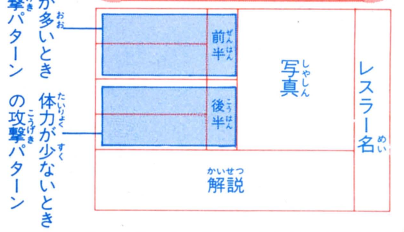
ドラゴンアキラ

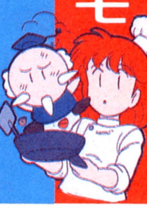


前半	パンチ
前半	パイルドライバー
後半	延髄斬り
後半	卍固め

怒りの鉄拳制裁でジャブ攻撃。そしてパイルドライバー、最後は延髄からの卍固め

表の見方





たった3秒Q速解答

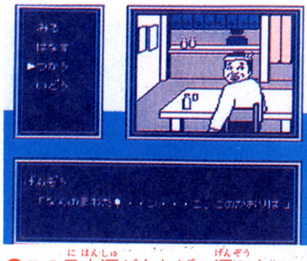
がんばれペナントレース! Q・パスワードがとても入りづらいです。どうしたらいいでしょう。(東京都/安戸優治クン) A・カタカナとひらがなの区別に気を付けよう!!

メタルギア Q・監視カメラから抜け出せません。どうしたらいいでしょう。(埼玉県/Aクン) A・監視カメラの死角は真下だ!! これを利用すれば、簡単に抜けられる。

美味しんぼ

Q 道具は揃えたのですが、船に乗れません。 兵庫県/牧山童子クン

A 船に乗るには、ムカデマルの源三という漁師に会わなければならない。タバコ屋の人に聞けば居場所を教えてもらえるけど、最初は会っても船に乗せてもらえないんだ。そこで何か贈り物を、ということで1度東京に戻り、てんもくへ。板前さんにもらった日本酒「ただのみいっぱい」を持って再び源三に会えば、今度は了解してもらえるよ。



⬆この日本酒があれば、源三もにっこり笑ってOKさ



⬆てんもくの板前さんが贈り物なら日本酒をくれるんだ

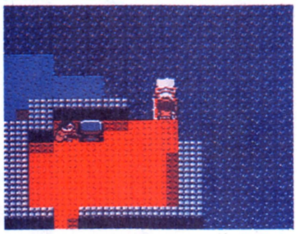
ホワイトライオン伝説

Q 3つの島の敵が強くて倒せません。 三重県/神野晴美クン

A 3つの島のうち、堕天使の島には、ホブゴブリンに守られた古き王冠がある。これは、エリア4をクリアするために必要なアイテムなので、かならず手に入れたい。それには、ホブゴブリンを倒さなければならない。希望のかけらをキチンと集めていれば倒すことが可能だ。

他の2つの島には、とくに重要なアイテムはないので、敵を倒せる強さまでレベルアップしてから、再挑戦するのがいいだろう。

アルコの島にはカッツの矢という武器がある。これを手に入れると、後の戦いがラクになる。



⬆エリア4でつまったら、堕天使の島で古き王冠を手に入れよう

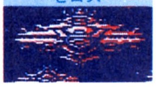


⬆アルコの島にあるカッツの矢はわりと使えるので早目に欲しい



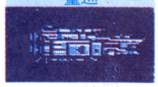
らんがいQ&A 究極ハリキリスタジアム 平成元年版

Q・今までは成長させることができたのに途中からいくら何試合こなしても成長ポイントを上げられなくなりました。(岐阜県/小野峰伸クン) A・きみのチームの能力が最高に達しているからだ。


ゼロス


ビックコア


バクテリアン


重巡

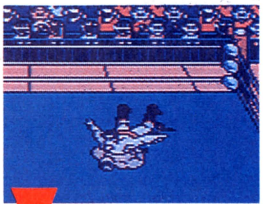

バスター砲

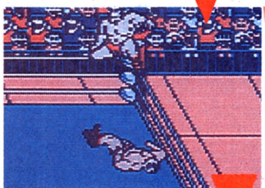


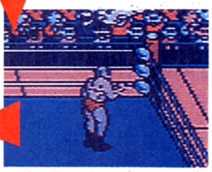
たった3秒Q速解答

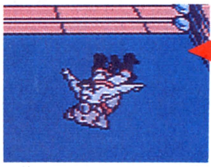
全選手秘必勝パターン

全選手が使える共通の技で必勝法がある。その技の名は、ダイビングボディアタックと、フライングニードロップ!! コーナーポスト近くで、相手が疲れたところに、連続して技をしかければ、何度も決めることができるのだ。これでカンタンに勝つことができる。


⇧選手はダメージを受ければそれだけ起き上がるのが遅くなる。まずは1回目を決めたところ


⇧1回目を決めたら、素早くトップロープに昇り2回目を決めよう。スピーディな動きが必要とされる


⇧相手が立ち上がった瞬間でも、動いてなければ


⇧このように、きれいに技は決まるのだ!!

レックスピート



前半	キック
	ショルダータックル
後半	デッドリードライブ
	パワーボム

テクニックより力技で攻めるほうが効率がよい。最後はパワーボムで決めろ!!

ランディスミス



前半	ひざ蹴り
	ラリアート
後半	デッドリードライブ
	ベアハッグ

キックもパンチも下手で、ほとんどダメージを与えられないので組んでから勝負

シュワノビッチ



前半	パンチ
	ラリアート
後半	アバラッシュホールド
	ベアハッグ

とにかく超強力ラリアートで攻めまくれ!! 疲れさせたらベアハッグでしぼれ

ジムファルコン



前半	キック
	鉄柱攻撃
後半	延髄斬り
	パワーボム

全体的に体力不足なので体力が減ってからの必殺技に期待をしよう

サーシュワルツ



前半	キック
	4の字固め
後半	卍固め
	ノーザンライトスープレックス

最もキックがうまいので、キックでけん制。最後は投げ技で攻めろ

ドクターギルド



前半	ひざ蹴り
	鉄柱攻撃
後半	デッドリードライブ
	アルゼンチンバックブリーカー

大技の波状攻撃がベスト。とりあえず、強気でガンガン攻めまくろう!!

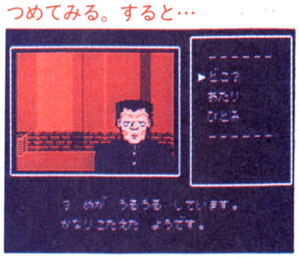
さんまの名探偵 Q・やすしさんとのボートレースに勝てません。(福岡県/おかざきはつみクン) A・キミはⒶボタンだけ押していないか、Ⓐ、Ⓑを連打するのだよ。

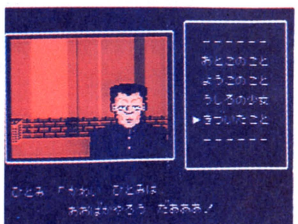
コズミックウォーズ Q・ベガから敵の星系に攻めこめません?(東京都/野比のび太クン) A・ワープポイントに旗艦を置いてから亜空間ワープをするとイイゾ。

ファミコン探偵倶楽部II 後編

Q ひとみちゃんのタバコを取ったらハマった。
大分県/早川善三クン

A ひとみちゃんのタバコを取り上げてしまうと、その場を立ち去ることができなくなってしまう。この場合、ひととおり、全部のコマンドをためしたあとで、ひとみちゃんの目のあたりをじっと見つめてやるのが正解。
じっと見つめられたひとみちゃんは突然後悔し始め、そのまま、どこかへ走り去ってしまうんだ。これで先へ進めるぞ。

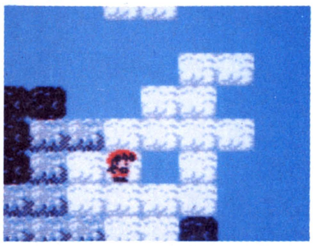

⇧ひとみちゃんの目を、じっと見つめてみる。すると…

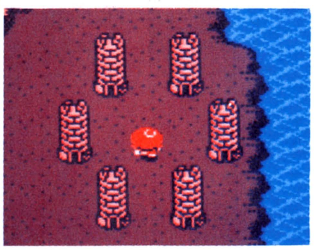

⇧彼は自分に対して後悔し、どこかへ行ってしまうんだ

ファリア

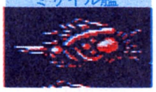
Q まぼろしの塔に入ることができません。
愛知県/倉田哲男クン

A まぼろしの塔に入るには、ゼリアの町にある真見の珠が必要だ。ゼリアの町へ行くには神通力で雲の上に上げてもらったあと、2つある雲の切れ目のうち、右のほうから飛び降りて、さらに魔法のロープを手に入れなければならない。
真見の珠をまぼろしの塔の二セモノが立ち並ぶちょうど中心で使うと、まぼろしの塔に入ることができるんだ。
ここには、とくに重要なアイテムはなく、ボスとの対決が待ちうけているくらい。
金の矢を使って戦うと楽に倒せるはず。
ここを抜ければ最終決戦だ!


⇧この雲の切れ目から思い切って飛び降りるんだ


⇧ここで真見の珠を使うと、本物の塔に入れるぞ


APS


ミサイル艦


補給艦


D-潜航艇

ユニットの中でもっとも強力なのが、バスター砲とサイバーガンだ。値段も高い。

今号のユニット
コズミックウォーズ

たった3秒Q速解答

1943 Q・3面のアヤコをどうすれば倒せるのかわからない。羽が火を噴くのですが？（愛知県／山本義久クン） A・もうすこしがんばって撃てば倒せます。

ファミコンウォーズ Q・レードスターで全部の島を占領したのに最後の16面ができません。（広島県／松隅諭至クン） A・クリア後30分そのまま待つとできます。

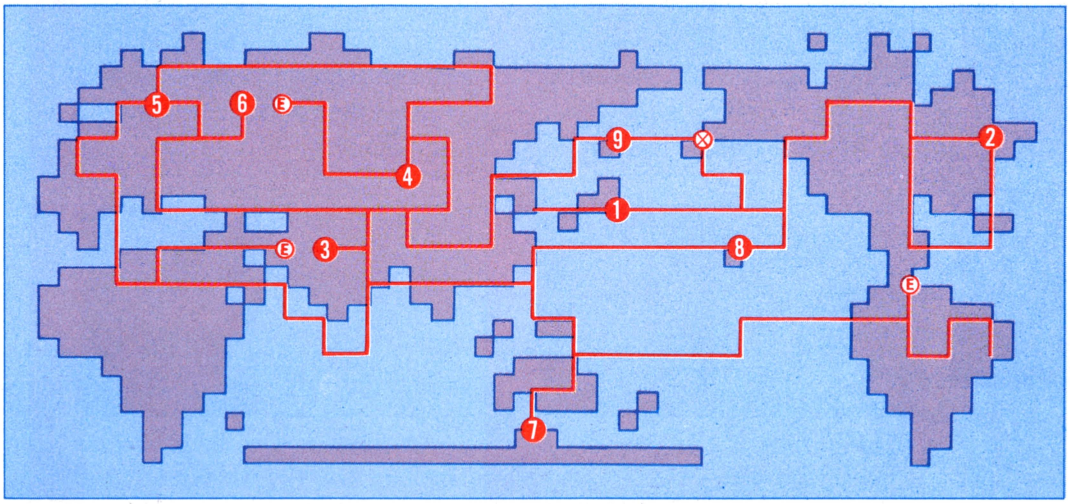
ニューソフト 300秒緊急調理メモ
マグマプロジェクト・ハッカー

世界征服を企むマグマ社のプロジェクトを、ロボットR-923とともに阻止するというこのゲーム。地下通路で結ばれた世界各国の都市をまわって、書類を手に入れなければならない。今回は地下1Fのルートマップと、その通路で結ばれている9つの都市を調理しよう。

地下通路ではゲルやチルなどといったいろんなマグマ社のロボットが攻撃してくる。また同じ場所で長い時間じっとしてると監視装置が作動する。パスワードを知らないと、攻撃されてエネルギーが半分になっちゃうのだ。

地下1F攻略ルートマップ

記号の説明
丸数字＝町
Ⓔ＝エレベーター
⊗＝宝箱

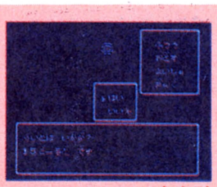


ここに注意!!

3D画面の地下通路、注意しなくちゃいけないことを挙げておこう。

1 ライトは必需品

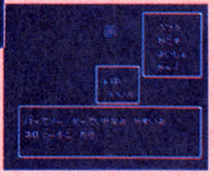
地下通路に入るにはライトが必要。街の店で買えるぞ。


ライトがないと地下通路には行けない。値段もお手頃

2 バッテリーも必要

バッテリーでエネルギー回復。店で売っている。

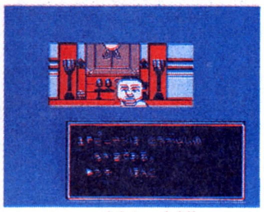

こいつを倒すとバッテリーがもらえる

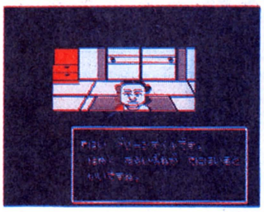

店で買う。ちょっと高いような気もするんだけど…

チャイルズクエスト

Q いぬもにあの町のクイズの答えを教えて!!
茨城県／鴨志田健クン

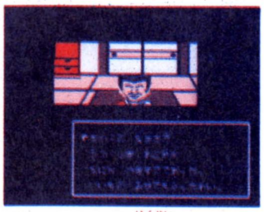
A 正解は1問目○、2問目○、3問目×、4問目○、5問目○、6問目×、7問目×、8問目○、9問目×、10問目×。これで1発クリアを目指してね。

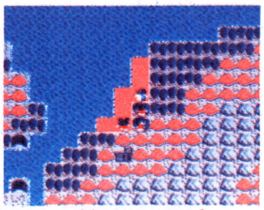

クイズは途中で間違えると最初からやり直さなければならないので面倒だ


この解答さえあれば、1発でクリアできる。グリーンオイルが手に入るね

Q 「なぎさかたびら」って、何に使うの？
千葉県／寺本英昭クン

A 「なぎさかたびら」は、せんだいんの北西のほうに住む人が、そのありかを教えてくれます。このアイテムは、持っていると敵が出現しやすくなります。早くレベルアップしたいときは、持っていると便利でしょう。


せんだいんの北西のほこらにいるこの人に聞くと、ありかを教えてくれる


ここを調べてみると見つかる。敵がやたらと出てくるアイテムだ

Q 「過去のあやまち」はどこにあるの？
埼玉県／佐々木克典クン

A 「過去のあやまち」は、最後の石井光三との戦いのときに必要。これを石井光三に見せると、ダメージが半減して、ずっと耐えやすくなります。さて、「過去のあやまち」は、しゃちほこにいる女の人に写真を見せると、手に入れることができる。必ず手に入れよう。

しゃちほこにいるこの人に写真を見せると、「過去のあやまち」を入手できます



らんがいQ&A 究極ハリキリスタジアム平成元年版

Q・パスワードをいれても新チームがでない。いったい、どうなってるんだ〜。（東京都／山中太一クン）
A・ただパスワードをいれただけでは新チームはでてこない。IチームかEチームを初期化しなくちゃ。

30秒Q速解答





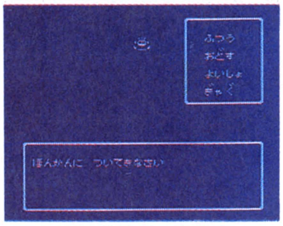
たった3秒Q速解答

❶ 東京

ゲームスタート地点・東京。ここではまずライトを手にいれよう。ライトはお店で売ってるぞ。それからエネルギー補充にバッテリーも買っておこう。

❷ ニューヨーク

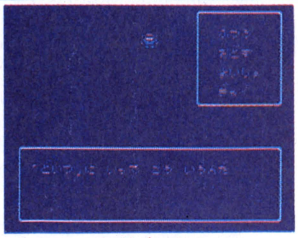
外国では言葉が通じない。だからまず翻訳機を手にいれなくちゃならない。交番に行って警官に話しかけてみよう。図書館まで連れていってくれるぞ。



↑このあと図書館で翻訳機をくれるんだ

❸ インド

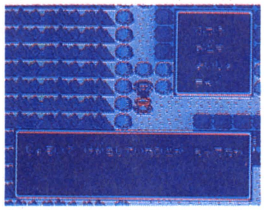
ここでやっとひとつめの書類が手にはいる。街はずれのお寺のそばにいる女のコに話しかけてみよう。だれが書類を持っているか教えてくれるゾ。また、そろそろお金を貯めて、武器をパワーアップさせよう。



↑このあと合言葉を教えてくれる。その言葉とは…

❹ モンゴル

ドイツのハッカーにパスワードを教えてもらうために、ここで合言葉を聞いておこう。



↑なんだと～!! アイツ、シラをきりやがって。はじめっから素直に言えよなぁ

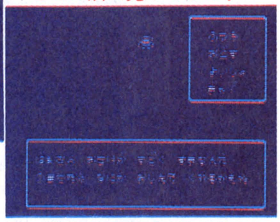
❺ ドイツ

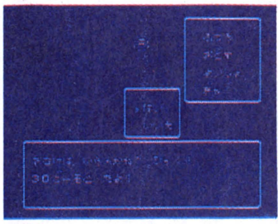
ハッカーに会ってパスワードを聞こう。これで監視装置に攻撃されなくなるぞ。

❻ モスクワ

占い師のおばあさんに会いにいこう。でも手ブラでいってもムダ。お酒を買っておばあさんに渡そう。近くの家で売ってる。

↓でもお酒なんて、いったいどこの店で売ってるの？

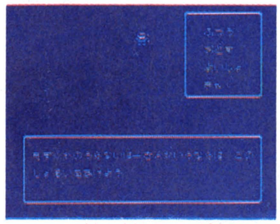




↑答えはココ。店のひとまで酔っぱらってるゾ

❼ 南極

ここで2つめの書類が手にはいる。でもモスクワの占い師のおばあさんに会ってないとダメ。



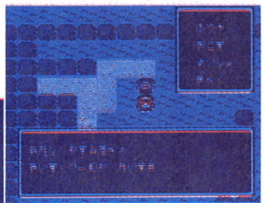
↑はるか遠い南極でも有名なモスクワの占いばーさん

❽ ハワイ

常夏の島・ハワイ。ここではアイスを必ず買っておこう。次の釧路できっと役にたつのだ。

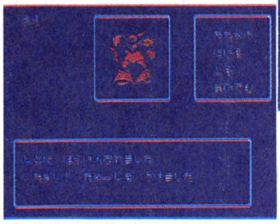
❾ 釧路

地下2Fにいけるカードが手にはいる。ただしメチャ強いロボットを倒さなくちゃいけない。



↑アイスを渡さないと情報を教えてくれない。まったく女のコってワガママ

↓コイツはものすごく強い。武器もいいのを買っとかないと、すぐやられちゃうぞ



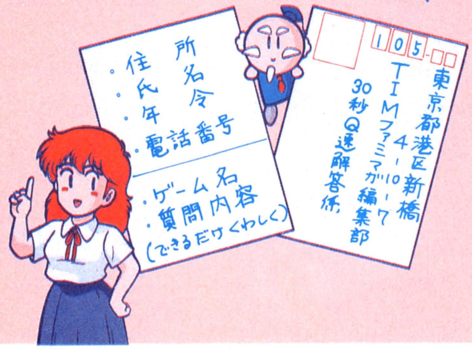
イースその① Q・ダームの塔でファクトの鏡が見つかりません。（宮城県／斉藤憲男クン） A・にせものの、ダルクファクトを倒せば、ファクトの鏡が手に入ります。

イースその② Q・ファクトの鏡を取ったらどうすればいいの？（愛知県／平岩義明クン） A・鏡の間にあった魔力で封じこめられた鏡にぶつかろう。

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンルや新旧にかかわらず、ドンドン誌上で回答します。下のハガキのイラストの要領でハガキを送ってください。

ゲームの内容じゃなくても、ファミコンのことならなんでも質問OK。キミからのハガキを待ってるぞ！



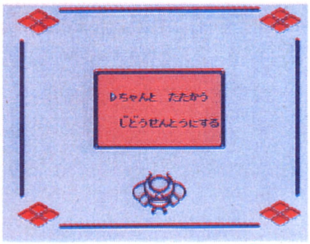
武田信玄2

Q 戦場へ出陣してもなかなか勝てないのですが。

神奈川県／西村修一クン

A まず戦う前に、必ず乱波を使って相手国の兵力を調べるようにしよう。相手国の各部隊の特性を知ることによって、自国の出兵力を決めるようにすればいいわけだ。

さらに、「ちゃんとたたかう」を選ぶようにしよう。自動戦闘は相手のレベルが低いとき以外はできるだけ避けたほうがいい。

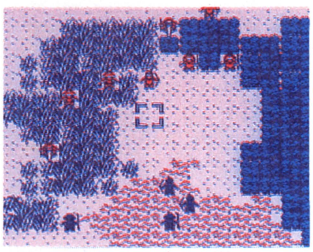


↑相手のレベルが低いとき以外は、自動戦闘は避けたほうがいい

Q うまい各部隊の使いかたを教えてください。

埼玉県／佐藤英樹クン

A 兵種は全部で6種類ある。もちろん各部隊によって移動力や攻撃力が異なるのだ。各部隊ごとの特徴は、足軽は戦闘には向かず温存しておいたほうがいい。槍隊はお金がかからず消耗戦向き。弓隊は籠城戦の必需品。鉄砲隊は離れたところから攻撃するときに。騎馬隊は機動戦用。本陣は攻守共最強。これらをうまく利用しよう。



↑各部隊をうまく使って戦うようにしよう



『暗記の神様』渡辺剛彰先生がついに明かした秘密！
驚異の記憶術
それが、この渡辺式記憶術!!
一科目程度の暗記なら一週間で終らせる!!
この信じられないような暗記術が君のものになる!!
●英単語一、〇〇〇程度なら一週間で覚えられる！
●受験用歴史年表の丸暗記なら、たったの一日！
●周期律表なんて試験直前の3分で覚えられる！
●一夜づけの勉強が何日分にもなる！…etc
案内書無料プレゼント
ハガキに右記のように書いて、今すぐポストへ！記憶術が詳しくわかる資料を無料急送致します。
東京カルチャーセンター
〒166 東京都杉並区高円寺南1の33の3
TEL.03(317)2811
「希望コース」
郵便番号・住所
お名前・年令
電話番号・学年
郵便ハガキ
〒164
東京都中野局私書箱第1号
東京カルチャーセンター
驚異の記憶術
683J係



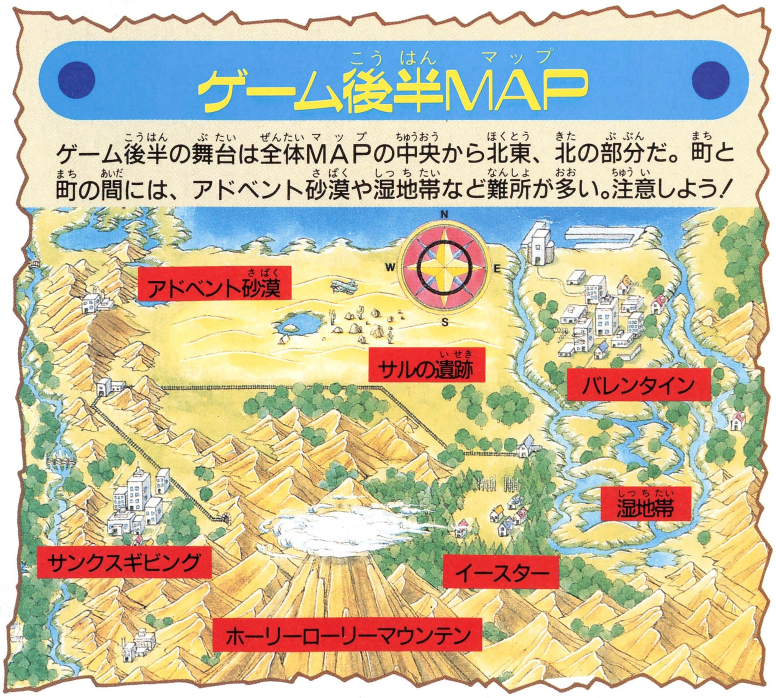
アドベント砂漠、イースター、バレンタインの町までの道のりを徹底攻略。ゲーム終盤までのモンスターも紹介。

MOTHER
マザー

発売中 任天堂
6500円 消費税込
カセット 3M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ゲーム後半MAP

ゲーム後半の舞台は全体MAPの中央から北東、北の部分だ。町と町の間には、アドベント砂漠や湿地帯など難所が多い。注意しよう！



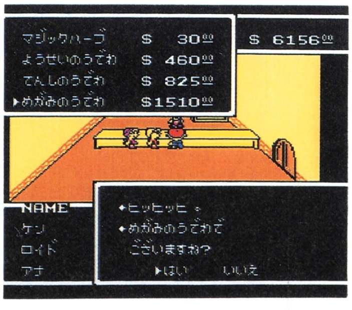
仲間を集め、冒険の旅へ

隣町のサンクスギビングでロイド、雪の町・スノーマンでアナを仲間にして、ついにゲームのストーリーも後半にさしかかった！

次の目的地はアナのママが行方不明になったイースターの町。しかし、パラダイスエキスプレスの線路は途中で壊されているため、歩いて広大なアドベント砂漠を越えなくてはならない。

これから先、登場するモンスターも強力なヤツがビシバシ登場する。

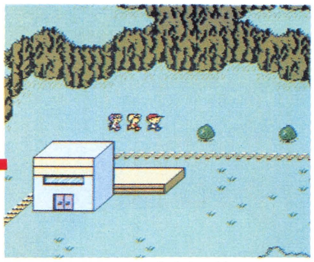
ここの攻略で最も大切なのはRPGの基本パーティプレイ。助けあいながら進もう！

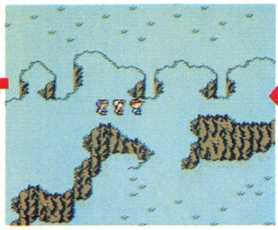


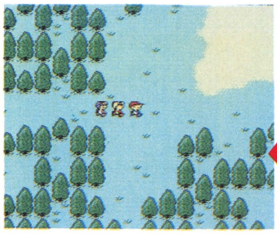
➡ゲーム後半では、マジカントで売っている防具も最高の物が必要

アドベント砂漠を進め!!

サンタクロース駅からイースターへ向かう線路は壊されているため、電車は使えなくなっている。これから先は、アドベント砂漠を歩いて越えなくてはならないのだ。
砂漠の中では店もなければプレゼントの箱もなく、回復用のアイテムは手に入らない。HP、PPの残量に注意し、慎重に進もう。

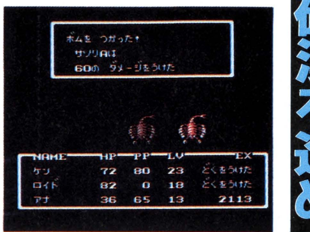

⇧この先の線路の陸橋は壊れている


⇩サンタクロース駅から北に向かい、迷路のような山道を進む

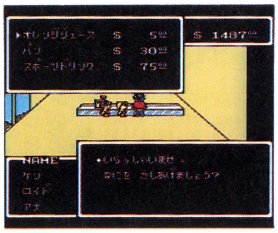

⇧ここから先はアドベント砂漠。音楽も陽気なメキシコ風の曲に

パンくずを有効に使おう!

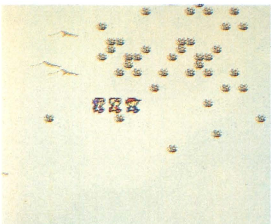
アドベント砂漠を横断するには、やっぱりパンくずの助けが必要だ。サンクスギビングの町をベースにして、3つのパンくずを使いこなせば、広い砂漠もなんとかなる！
町へ戻るためのパンくずはHPの多い少年に持たせせよう。



⇧砂漠ではサソリなど毒を持ったヤツが多い。ツライぞ！



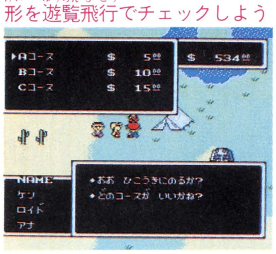
⇧サンクスギビングの町のフードショップ。パンを買いだめろ


⇧砂漠を横断中。地図で位置を確認しながら先へ進もう！

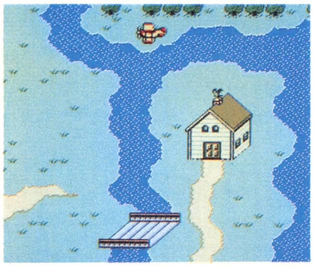
オアシスで遊覧飛行機に乗ろう

アドベント砂漠の中央にあるオアシスでじいさんにお金を払うと飛行機に乗せてくれる。ABCの3つのコースの遊覧飛行が楽しめるぞ。空の旅で砂漠の地理のチェックをしておこう。また、遊覧飛行のチケットの半券を10枚集めると、じいさんの持っている戦車を借りることができる。


⇧オアシスのそばに飛行機と戦車が…でも旧式な感じだ

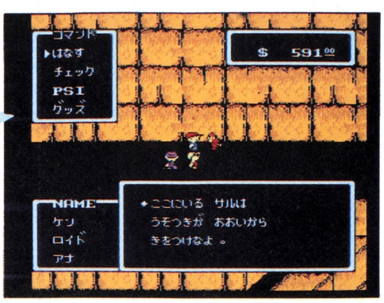


⇧アドベント砂漠から周囲の地形を遊覧飛行でチェックしよう


⇧なつかしいマイホームの上を飛行

砂漠の中にはサルの遺跡が…

砂漠のどこかに何者かが残した遺跡があり、その地下にはちょっと変なキャラ・サルがうじゃうじゃいる。遺跡の中ではPPを回復させるサイパワーストーンが何個も手に入るので、ゲームの終盤に備えて大事にしまっておこう。
ここでの目的は、下へ通じる階段を探すことだ。



⇨会社にエイプ（類人猿）とつける糸井さんはサル好き？

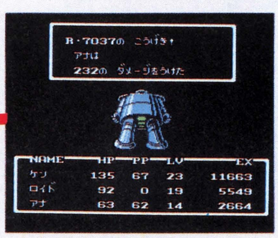
巨大ロボに注意

サルの遺跡の入り口では、巨大ロボットR・7037が侵入者に攻撃をしかけてくる。CMでも登場したこのタイプのロボット、ムチャクチャ強くある物がないと倒せない！

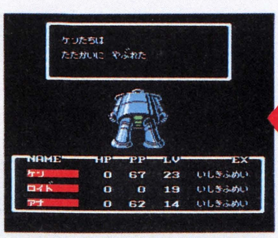

⇧サルの遺跡の入り口に歩いて到着。このまま上に行くと…

巨大ロボ、R・7037

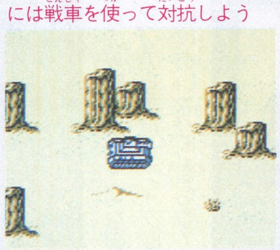

⇧突然、巨大ロボットが出現。とてもデカいヤツだ！



⇧力の差は歴然。強力なパワーは最後の一撃クラス。まいった



⇧結局、逃げられずに3ターンで全滅してしまった。悲しい…

⇩目には目を！ 強力ロボットには戦車を使って対抗しよう


神隠しの町、イースター

なんとかイースターの町へやってきたが、子供たちの姿しか見えず、大人がいなくなっている。子供たちの話では大きな宇宙船が大人たちを連れていったという。もしや、アナのママも…。ここには病院がなく体の治療はできないがPSI・テレポーテーションを教えてもらえるぞ。

サルの遺跡からイースターへ

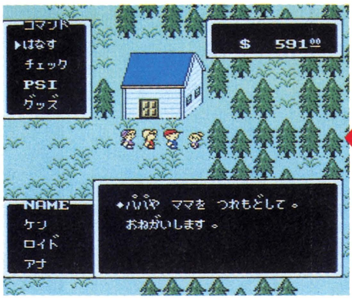
サルの遺跡の地下2階の階段からマジカントへ行くと、なぜか、地上に出るとき別の洞くつに出てしまうのだ。そこからまっすぐ東に進み線路づたいに行くとイースターへ。



サルの遺跡からマジカントへこんなところに通じているとは



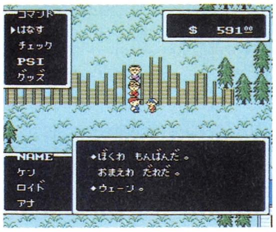
イースターの近くにある洞くつ。ここから東に行こう



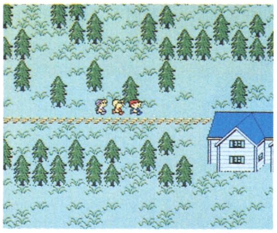
パパやママがいなくて悲しそう



神隠しの原因はコレだったのか！

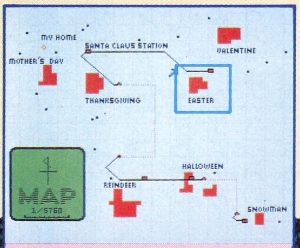


イースターの入り口では子供が見張りをしていた

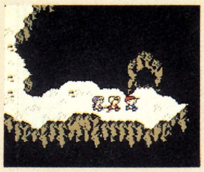


イースター駅。線路が壊れて、駅員が泣きベソをかいている

大人が消えた!! イースターMAP



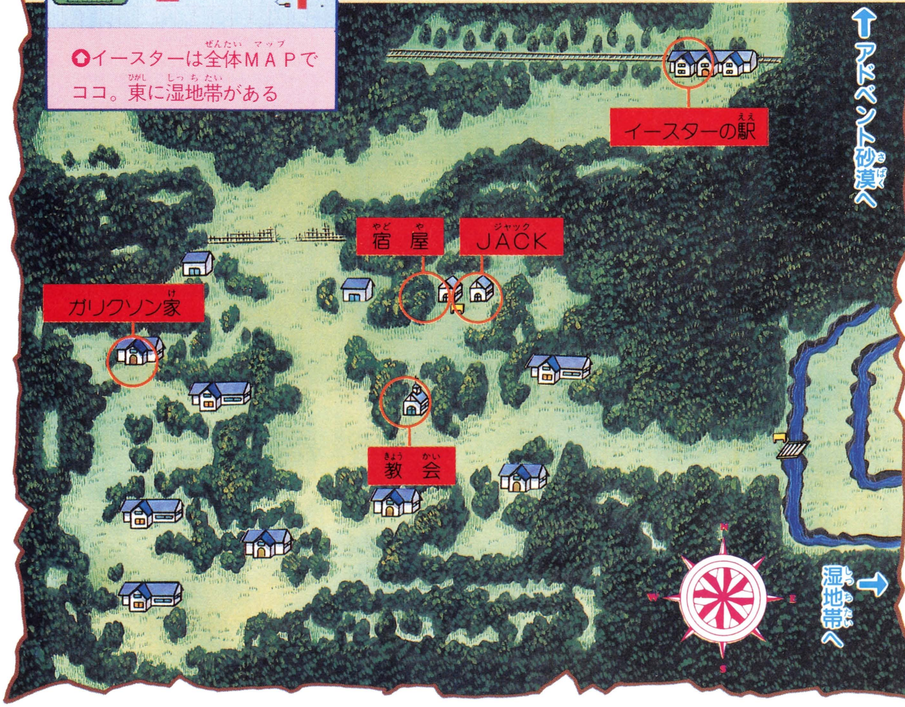
イースターは全体MAPでココ。東に湿地帯がある



洞くつの外は…

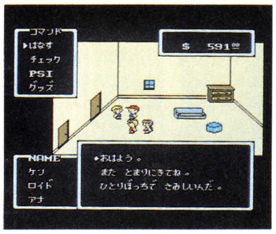
←洞くつへ

イースターはホーリーローリーマウンテンのふもとにある小さな町だ。町には教会などがあるが、中はもぬけのカラ。町の東の出口から湿地帯に向かって進もう。



宿屋

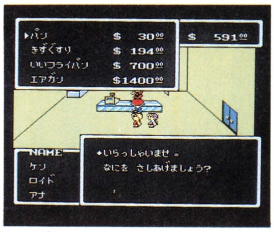
主人は行方不明になり、宿屋の息子が店番をしている。ひとりでさびしいのか、タダで泊まることができた。



宿屋の息子も1人でりっぱに家を守っている。ガンバレ！

JACK

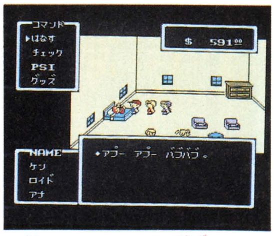
イースターの町で1軒だけある小さな店。電話とCDはあるが、返品はできないので装備を変えるときは注意！



店番はカッコイイおにいさん。エアガンはロイドに持たせよう

ガリクソン家

ふしぎなベビーがいるガリクソンさんの家。瞬間移動のPSI・テレポーテーションを教えてもらえる。



赤ちゃんだから、言葉をしゃべれない。テレパシーを使え！

バレンタインの町へGO

MOTHERの世界で最後の町がバレンタインだ。不良少年がハバをきかせているという港町だ。バレンタインに行くには迷路のような湿地帯を通らなくてはいけないので、砂漠越えの時と同じようにパンくずを活用しよう。湿地帯の中ほどで、ロイドのパパやピッピと合うことができる。

ぐねぐね迷路の湿地帯を抜けろ

迷路のような湿地帯を抜けるのに地図はあまり役に立たない。湿地帯の中の小屋を目印に向かい、南に進んで迂回すると、めざすバレンタインの町に行けるぞ。



ぐねぐねして迷子になりやすい。メモをとりながら進もう



アメリカ産の牛は固いぞ！疲れたらオートで戦おう

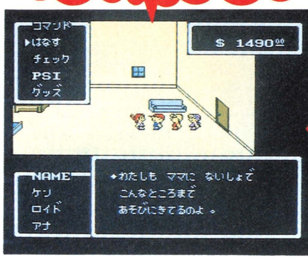


こんな所に小屋が！バケツが気になるが…

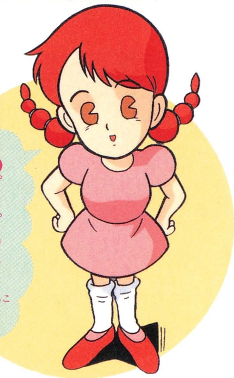


バケツの中にはロイドのパパが

ピッピと再会!!



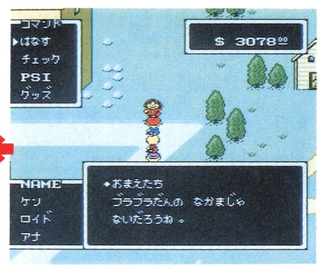
小屋の中には、少年の隣の家の女の子・ピッピがいた！



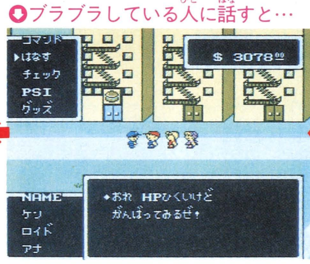
ピッピのいる小屋で泊まると体力がフルに回復する

バレンタインは不良でいっぱい

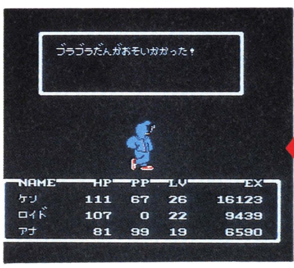
バレンタインの町の中では不良グループ・ブラブラ団がウロついており、PTAのおばさんたちが大嫌いな不良の温床？ ライブハウスなどがある。この町で不良少年たちのボス・テディを仲間にすることができるぞ。



ブラブラ団はかなり嫌われている



ブラブラしている人に話すと…



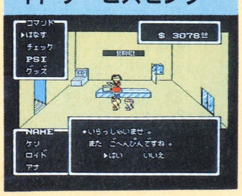
不良少年と対決だ。ぶっとばせ！

デパート

デパートは全部で4階で、サンクスギビングやレインディアの町と同じくらいの規模だ。小さな町の店と違い、返品もできるのがうれしい。

しかし、普通はスポーツショップで武器を売っているが、バレンタインの町のデパートにはスポーツショップがない。不良たちが買っちゃうと危険だからなのかな？

1Fサービスセンター



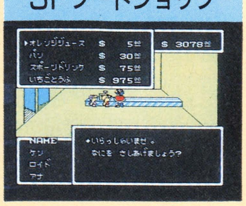
いつものおねーさんだ。ここで品物の返品もＯＫ

4Fバラエティショップ



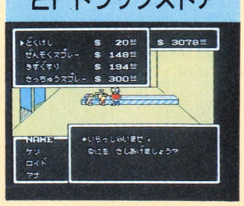
ライブハウスのチケットなどを売っているぞ

3Fフードショップ



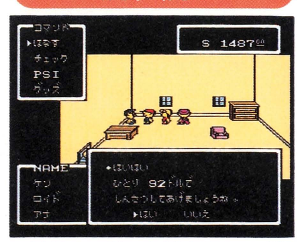
パンくずはこの先でも使えるぞ。便利なアイテムだ

2Fドラッグストア



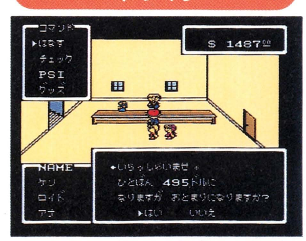
ここまで来たらお金も十分。きずぐすりを買いこめ

病院



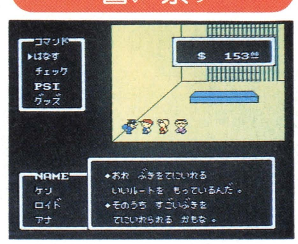
診察は92＄、意識不明は480＄

ホテル



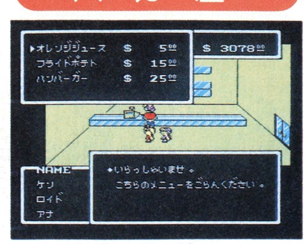
３人で495＄。１人当たり165＄

警察



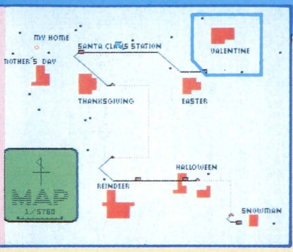
警察の中ではヘンな話が……

バーガー屋



この店は他の町と同じ

不良のいる港町、バレンタインMAP



⬆全体MAPでは最も北。わりと大きな町だ

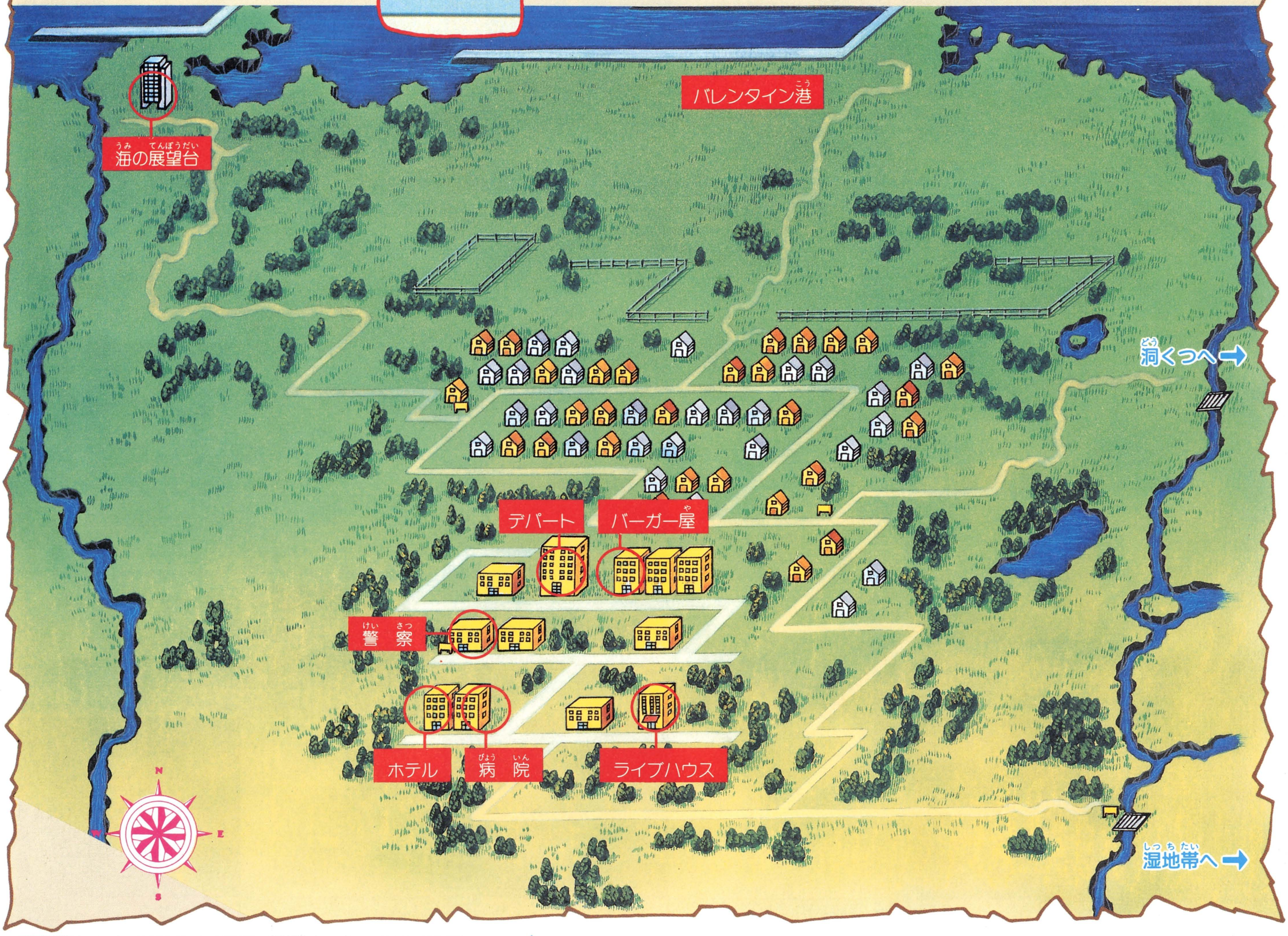


⬇ブラブラ団の不良少年。ちょっと猫背



⬅バレンタインの町はパンクな人もいるのだ

バレンタインの町は北にバレンタイン港、北西に海の展望台、中央に住宅地、南に不良たちが出没し、病院、ホテル、デパートなどがある。南の橋を越えると湿地帯、北の橋を越えると洞くつがあり、洞くつを抜けると最終目的地のホーリーローリーマウンテンだ。

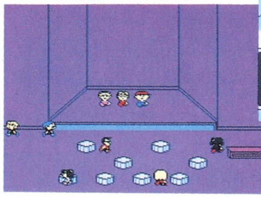


ホーリーローリーマウンテンへ

最後の目的地がここ、ホーリーローリーマウンテン。ここでMOTHERの全ての謎が明らかになる！



⬆ホーリーローリーマウンテン。山の上には何が？



⬆壁の色は紫色とちょっと不健康そうな感じ。飛び入りで一発歌ってみよう！



⬆ダフ屋のおっさん。同じものはデパートで350＄だ

ライブハウスでレッツダンス!!

バレンタインの町のライブハウス。店の前ではダフ屋のおっさんがチケットを高値で売っている。ここで何をするかって…決まってるよね！

ゲーム後半の敵キャラ紹介

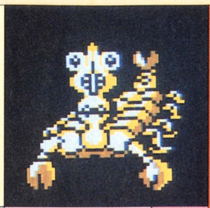
イースター・アドベント砂漠、湿地帯・バレンタイン、そして最後の目的地ホーリーローリーマウンテンに出現する敵キャラを紹介しよう。
そのほとんどがPSIや特殊攻撃を使ってくる強力な敵キャラばかりだ。レベルが高くてもちょっと気を抜くと意識不明になる危険なヤツらだ。
オートモードを使うときは、自分のキャラのステータスをよく確認しておこう。
それぞれ、敵キャラの出現区域によって見出しの色を変えている。他、この表のデータの見方は下の通りだ。
最後のボスキャラを倒した後、キミはエンディングで泣ける…かな？

表のみかた

攻撃方法（PSIなど）	グラフィック	名前
特徴	オフェンス	
	ディフェンス	

出現場所
- （オレンジ）イースター・アドベント砂漠
- （青）湿地帯・バレンタイン
- （緑）ホーリーローリーマウンテン

タイタニー

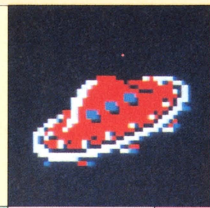


攻撃方法：ノーマル
PSI：さいみんじゅつ

ディフェンスが高く、打撃では倒しにくい

オフェンス	54
ディフェンス	200

オメガソーサー

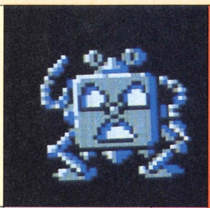


攻撃方法：ノーマル
PSI：PKビームα
サイコシールド

デスバーボットと現れることが多く、群れで飛来

オフェンス	42
ディフェンス	50

エナジーロボ

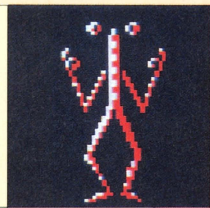


攻撃方法：ノーマル
エネルギーを注入（仲間を回復させる）
PSI：使わない

倒すと爆発し、全員にダメージを与える。

オフェンス	60
ディフェンス	90

デスバーボット

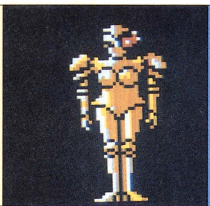


攻撃方法：ノーマル
PSI：PKビームβ
PKビームγ
PKファイアーβ

熱、雷に強い。たまにデスビームを持っている。

オフェンス	54
ディフェンス	80

キャロライン



攻撃方法：ノーマル
PSI：ダークネス

強力だが、1体で現れる。ジェーンのお姉さん？

オフェンス	80
ディフェンス	150

バイソン

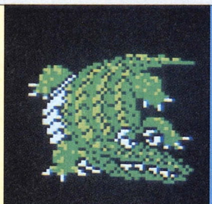


攻撃方法：ノーマル
PSI：使わない

力押しで来る猛牛野郎だ。わりと戦いやすい。

オフェンス	70
ディフェンス	160

つよいワニ

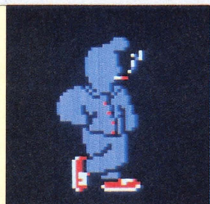


攻撃方法：集中攻撃
PSI：使わない

動きがニブいので先に集中攻撃で倒してしまおう。

オフェンス	80
ディフェンス	150

ブラブラだん



攻撃方法：ノーマル
きたないことば＝ディフェンスが低下する
PSI：使わない

たまに火炎放射器を持っている。連続攻撃が多い。

オフェンス	60
ディフェンス	125

スーパーエナジー

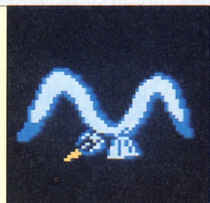


攻撃方法：ノーマル
エネルギー注入＝（仲間を回復させる）
PSI：使わない

ロボット系の敵といっしょに現れるイヤなやつ。

オフェンス	50
ディフェンス	120

とうぞくカモメ



攻撃方法：ノーマル
アイテムを盗む
PSI：使わない

動きがすばやく攻撃が当たりにくいので注意。

オフェンス	68
ディフェンス	90

スパイダー



攻撃方法：毒針
仲間を呼ぶ
PSI：使わない

仲間を呼ぶザコキャラ。スプレーに弱い。

オフェンス	45
ディフェンス	95

ドムーク



攻撃方法：ノーマル
PSI：PKフリーズβ
サイマグネット
サイコブロック
ライフアップγ
ディフェンスアップα
ブレインショック

PSIでガンガン攻めてくるヤツ。寒さに強い。

オフェンス	60
ディフェンス	140

バッファロー



攻撃方法：ノーマル
PSI：使わない

打たれ強いが、戦闘が単調なので戦いやすい。

オフェンス	68
ディフェンス	150

ムーク



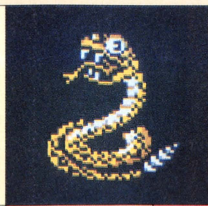
攻撃方法：ノーマル
PSI：さいみんじゅつ
PKフリーズα
ブレインショック
ディフェンスアップ

たまに火炎放射器を持っていることがある。

オフェンス	50
ディフェンス	110

がらがらへび

攻撃方法：にじりよる
最後の一撃
PSI：使わない



最後の一撃があるので、甘く見るとヒサンな事に。

オフェンス	65
ディフェンス	128

ガビラン

攻撃方法：連続攻撃
ねんえきをはきかける＝ディフェンスが低下する
PSI：使わない

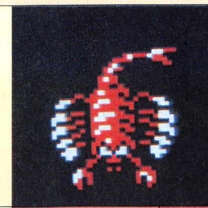


怪しげな動物モンスター。2匹で現れることが多い。

オフェンス	62
ディフェンス	100

サソリ

攻撃方法：毒針
仲間を呼ぶ
PSI：使わない

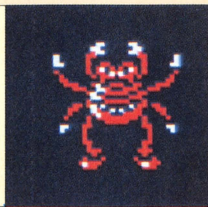


仲間を呼ぶので早目に倒せ。スプレーに弱い。

オフェンス	60
ディフェンス	80

タランチュラ

攻撃方法：毒針
仲間を呼ぶ
PSI：使わない

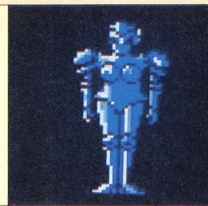


仲間を呼ぶうっとうしいヤツ。スプレーで昇天。

オフェンス	84
ディフェンス	160

ジェーン

攻撃方法：ノーマル
ふてきにほほえむ＝ディフェンスが上がる。
PSI：PKビームβ
PKフリーズγ
サイコブロック

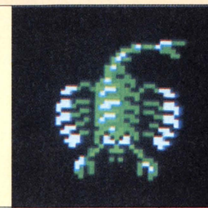


熱、冷気、雷に耐性。エナジーロボと現れる。

オフェンス	62
ディフェンス	170

バイオサソリ

攻撃方法：毒針
石の素を使う＝石化
PSI：使わない



石化攻撃に注意。サソリと同じくスプレーに弱い。

オフェンス	60
ディフェンス	150

ラストボーグ

攻撃方法：ノーマル
PSI：PKサンダーβ
PKサンダーγ

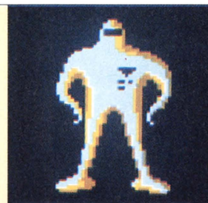


熱、冷気、雷に強い。サンダー系のPSIを使う。

オフェンス	150
ディフェンス	200

ラストスターマン

攻撃方法：ノーマル
PSI：PKビームβ
PKビームγ
サイコシールドα

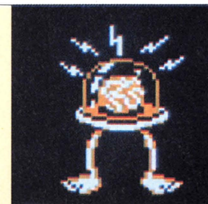


サイパワーストーンが手に入りやすい。

オフェンス	90
ディフェンス	140

ブレインガ

攻撃方法：ノーマル
PSI：PKファイアーα
PKビームβ、γ
PKサンダーβ
サイコブロック
サイマグネット
サイコシールドα



PSIを封じてしまえばコワくない敵だ。

オフェンス	60
ディフェンス	280

グリズリー

攻撃方法：のしかかる
連続攻撃
最後の一撃
PSI：使わない



キョーアクな灰色熊。最後の一撃に注意。

オフェンス	160
ディフェンス	340

ガーゴイラ

攻撃方法：ノーマル
石の素を使う＝石化
PSI：PKファイアーβ
PKファイアーγ



ファイア系のPSIを使い全員にダメージを。

オフェンス	90
ディフェンス	160

サターニア

攻撃方法：ノーマル
意識をかきみだす＝混乱
石の素を使う＝石化
PSI：PKフリーズβ
PKフリーズα



混乱や石化などPSI抜きでも恐ろしいヤツだ。

オフェンス	70
ディフェンス	150

スージー

攻撃方法：ノーマル
PSI：PKビームβ
PKビームγ
PKサンダーγ



ジェーンなど女性形ロボの中で最も高性能。

オフェンス	200
ディフェンス	250

ギガボーグ

攻撃方法：ノーマル
PSI：PKビームβ
PKビームγ
PKフリーズγ



熱、冷気、雷に強い。

オフェンス	100
ディフェンス	180

ブルースターマン

攻撃方法：ノーマル
PSI：サイコシールドα
PKビームβ、γ



レーザービームやサイパワーストーンを持つ。

オフェンス	74
ディフェンス	120

スターマイナー

攻撃方法：ノーマル
ボムを使う
PSI：使わない



ボムを使われる前に早目めに倒そう。

オフェンス	140
ディフェンス	200

タイタニアン

攻撃方法：まどわす
石の素を使う＝石化
PSI：使わない



ディフェンスが高く、かなり倒しづらい敵だ。

オフェンス	100
ディフェンス	420

メガボーグ

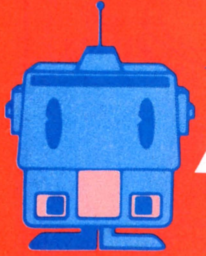
攻撃方法：ノーマル
PSI：PKサンダーα
PKサンダーβ
PKファイアーβ



熱、冷気、雷に強いサムライ風のロボットだ。

オフェンス	80
ディフェンス	170

ファミコンやゲーム関連の話題と
プレゼント情報、満載!



ファミマガJournal

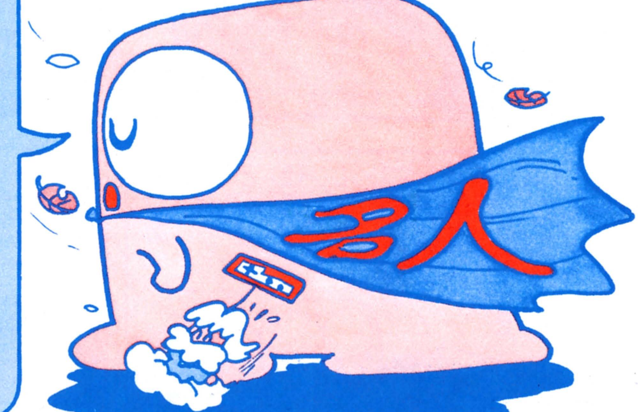
マンガトピックス

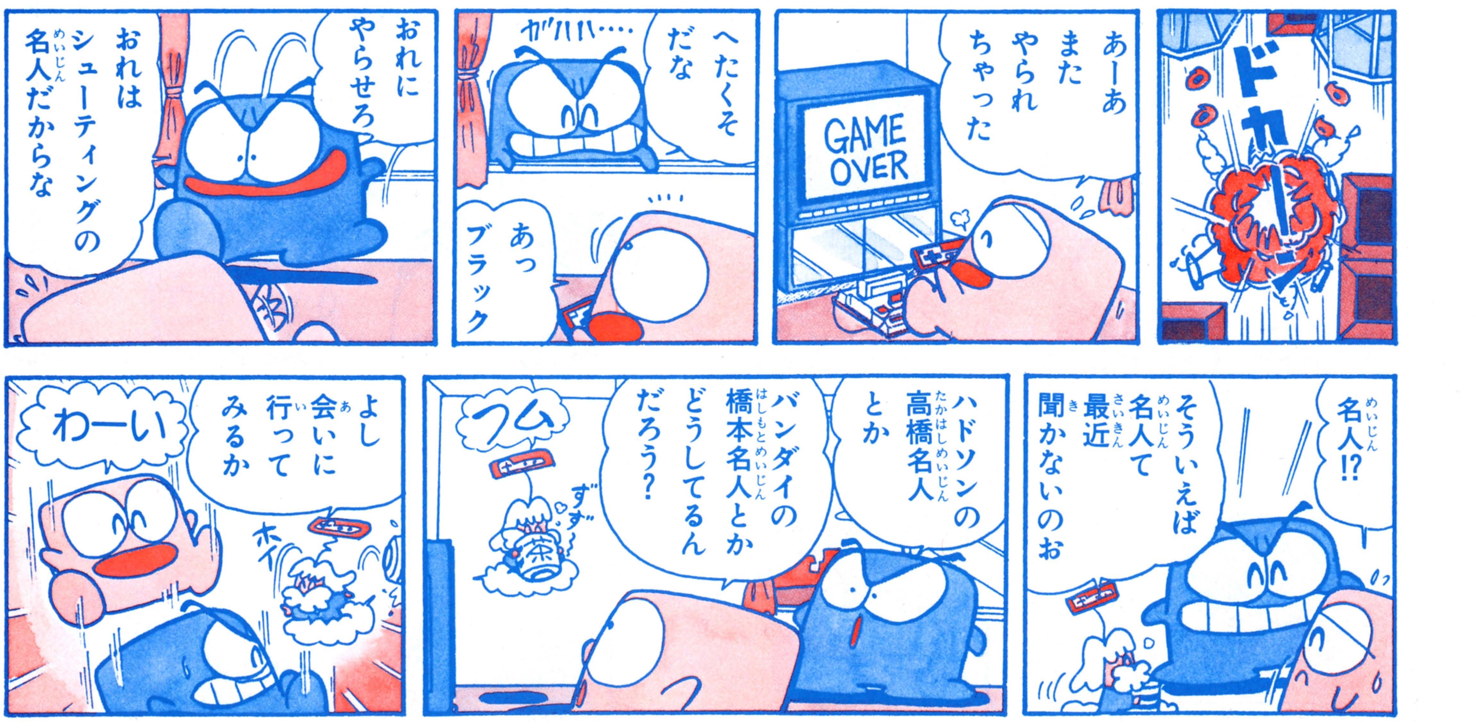
以前ほどには騒がれなくなったファミコン名人達だけど、今はどのような仕事についているんだろうね。まさか会社をやめてしまったりしていないだろうなぁ。ということで、今回は、

ファミコン名人の今を探る!!

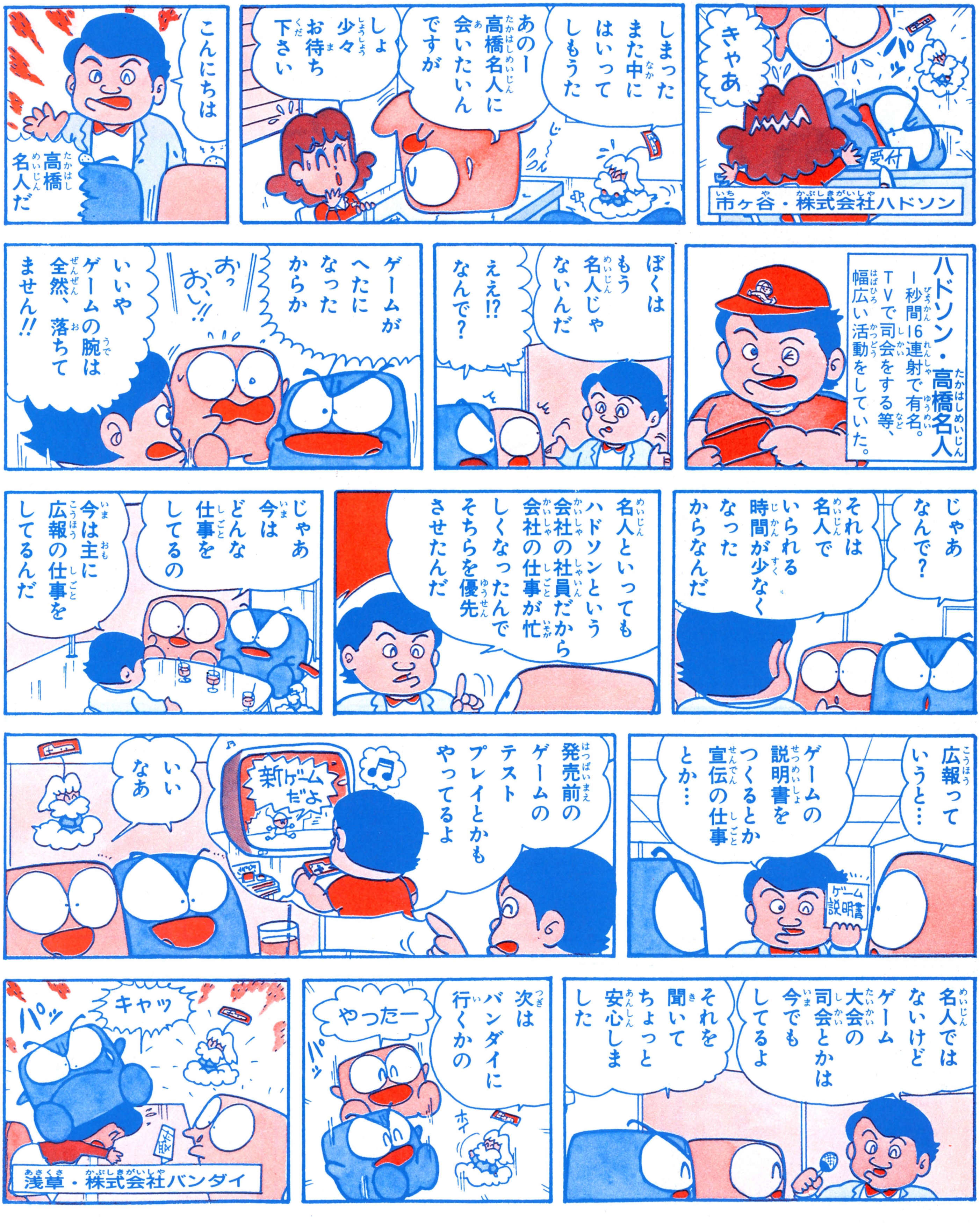
と題して、メーカーの名人達の今を追ってみることにしたよ。名人達のホントの顔に出会えるかもね。

まんが/嵩瀬ひろし





マンガトピックス


きゃあ
受付
市ヶ谷・株式会社ハドソン
しまったまた中にはいってしもうた
あのー高橋名人に会いたいんですが
しょ少々お待ち下さい
こんにちは
高橋名人だ
ハドソン・高橋名人ー秒間16連射で有名。TVで司会をする等、幅広い活動をしていた。
ぼくはもう名人じゃないんだ
ええ!? なんで?
ゲームがへたになったからか
おっおい!!
いいやゲームの腕は全然、落ちてません!!
じゃあなんで?
それは名人でいられる時間が少なくなったからなんだ
名人といってもハドソンという会社の社員だから会社の仕事が忙しくなったんでそちらを優先させたんだ
じゃあ今はどんな仕事をしてるの
今は主に広報の仕事をしてるんだ
広報っていうと…
ゲームの説明書をつくるとか宣伝の仕事とか…
ゲーム説明書
発売前のゲームのテストプレイとかもやってるよ
新ゲームだよ
いいなあ
名人ではないけどゲーム大会の司会とかは今でもしてるよ
それを聞いてちょっと安心しました
次はバンダイに行くかの
やったー
パッ
ホイ
キャッ
パッ
浅草・株式会社バンダイ

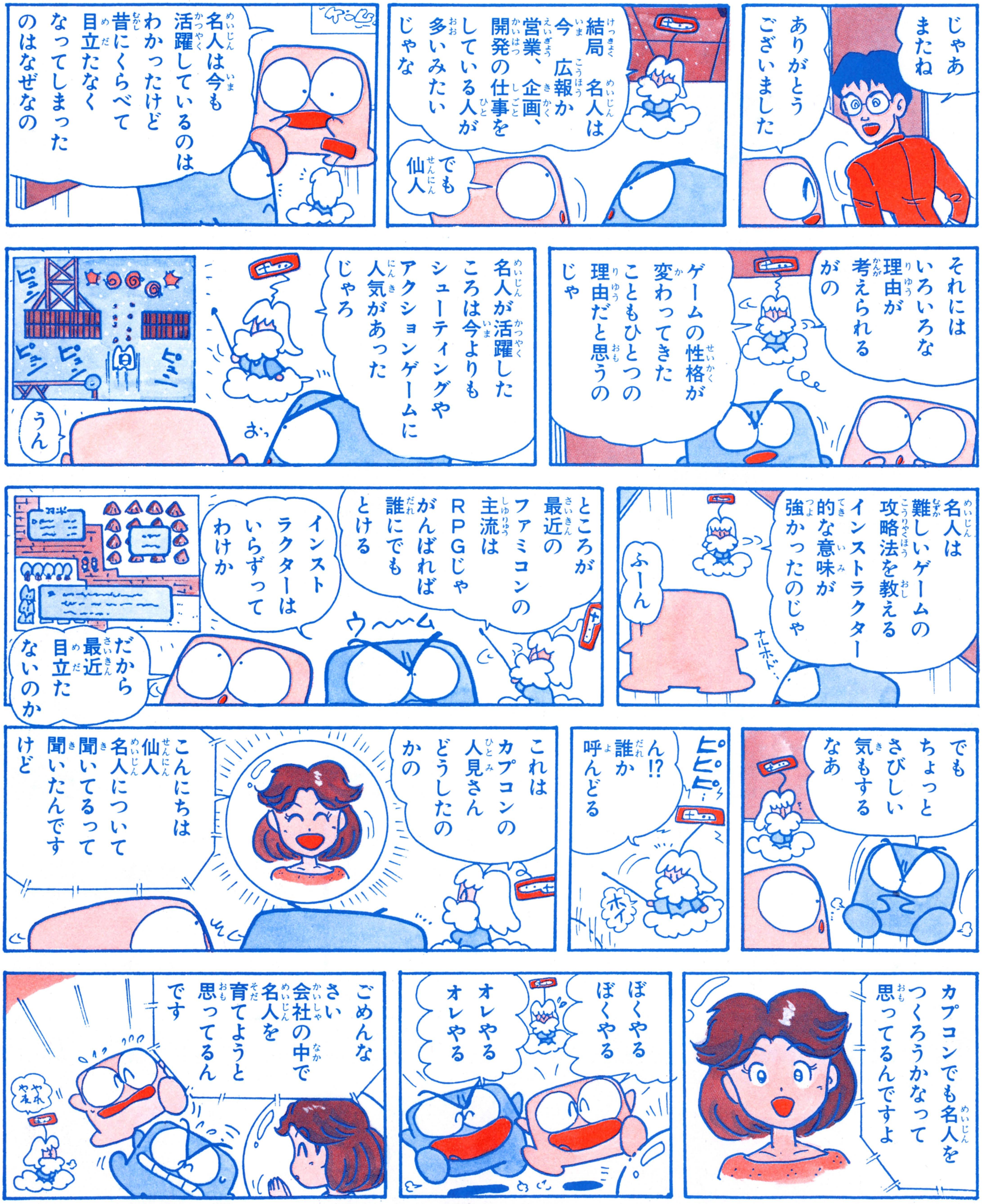


いきなり中にはいるくせをなおさんとの
橋本名人に会いたいんですが
と…
は、はあ
ドタッ
い…今呼びますので…
やあ
こんにちは橋本名人!!
バンダイ・橋本名人「ファミリートレーナー」で一躍脚光を浴びる。
名人はどんな仕事してるの
ゲームの開発をしてるんだ
開発?
たとえばドラゴンボール3とかね
ゲームを作る人になっちゃったんですか
もう名人じゃないのか…
そんなことはないよ
ぼくは今でも名人だと思っているよ
えっ
ぼくが名人といわれたのはゲームのうまさではなくみんなといっしょにゲームをして楽しんでもらえたからだと思うんだ
つまり名人というのは広い意味でみんなを楽しませる人だと思うんだ
だからみんなに楽しんでもらえるように、ゲームを作ってるぼくは名人だと思ってるよ
なるほどのお人を楽しませる名人か
そうなんです
表にはでないけど男、橋本は今も燃えているぞ!!

マンガトピックス



橋本名人の情熱は今もかわらんようじゃの
圧倒されちゃったぜ!
他の会社の名人も今は広報やゲーム開発をしてるのかなあ
フムじゃあついでにいろいろ行ってみるかの
ホイ
ブワッ
パッ
ナムコ・河野名人
仙人驚かさないでくださいよ
いやあすまんすまん
河野名人は今どんな仕事をしてるんですか
主にMSXパソコン関連の仕事をしてます
MSXソフトで「ゼビウス」や「パックマニア」のプロデュースをしたりX68000の「源平討魔伝」を監修したりしているんだヨロシク!
ナルホド…
ホエ〜
テクモ・辻名人
ぼくは営業で問屋さんやデパートに商品を紹介したりお店でデモンストレーションをしたりしてるんだよそれからゲームの進行状況のチェックもしています
ほー
ぼくはファミコンゲームのほかにジグソーパズルの紹介もしています
コナミ・尾花名人
ぼくも営業で問屋さんまわりのほかにいろんなイベントに出ています
カルチャーブレーン・菅野名人
宣伝企画室というところでき上がった商品のチェックとかどのように売ろうかを考えてます
ジャレコ・菊地名人
わたしはゲームのコンセプトを決めたりシナリオを考えたりしますねディレクター兼シナリオライターといった感じかな
データイースト・中本名人
わたしは営業と企画開発にたずさわって営業活動で吸い上げたみなさんの意見をいかに商品に生かすかということをしています
タイトー・服部名人


じゃあ またね
ありがとう ございました
結局 名人は 今 広報か 営業、企画、 開発の仕事を している人が 多いみたいじゃな
でも 仙人
名人は今も 活躍しているのは わかったけど 昔にくらべて 目立たなく なってしまった のはなぜなの
それには いろいろな 理由が 考えられる がの
ゲームの性格が 変わってきた こともひとつの 理由だと思うの じゃ
名人が活躍した ころは今よりも シューティングや アクションゲームに 人気があった じゃろ
おっ
ピュン ピュン ピュン ピュン
うん
名人は 難しいゲームの 攻略法を教える インストラクター 的な意味が 強かったのじゃ
ふーん
ナルホド…
ところが 最近の ファミコンの 主流は RPGじゃ がんばれば 誰にでも とける
ウ～ム
インスト ラクターは いらずって わけか
だから 最近 目立た ないのか
でも ちょっと さびしい 気もする なあ
ピピピ
ん!? 誰か 呼んどる
ホイ
これは カプコンの 人見さん どうしたの かの
こんにちは 仙人 名人について 聞いてるって 聞いたんです けど
カプコンでも名人を つくろうかなって 思ってるんですよ
ぼくやる ぼくやる
オレやる オレやる
ごめんな さい 会社の中で 名人を 育てようと 思ってるん です
やれ やれ

グッズ

ドラクエワールドにまたまた新しい仲間が加わった!!



ちまたにブームを巻き起こしている「ドラゴンクエスト・ワールドグッズ」に新しいアイテムが7種類も加わったのだ。

まずは新しいぬいぐるみが3種類。「なんとスライムには子供がいた!」という設定でスライム、スライムベス、メタルスライムそれぞれの子供、スライムベビー、ベスベビー、メタルベビーが登場! カワイらしさが、よりパワーアップした。

そして、元祖スライムのイラストが大きく入っているスライムPバッグ。普通のスライムのぬいぐるみがスッポリ入る大きさで側面にはオリジナルイラストが入っているぞ。

そして、ノートが3種類、無地のノートにはドラゴンの透かしが入っていて、5㎜方眼のノートはマッピングに便利。授業には8㎜の横けい線入りがぴったりだ。

○親スライムの前のがベビースライム1200円(税別)



○各サイズはB5判で48ページ。値段はそれぞれ250円(税別)



○380円(税別)。なかなか味のあるバッグ

キャンペーン

レベル50を突破すると認定証がもらえちゃう

パズルアクションの元祖ロードランナーのゲームボーイ版「ハイパーロードランナー」がバンダイから発売された。それに合わせて「レベル50突破コンテスト」が開かれる。ゲームの全面をクリアしたら、ハガキにそのパスワードと住所、氏名、電話番号、生年月日、性別を書き、パッケージの応募券を貼って、〒111 東京都台東区駒形1−4−8 バンダイ第5ビル内スタジオスタット「ハイパーロードランナー」レベル50突破コンテスト係まで送ると、金色に輝く認定証(テレホンカード)がもらえるぞ。先着500名だから急いで送ろう!



○金色に輝く認定証! テレカだけど使うのがおしい

プレゼント

スーチャイ2全国大運動会に参加できなかったキミに朗報

5/26〜8/20の期間、日本全国約560カ所の玩具店、デパートなどでスーパーチャイニーズ『全国大運動会』ゲーム大会が開催された。1位に輝いたのは志水新吾クン(8580点)2位は日比野信吾クン(8400点)3位は野沢孝豪クン(8210点)、といった結果だった。お正月ごろにも『ウルトラベースボール』の大会も行われるということなので要チェック! そして、大会に出られなかった人にカルチャーブレーンから特別にプレゼントがある。ハンディーヘッドホンステレオとオリジナルテレカとスーパーチャイニーズ2のTシャツが各5名、合計15名に当たる。欲しい人はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号とよく見るTV番組、好きなゲームのジャンルを書いて、〒124 東京都葛飾区宝町2−30−16 ㈱カルチャーブレーン スーパーチャイニーズ2プレゼント・ファミマガ係へ。締切りは10月12日。

プレゼント

『メジャーリーグ』と『神仙伝』をビデオで楽しもう!!



○映画「メジャーリーグ」と大いに関係あります

最近、「イメージファイト」や「迷宮島」など、アーケードゲームの移植を続々と決定して、大いに元気なアイレム。そのアイレムから10月下旬発売予定のファミコンソフト「メジャーリーグ」と12月発売予定の「神仙伝」、11月発売予定のPCエンジンソフト「Mr.HELI」の3本の最新ゲーム画面を収録した非売品の販売促進用ビデオを10名にプレゼントするぞ。

欲しい人はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、ファミマガ編集部・アイレムビデオプレゼント係まで送ってね。締切りは10月19日。

ビデオ 新 キャプテン翼



■CBSソニー/10月7日発売/3605円 ▶今回は第4巻「集結!世界のライバルたち」の発売だ。毎月1本ずつ発売されてきたこのシリーズも早くも4話目となり、物語も盛り上がってくることだろう。第5巻は、11月1日に発売される予定だ。

CD スーパーマリオランド

■日本コロムビア/9月1日発売/CD2627円・カセット2359円 ▶ゲームボーイソフト第1弾である『スーパーマリオランド』のサウンドがCDになった。全10曲が収録され、10曲目はオリジナルBGMである。キャラクタシール3枚入り。



CD 天聖龍

■ポニーキャニオン/9月21日発売/CD1500円 ▶CD1枚につき1つのゲームを収録する「G.S.M. 1500」シリーズの1作。アーケードで難度を誇った『天聖龍』がCDに登場。ドラムのきいた独特のサウンドを堪能できる1枚だ。



CD ナムコビデオゲーム グラフィティ Vol.6

■ビクター音楽産業/10月4日発売/CD2812円・カセット2359円 ▶ギリシャ神話をモチーフにしたアーケード版人気シューティングのサウンドをCDに。他にフェイスオフ、ロンパーズのサウンドも収録。アレンジバージョンも2曲入っている。



No.15読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なおファミマガジャーナルのコーナーでのプレゼント当選者発表は、発送をもってかえさせていただきます。

スプラッターハウス
北海道/斉藤 明宏・17歳
宮城県/大和田 守・16歳
群馬県/大塚 政徳・11歳
茨城県/谷ケ崎光一・14歳
埼玉県/山本 和孝・14歳
東京都/鈴木 俊範・12歳
千葉県/椎名 栄司・15歳
神奈川/宇田 隆載・14歳
/長谷川万利子・16歳
愛知県/浜田 裕志・13歳
三重県/中田 隆人・13歳
大阪府/川辺 潤治・9歳
兵庫県/吉田 誠・12歳
広島県/佐藤 雅俊・12歳
熊本県/南 健介・11歳

メジャーリーグ
北海道/岩井 和志・11歳

トップガンII
栃木県/樋井 真実・12歳
新潟県/伊藤 淳一・8歳
茨城県/阿久津寿昭・12歳
埼玉県/池崎 純・12歳
/内田 直寿・3歳
東京都/小林 紀雄・12歳
/鳥海 哲也・12歳
/平井 良一・12歳
静岡県/津島 寿信・11歳
大阪府/植田 勝也・13歳
広島県/山本 秀和・13歳
鳥取県/熊本善一郎・12歳
岡山県/宮田 隆士・13歳
島根県/和田 政人・16歳
北海道/山島 大輔・14歳
宮城県/三浦 篤史・11歳
埼玉県/木村 崇・18歳
東京都/大野 宏・18歳

エモやんの10倍プロ野球
東京都/宮崎 祐慶・11歳
神奈川/野田頭弘修・11歳
静岡県/早川 和寿・15歳
岐阜県/山内 浩樹・21歳
大阪府/渡辺 教夫・15歳
奈良県/奥田 泰教・12歳
/村上 大樹・13歳
広島県/高木 誠・17歳
香川県/石川 洋・12歳
福岡県/吉村 天宏・14歳
/瀬口 誠・20歳
北海道/亀井 穂高・10歳
石川県/大西 政史・12歳
栃木県/坂元 春樹・17歳
東京都/嵐 健・16歳
/広瀬 公平・12歳
千葉県/宮下 竜也・13歳
/田中 芳宏・13歳

ソフトボール天国
神奈川/古川 徳之・16歳
/山岸 勉・11歳
愛知県/塚本 剛志・15歳
三重県/朝倉 和之・15歳
京都府/宇氏川大介・12歳
大阪府/金山 理之・16歳
福岡県/草場 宏明・11歳
大分県/手島 隆文・12歳
北海道/藤田 晃市・11歳
山形県/佐藤 正志・8歳
群馬県/風間 大典・10歳
茨城県/根本 昌一・14歳
埼玉県/野内 一久・10歳
東京都/酒井 晃平・11歳
/根本 健太・11歳
千葉県/三田村良男・15歳
愛知県/東爪 英彦・11歳
大阪府/池永雄一郎・13歳

ヴィナス戦記
大阪府/星本 賢治・15歳
兵庫県/木梨陽一郎・14歳
山口県/宮田 高志・13歳
福岡県/小松 辰徳・13歳
熊本県/松本 英之・11歳
北海道/笹岡 聡志・19歳
岩手県/村上 亙・13歳
新潟県/鬼原 進・15歳
石川県/杉山 晃・20歳
群馬県/須藤 篤司・12歳
埼玉県/百目鬼弘・24歳
東京都/河野 太郎・16歳
千葉県/西巻 由之・11歳
岐阜県/鈴木 俊行・13歳
/松田 和樹・13歳
/弘瀬 高久・16歳
高知県/小鳥居寛貴・10歳
福岡県/高崎 裕道・13歳

忍者COPサイゾウ
福岡県/白土耕一郎・13歳
鹿児島/上舞勇一郎・15歳
北海道/前川 雄一・16歳
岩手県/笹木 聡・12歳
埼玉県/栗原 孝秀・16歳
岐阜県/相山 慎也・14歳
新潟県/保坂 章夫・3歳
千葉県/花沢 利昌・12歳
神奈川/伊藤 祐博・8歳
静岡県/中村 博司・13歳
大阪府/林田 拓・12歳
山口県/高島 賢二・11歳
三重県/中村 雄一・12歳
兵庫県/村端竜一郎・12歳
広島県/松尾 義和・10歳
宮崎県/新竹 誠・17歳
大分県/石川 和則・13歳

マハラジャ
北海道/佐々木崇敬・13歳
山形県/奈良崎利美・11歳
福島県/末永 修一・12歳
富山県/為井 一史・11歳
埼玉県/浜本 光二・14歳
長野県/茂木 貴公・14歳
東京都/石塚 享司・17歳
大阪府/中津 和典・16歳
兵庫県/岩本 晃次・13歳
岡山県/野田 田・13歳
/徳山 優治・18歳
/林 宏樹・13歳
山口県/中野 真人・17歳
香川県/多田 昌弘・10歳
熊本県/木村 勝・14歳

麻雀大会
北海道/秋本 俊勝・14歳

山形県/相蘇 誠明・17歳
新潟県/中沢 達也・13歳
栃木県/田島 宗・12歳
埼玉県/稲葉 晶也・15歳
東京都/宮川 拡之・12歳
/成瀬 祐平・13歳
千葉県/馬場 和弘・14歳
神奈川/笠間 大貴・13歳
岐阜県/酒井 洋和・14歳
大阪府/武田 純一・13歳
愛媛県/兵藤 貴康・12歳
岡山県/村上 康和・14歳
大分県/藤永 美恵・16歳
鹿児島/藤井 友和・13歳

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4−10−7 T−M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

プレゼント

今回のテレカプレゼント大特集はおいしいぞ

今回は突然のテレホンカードプレゼントの特集をぶちかますぞ。話題のゲームのテレカがなんと合計44人に当たってしまうのだ。こんなチャンスを逃す手はない。しっかりチェックしてドンドン応募してネ。では、強力なラインナップをドドーンと紹介しよう。

① SNKの「ベースボールスター」のテレカ。これは20人の人に。

② BPSの「スーパーブラックオニキス」を2名に。

③ ハル研究所のゲームボーイ用ブランド「ストリートシンドローム」を5名に。

④ ポニーキャニオンから発売されるゲームボーイソフト「倉庫番」を5名の人に。

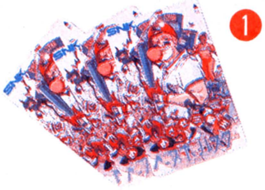
⑤ ジャレコの「じゃじゃ丸忍法帳」を5名の人に。

⑥ パソコンソフトで勇名をはせる日本ファルコムから「ザナドゥ」・「イースII」・「ソーサリアン」を、それぞれ1名、計3名の人に。

⑦ イマジニアの「松本亨の株式必勝学II」を1名の人に。

⑧ ジャレコの「新・燃えろプロ野球」を3名の人に。

以上7社のテレホンカードがどうしても欲しいキミはハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、欲しいテレホンカードの番号（⑥は希望のゲーム名もいっしょに）を書いて、ファミマガジャーナル テレホンカードプレゼント特集係まで今すぐ送ろう。締切は10月19日。1日でも遅れると無効になっちゃうから気をつけてね。


① アメコミタッチのベースボールスターのテレカ


② 懐かしい…スーパーブラックオニキスのテレカ


③ どこでもゲームを、というコンセプトが光る！


④ 発売されたばかりだけど、なぜか懐かしい『倉庫番』


⑤ じゃじゃ丸忍法帳のテレカ。コミカルです


⑥ パソコンＲＰＧの御三家…ともいえるテレカだぞ

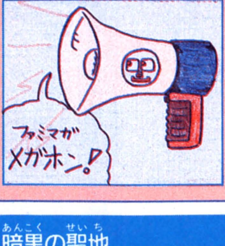

⑦ １枚だけプレゼントの貴重なテレホンカードだ


⑧ 新・燃えろプロ野球のテレカ。リアルなタッチ！

編集部からのお知らせ

編集部では、表紙に使うイラストのアイデアを募集しているぞ。欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってね。No.18の表紙は村ちゃんクン、ファミマガビデオ11月号には池上智大クンが、それぞれ採用されたぞ。


東京都渋谷区の池上智大クン（13歳）の作品です



東京都大田区のペンネーム村ちゃんの作品

本 暗黒の聖地



■東京創元社／9月1日発売／650円 ▶伊藤武雄の処女作スーパーアドベンチャーゲームブック『紅蓮の騎士』の続編『暗黒の聖地』が発売！
成長した主人公グロム・ディードが婚約者アミナ姫を救うため、悪魔の手に落ちた聖地ブルグムンドを目指す！

本 MOTHER The Original Story



■新潮社／8月25日発売／440円 ▶御存知、糸井重里入魂の同名ＲＰＧの完全小説化！と言っても、この本の内容とゲームのシナリオは、かなり違っているようで、ゲー」の参考にはならないかもしれない。しかし、読めば、新たな感動が沸き起こるだろう。

ビデオ 鎧伝サムライトルーパー



■CBSソニー／10月8日発売／3900円 ▶Vol.1は「太陽のムカラ」。以下、4話発売される予定で、「黒い輝煌帝伝説」「走り始めた、ヨロイ」「悲しみを越えるものを求めて―」と続く。TVシリーズからのファンはもとより、それ以外の人も必見！

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

各25名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント 100本

今号のプレゼント

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

①イースII……………………………28
②寺尾のどすこい大相撲………………32
③かっとび童児…………………………36
④コンフリクト…………………………38

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①〜④）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは10月5日（必着のこと）発表は11月2日発売のNo.21です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の付録と値段についてどう思いますか。次の中から番号を書いてください。

①値段は高くてもよいから、付録をつけて欲しい。
②値段が高くなるのなら、特別な付録は必要ない。
③付録は多くてもいいが、本誌を薄くして安くして欲しい。
④もっと高くてよいので、さらに多く付録をつけて欲しい。
⑤特に何も思わない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

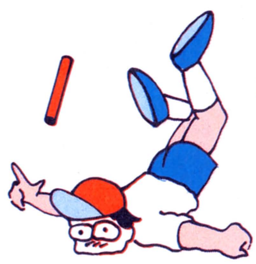
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかチェック

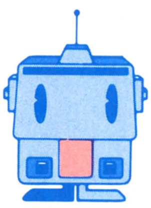
お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック





No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㊙ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep!メガドライブ
12	コンプティーク
13	POPCOM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年マガジン
21	週刊少年チャンピオン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
24	TVザウルス
25	その他

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉寺尾のどすこい大相撲
2	〈新作〉かっとび童児
3	〈新作〉コンフリクト
4	〈新作〉LUTTER
5	〈続報〉ドラゴンボール3
6	〈続報〉スクウェアのトム・ソーヤ
7	〈続報〉ヘラクレスの栄光II
8	〈続報〉イースII
9	〈特報〉ドラゴンクエストIV
10	〈攻略〉MOTHER
11	30秒Q速解答
12	ファミマガJournalマンガトピックス
13	ファミマガJournalインフォメーション
14	テレマガSTATION
15	ファミマガSTATION
16	超ウルトラ技+1
17	ぼくたちゲーセン野郎
18	メガドライブFAN
19	ゲームボーイFAN
20	週間ファミマガヒットチャート!
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	10月カレンダー ソフトボール天国
24	〈付録〉超ウルトラ技 秋のハイパーコレクション100

No.	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX, MSX2, MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801, PC-9801シリーズ
7	X68000シリーズ
8	FM TOWNS
9	ゲームボーイ
10	その他
11	何も持っていない
12	とくに買いたくない

No.	表4 ゲーム名
1	アークティック
2	アーティス
3	I LOVE ソフトボール
4	悪魔の招待状
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
6	アドベンチャーズ オブ ロロ
7	アバドックス
8	アメリカンドリーム
9	イースII
10	怒III
11	井崎脩五郎の競馬必勝学
12	いただきストリート
13	イメージファイト
14	ウィザードリィIII
15	ヴィナス戦記
16	うさぎ次元の盗難事件
17	宇宙警備隊（仮称）
18	エアーウルフ2（仮称）
19	SDバトル大相撲
20	エモやんの10倍プロ野球
21	黄金バット
22	おそ松くん
23	落っことしパズルとんじゃん!?
24	影狼伝説
25	かってにシロクマ
26	かっとび!童児
27	ガデュリン
28	川のぬし釣り
29	がんばれゴエモン外伝
30	ガンヘッド
31	キテレツ大百科
32	キャットランナー
33	キャプテン翼2
34	Q. B. Scramble
35	グリッド・グラバー
36	ゲームパーティー
37	激闘スタジアム!!
38	激突!四駆バトル
39	幻獣創世紀
40	甲子園
41	甲子園2
42	コズミックイプシロン
43	御存知弥次喜多珍道中
44	ゴッドスレイヤー
45	ゴルゴ13第二章（仮称）
46	ゴルフッ子オープン
47	コンフリクト
48	ザ・ゾンビ（仮称）
49	ザ・マネーゲームII
50	坂本竜馬
51	サンサーラ・ナーガ
52	サンダーバード
53	シェラザード2
54	シャンカラ
55	シルヴィアーナ2
56	白い鷹
57	神界
58	新・里見八犬伝
59	神仙伝
60	スウィートホーム
61	SUPER魂斗羅
62	スーパースタープロレスリング
63	スーパーラグビー
64	スーパーリアルベースボール2（仮称）
65	スクウェアのトム・ソーヤ
66	星霊狩り
67	装甲騎兵ボトムズ
68	ソフトボール天国
69	それいけ!甲子園
70	タイトーチェイスH. Q.
71	大迷路
72	道
73	田代まさしのプリンセスがいっぱい
74	双截龍II
75	ダンジョン&マジック
76	ダンジョン放浪記
77	中華大仙
78	超人ウルトラベースボール
79	地理制覇大冒険
80	ツインビー3
81	TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL
82	ディープダンジョンIV
83	デッドフォックス
84	寺尾のどすこい大相撲
85	ドカベン（仮称）
86	トップガンII
87	ドラキュラIII（仮称）
88	ドラゴンクエストIV
89	ドラゴンボール3
90	ドラゴンユニット
91	ドンドコドン
92	東風
93	なんてったって!!ベースボール
94	虹のシルクロード
95	忍者COPサイゾウ
96	忍者らホイ!
97	忍者龍剣伝II
98	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編
99	熱血高校大運動会（仮称）
100	熱血野球小僧（仮称）
101	信長の野望・戦国群雄伝
102	パズルボーイS'（仮称）
103	パチ夫くん3（仮称）
104	バットマン
105	バルダーダッシュ
106	ビックリマンワールド
107	飛龍の拳III
108	ファイナルファンタジーIII
109	ファミコン野球盤
110	ファンタジー
111	V'BALL
112	未来戦史ライオス
113	フリップル
114	プレジデントの選択
115	ベガスコネクション
116	ベストプレープロ野球II
117	ヘラクレスの栄光II
118	北斗の拳3
119	ホステージ
120	ぽっくんモグラー
121	ホワイトカード
122	麻雀大会
123	Might and Magic
124	MOTHER
125	魔神英雄伝ワタル・外伝
126	マッピーキッズ
127	マハラジャ
128	迷宮島
129	明治維新
130	名門!多古西応援団
131	メジャーリーグ
132	メタルスレイダーグローリー
133	ものまね四天王
134	遊遊記
135	妖怪大戦（仮称）
136	LUTTER
137	歴史大冒険
138	ローラーゲーム（仮称）
139	ロケットレンジャー
140	ROD OF BLUE CRYSTAL（仮称）
141	ワールド・スーパー・テニス
142	わんぱくダック夢冒険
143	
144	
145	
146	
147	
148	
149	

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。



電話でファミマガ！

03 459-8000

テレマガSTATION

ステーション

芸術の秋。音楽もまた芸術。ゲームミュージックも数年前は単調な電子音だったけど、最近は全然違う。今回はハイグレードな音楽に迫るゾ

9/30〜10/6

CDロム、驚異のサウンド特集

この秋はPCエンジンのCDロム新作ソフトが大豊作。というわけで、今回はそのCDサウンドを大特集して、みんなに聞かせちゃうゾ。選んだソフトは全部で3つ。まずは人気急上昇中のシューティング「ダライアス」。そして、ゴルフでRPGをしちゃうという「スーパーアルバトロス」。最後にあののりピーが登場するアドベンチャー「鏡の国のレジェンド」だ。きっとキミの耳は衝撃を受けるはずだ!!



「ダライアス」の雰囲気がガンガン伝わってくる。ワクワクするぜ！



カワイイのりピーの声入りゲームは「鏡の国のレジェンド」だけ



「スーパーアルバトロス」のゴルフドラマは心にビンビンくるゾ

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します

テレマガスケジュール	
9/23〜9/29	●ベストオープニングミュージック発表 はたして栄光の1位に輝くのは？
9/30〜10/6	●CDロム、驚異のサウンド特集 ソフトが充実してきたCDロムの魅力を大特集
10/7〜10/13	●クイズ「この音なあんだ?」PART3 （予定）

おまけのひとこと

以前、お姉さんが海外旅行をしてお休みした時があった。覚えている人もいると思うけど、その時、おカマさんが乱入してきて大さわぎ。もう口では言えない事態になったけど、なんとかテレマガは続けられた。これからもたとえ火の中、水の中、頑張っていくぞ！

お八ガキコーナー

□□□□□

どうもテレマガのお兄さん、お姉さん、こんにちは。夏休み、お姉さんは海外旅行っていうとてもリッチな旅をしてきたらしいけど、お兄さんはどこへ行ったんだ？　まさかうちの中でくさってたんじゃないだろうな。俺は友達と3人で北海道をJRの旅してきたぜ。えっへへ。俺は実はと〜っても前からテレマガを聞いているんだ。（どうだ、感謝しろ！）だから、北海道でも聞こうと思ったけど、なんと10円玉が2枚しかない。しかたなく、友達のテレカを借りて聞いたんだけど、へるへる。330円も取られちまった〜い。おかげで友達に「アホ」呼ばわりされるし、まいったぜ。ちくしょう、北海道にもテレマガを設置しろ！　でないと二度と聞いてなんかやらねぇからな。ワッハハハ。

（東京都／ホミホミくん）アメリカもカナダももう最高！　今度は海外からかけてみてネ（お姉さん）クソッー、俺はみんなが旅行している間、働いていたんだー！　ホミホミくん、ぜいたく言うな！（お兄さん）

京都府／足利くん。うまい！　でもお姉さんがかわい過ぎるゾ。（お兄さん）バシッ！（誰かの手）



これからのコーナー 早くも大募集

テレマガはいつもハガキを大募集。特にあんなのをやって欲しい、こんなのをやって欲しいなどの手紙は大感激だ。とりあえず、2つこんなことをやろうと思う。しめ切りは特になし。ハガキ待ってるよ。

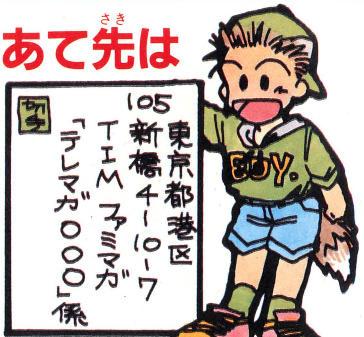
1オリジナルテープ

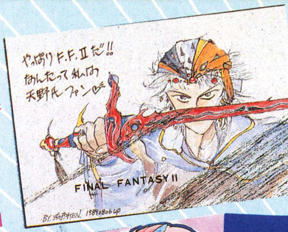
もう2回やっているけど、好評なので、さらに募集。自分で曲を作るもよし、ゲームミュージックを編曲するもよし。プロも顔負けの音楽を送ってくれ。採用された曲はオープニングで使っちゃうぞ。

2この音なあんだ?

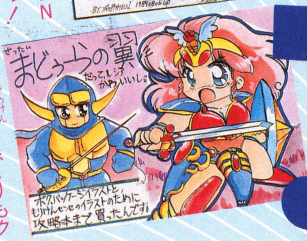
さて、ファミコンのゲームで出てくる一瞬の音を聞いてそのゲーム名などを当てるという人気コーナー。今度はキミ自身で考えた「この音なあんだ?」の問題を送ってくれ。できればカセットで頼むよ!!

あて先は





◎東京都／流布KENクン☆りりしいぞっ！



◎愛媛県／森まりもクン☆ルシアがいかすー

はがきでファミマガ!!

ファミマガSTATION

エッ!? ナニユエ！ 今号で最終回のファミマガステーション。ファンのみんな、ありがとう!! 最後に気合いを入れてベストイラスト発表!!

第1回 パッケージイラストコンテスト結果発表

パッケージイラストといえばゲームの顔。ゲームプレイを楽しむだけでなく、イラストにもチェックを入れる、ゲーム通のみんなが選んだパッケージイラストコンテストの結果を発表!! 選ばれたのはゲームとしても評価の高いものが多かったようだ。パッケージに負けず劣らずのキレイなイラストがたくさん送られてきてビックリしたぞ。キミはどのゲームを応援する!?

投票者3名にプレゼント

コンテスト3位までの投票者の中から各1名ずつに製作者インタビューの写真の品をプレゼント。ドラゴンクエストIIIを応援の神奈川県の勇者悟空クン、MOTHERからは福島県の斉藤岳生クン、スーパーマリオブラザーズ3を選んでくれた岐阜県の飯森寿クンがそれぞれ当選。楽しみに待っててね。オメデトウ!!

第1位 767票

ゲームもファミコンNo.1ならパッケージもNo.1だ！

ドラゴンクエストIII

武闘家の女の子がカワイイから(東京都／NEWSクン)・勇者のキリッとした目つきがカッコイイから(神奈川県／谷貝憲悟クン)・迫力があるから(千葉県／鈴木秀治クン)・いろんなキャラが集まっているから(高知県／大山薫クン)・なんといっても鳥山明先生が描かれた絵だから(島根県／村田敏則クン)・カッコイイ、カッコイイ、カッコイー(富山県／野口典子クン)・I、II、IIIとシリーズを重ねるにつれて良くなっている(秋田県／西山健一クン)・きれい!!(埼玉県／勇者クン)





◎宮城県／SARAクン☆トロピカル！

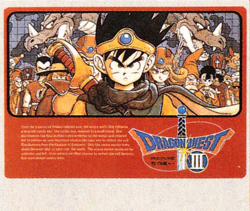


◎北海道／スライムゼリークン☆◎

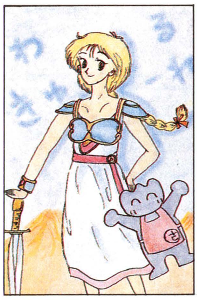
感謝感激の製作者インタビュー

エニックス・曽根康征さん

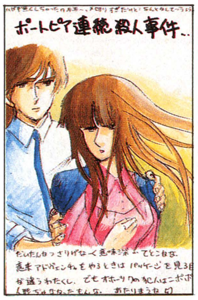
1位に選んでくれてどうもありがとう。『ドラゴンクエストIII』のパッケージイラストは、勇者とその仲間達が勢ぞろいしていかにもこれから悪に立ち向かうという感じがとっても出てるよね。これからもよろしく。



◎『ドラゴンクエストIII』のパッケージイラストの下敷き。1名にプレゼントだ!!



◎宮城県／SARAクン☆キャハ



◎新潟県／後藤桃代クン☆劇画調

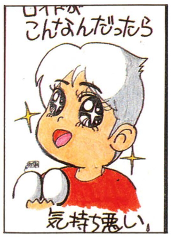
ぼくたち投稿野郎

読者投稿ならばなんでも可!! というこのコーナーも実は今回で最終回になりました。今までたくさんのキレイなイラスト、楽しいイラストの投稿どうもありがとう。最後を飾る12人の投稿野郎の作品を見ながら「ぼくたち投稿野郎」は幕を閉じるのでありました。

◎山口県／浜森ねむクン☆マザーはいいゲームだね。絵もうまく描けてるよっ



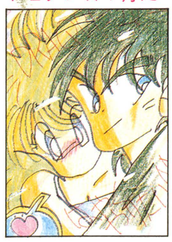
◎茨城県／フミコンクン☆かわいい





◎徳島県／ふぁみこん2世クン☆！

◎神奈川県／HOPEクン☆1月だ



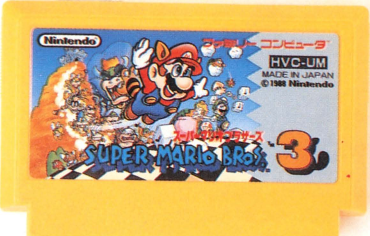


◎宮城県／あなたのローラクン☆H

第3位 493票

マリオのかわいさで票が集まっての第3位！

スーパーマリオブラザーズ3



マリオが飛んでいるところが夢のようだから（静岡県／久保田喬亮クン）・かわいらしさが何ともいえない（岐阜県／飯森寿クン）・楽しげな雰囲気が好き（群馬県／曽根隆司クン）・色がキレイだと思う（岩手県／市原浩司クン）



神奈川県／ふしぎな踊りクン☆マリオは永遠に不滅です

感謝感激の製作者インタビュー 任天堂・マンネンさん

第3位入選どうもありがとうございます。スーパーマリオの黄色い箱がとても印象的だったので、違ったイメージでインパクトのあるものを作るのに苦労しました。



おなじみのマリオグッズをあげちゃうのだ

第2位 536票

パッケージにもこだわる糸井氏の『MOTHER』だ

MOTHER マザー



やっぱりシンプル イズ ザ ベストです（三重県／スライムの彼女クン）・真っ赤で目立つから（鹿児島県／斉藤健二クン）・地球儀みたいなのが好き（新潟県／東のりまさクン）・渋いの一言につきる（大阪府／山川悟クン）・単純明快だから（東京都／黒田紀子クン）・新鮮!!（山梨県／杉原元クン）



北海道／井上修二クン☆気の弱いロイド。こんな場所に隠れてた

感謝感激の製作者インタビュー 任天堂・賢彦さん

マザーのパッケージは既存のソフトにない物にしようということでダンヒルやカルチェみたいな感じに作ってあります。見ようによってはチョコレートにも見えますが……



エイプ編集の公式攻略本をプレゼント予定

10位～4位

10位 ワルキューレの冒険 61票



ワルキューレのフトモモが色っぽいから（静岡県／石川章広クン）

9位 貝獣物語 72票



怪獣島の3匹がとってもカワイイから（東京都／川合裕一郎クン）

8位 究極ハリキリスタジアム平成元年版 83票



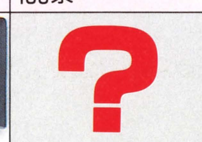
いろんな人がいろんなコトをしていて楽しい（兵庫県／栗原勉クン）

7位 ドラゴンクエストII 97票



青、緑、赤と色が鮮やかなのが好き（愛知県／山崎晴代クン）

6位 ドラゴンクエストIV 130票



絶対すごいモノに決まってる、と思う（長野県／倉持太一クン）

5位 ドラゴンクエスト 192票



1人で戦う姿が男らしいと思う（神奈川県／中山雅之クン）

4位 ファイナルファンタジーII 310票



フリオニールのターバンからハミ出ている髪が好き（静岡県／アエナ）

20位～11位

20位 ウィザードリィ 13票



黒よりも高貴な感じが好き（愛知県／匿名クン）

19位 ファミコンウォーズ 15票



オッサンが好き（京都府／ノリダークン）

18位 ケルナグール 16票



戦闘シーンがカッコイイ（東京都／山崎クン）

17位 ファミコンジャンプ 20票



にぎやかで好き（茨城県／武井直樹クン）

16位 ファミコン探偵倶楽部II 22票



怖くてイイ（東京都／けいクン）

15位 ウィザードリィII 27票



ゲームの雰囲気にマッチ（静岡県／石川クン）

14位 月風魔伝 29票



空がキレイでしょ（鹿児島県／馬場聡クン）

13位 テトリス 30票



凸型ブロックが好き（愛知県／不幸のくつクン）

12位 ジーザス 32票



緻密な絵に引かれます（神奈川県／まどかクン）

11位 ドラゴンスピリット 49票



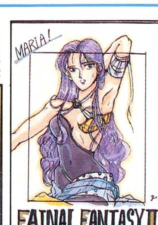
構成が上手いと思う（東京都／高田真一クン）



大阪府／くさかしんごクン☆やっぱりあゆみちゃんは人気があるんだよねぇーっ

東京都／ユキ＆みのむしクン☆涙





北海道／田畑有香子クン☆ウフン

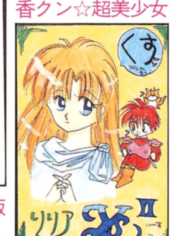
岐阜県／つづくん☆私もそう思う

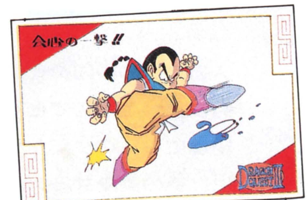




京都府／孫悟飯クン☆う、美しい

大阪府／吉住藤香クン☆超美少女





東京都／田吹宮也クン☆快心の一撃がスライムにヒット！ 武闘家の攻撃じゃひとたまりもないね





人跡未踏の中国奥地は恐い妖怪や魔物の住む世界。この６つに分かれた不思議な世界で、妖怪どもに打ち勝つことのできた者には、武道・妖術の究極の称号、"中華大仙" が与えられるという…。そんな秘境に一人の少年が雲に乗って現われた。彼の名はマイケル・チェン。幻の"中華大仙"を夢見て、時には謎の美少女ミンミンと、技を授けてくれる仙人様の助けを借りて、戦い進んでいく。決め技は"法術"。いろいろな妖術やワナをしかけてくる魔物どもを相手に、マイケルはどこまで進んでいけるのか!?果たして究極の称号 "中華大仙" を手にすることができるのか!?すべてはキミの腕にかかっている!!


キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO
中華大仙
キミの感性をビシバシ刺激!
新感覚コミカル・シューティング・ゲーム、
ついにファミコンに登場!!
6大ワールド
1R:五行山
2R:黄河
3R:万里長城
4R:泰山
5R:天上界
6R:宙界
9月22日発売●価格5,800円
ファミリーコンピュータ用ROMカセット 上記の価格には、消費税は含まれておりません。

第2回体験座談会



これ以上の野球ゲームはありえない! ウルトラベースボールは本当にすごかった!!

10月27日発売決定!!



発売日まであと35日!

この企画は、全国の野球ゲームファンのみなさんに、実際に「ウルトラベースボール」をプレイしていただき、すごさを体験していただこうというものです。

1 ウルトラエディット機能は他とどう違うのか!

本日はたくさんのご来場ありがとうございます。「ウルトラベースボール」は、これ一本で、いろんなタイプのベースボールゲームができてしまうのです。今回はその辺について、体験座談会を行ないたいと思いますので、よろしくお願いします。

一同 よろしく!

「ウルトラベースボール」のスーパーエディット機能は、まるまる6チームもエディットして保存しておける、ぜいたくな機能がついています。あなたの望むチームがほとんどつくれてしまうのです。例えば、高校野球チームにエディットすれば高校野球ができてしまうし、オールスターやオールドスターチームをつくりたければ、あなた次第で実名のチームがつくれてしまうのです。それでは、君たち6人で一人一チームをつくってみて下さい。

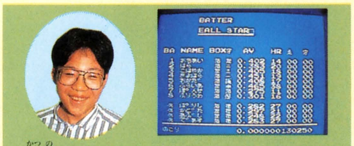
勝野 へぇー、じゃ、僕はセ・パ両リーグの四番バッターやエース投手を集めたオールスターチームをつくってみようっと。

薄井 ボクは、Gチームのファンなので、Gチームを強くしたい。Gチームの各選手にウルトラテクニックを持たせるぞ。

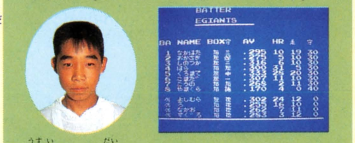
鈴木(兄) じゃ、オレはスポーツ新聞を見てセリーグのランキングのいい順にエディットしてみるぞ。

鈴木(弟) ボクはパ・リーグのオールスターチームをつくって、各選手にウルトラテクニックを持たせてみよう。

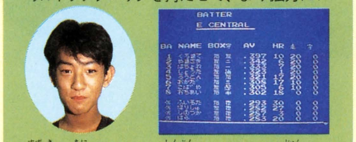
小池 オレはプロの選手をトレードしてみたいな。こんなこ



勝野クンはセ・パオールスターチームにエディット!なんてぜいたくなチームだろう。



薄井クンは大のGチームファン!Gチームにウルトラテクニックを持たせて、より強力に!



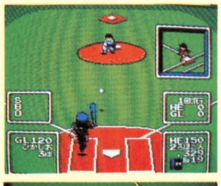
鈴木・兄はスポーツ新聞のランキング順に、セ・リーグをリアルデータエディット。

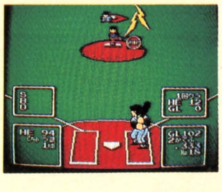
流星打法だ。野手をKO!この間に一気にホームインだ。

鈴木(弟) そうはさせない。ハイパースローだ。(ものすごいスピードでバックホーム)アウト!(自分でも驚く。)

薄井 信じられん。

以下、信じられないプレイが続出。(省略)





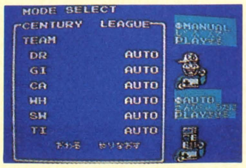
3 これがウワサのマルチオートシステムだ!

鈴木(兄) 次はいよいよオレだな…。あれっ相手がいない。どこに行ったのかなあ。

じゃあ、時間もあまりないので、いない人の分をコンピュータ任せにして試合を続行しましょう。このゲームはなんと最初に参加人数を組んでペナントレースを始めても、一試合が終るごとに、人数の切り替え(マニュアルとコンピュータの変更)ができるんだ。しかもこのペナントレースは、首位攻防三連戦など好きな試合だけを自分でプレイできるし、1人〜6人迄いつでもペナントに参加したり出来るマルチオートシステムも装備しているんだ。

鈴木(兄) へぇー、そんなこともできるんだ。じゃ、一試合が終るごとに自分でプレイしたい時には、自由にチーム分担が決められるわけだね。それは親切!

(中略)



4 なんとシミュレーション野球もできる!

さあみなさん、ペナントも一試合ずつ終ったところで、時間もないので次からはコンピュータ任せにして、観戦シミュレーション方式で試合をやります。実際にこのシステムを使って、ゲームを流しっぱなしにしておけば夜寝てる間も勝手に進行して行くんだ。

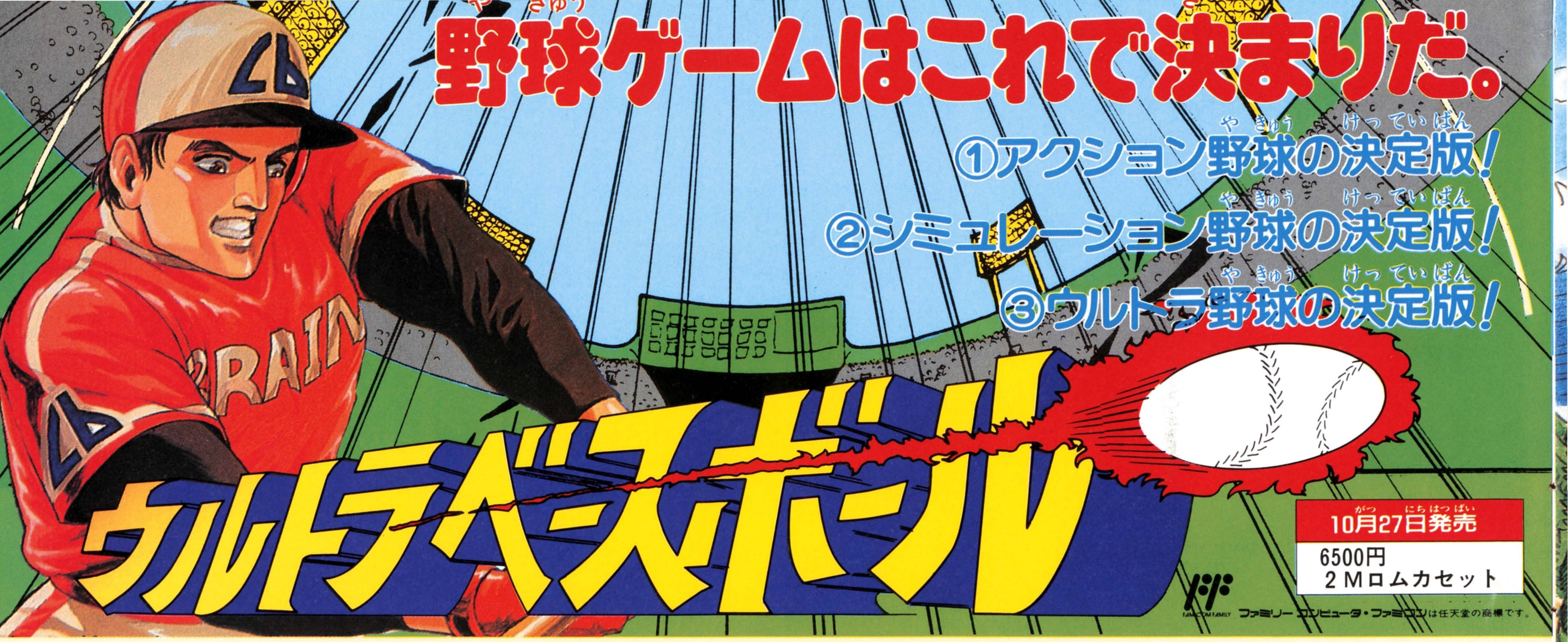
小池 でも僕はアクションでやりたいなあ。

まあ、そう言わずに、プロ野球観戦気分を思う存分楽しんでください。試合を観戦できるし、倍速で結果だけを早く知ることもできるんだぞ。

小池 へぇー普通のSL野球ゲームはシミュ







野球ゲームはこれで決まりだ。

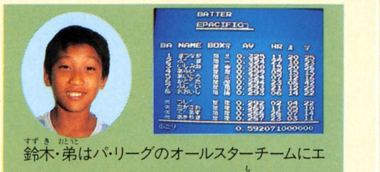
①アクション野球の決定版!
②シミュレーション野球の決定版!
③ウルトラ野球の決定版!

ウルトラベースボール

10月27日発売
6500円
2Mロムカセット

とはあり得ないと思うけど、Lチームに「おちあい」トレード。これはおもしろくなってくるぞ。

松本 僕は、懐かしの名選手や、球界に輝かしい記録を残した大スター選手を集めたチームをつくってみます。これで、現役のプレーヤーとの夢の対戦も実現可能だな。



鈴木・弟はパ・リーグのオールスターチームにエディットし、さらにウルトラテクを持たせたぞ。



小池クンはLチームに「おちあい」をトレード。打線を大きくパワーアップさせたぞ。



松本クンは現役を引退した名選手を集めたオールドスターチームをつくったぞ。

2 これがウルトラペナントモードだ!

皆さん、それぞれチームづくりが済んだようですね。次は、それらのチームでペナントレースを組んでみましょう。このペナントは六人まで参加できて、5〜130試合を選んで遊べるのです。今回は5試合モードでペナントをこなしてみよう。シンプルでスムーズな操作性、リアルでスピーディーな試合展開を思う存分味わって下さい。

勝野 最初の日程はオレとお前だな。プレイボール!おっと一打席目からホームラン。いきなり打率も十割に変化。

松本 くそー。こうなってはピッチャー交替。このピッチャーは最高199kg/hの球を投げることができるようにエディットしてあるんだ。がんがんいくぞ。

勝野 こっちのバッターだって次は打率7割、ホームラン数50本という超大物だぜ。二打席連続ホームランを打ってやる。

松本 ストライク、アウト、バッター三振。

試合終了。結果を見てみよう。打率、ホームラン数、防御率、打点ベスト10が表示されるぞ。次も頑張ろうね。

薄井 次はオレたちの番だな!おっとウルトラエディットチーム同志の対戦だな。

鈴木(弟) うん、魔球対秘打、どっちが勝つか楽しみだね。

鈴木(兄) がんばれよ、立矢!(傍らで見守る兄)

薄井 おっといきなり魔球を使うか!それは何だ。よし、こっちはミラクル打法だ。

観戦者 おっと魔球でもコースが甘い。

薄井 (カキーン)どうだ、



レーションだけしかできないのに、このゲームはアクションでもSLでも両方できるのがすごいや!

5 そして結果が…

優勝薄井クン、おめでとう。

さあ、この「ウルトラベースボール」をやってみて、感想はどうかなー。

小池 6チームもつくれるし、6人でペナントができるのがいい。また、野球をプレイしたり、観戦したり、途中で切り換えて二つのことができるゲームは今までなかった。今までできなかったことを実現させたのがすごいと思います。

鈴木(弟) 普通の野球だけじゃなくて、ウルトラ野球もできるのがおもしろい。

勝野 打率や防御率が上下して、ペナントの成績争いがおもしろかった。

さてさて、「ウルトラベースボール」の発売日まであと35日となってしまいました。見た人見た人全てが驚き、そして喜んだゲーム!発売されたらもう君は買わずにいられないぞ。そして、なんと十月の初めごろには、全国のおもちゃやさん、デパートのおもちゃ売り場に行けば、ウルトラベースボールの(野球盤付きチラシ)がもらえるというウワサだ。こいつぁ、大事件だ。早く取りに急げ。

一同 チラシもカセットも早くほしーい。





よく2メガでここまでできたもんだなぁ。これはうちの店頭はすごい行列になるかもなあ。それが心配だ。



ビックカメラ東口店
島村店長

CULTURE BRAIN
おもしろ情報局▶(03)695-3513

ミスターマリック 超魔術



いま、テレビで大人気のミスターマリックの超魔術。あのハンドパワーはおどろきだよね！あんなことが本当にできたら、君はクラスの人気者になること間違いなし。ところが、この秋、君の身体にひそんでいる不思議なパワーを引き出してくれるマリック・グッズが続々登場するんだ！テレビで紹介されたテレパシーや念動が、本当にできるようになるんだ。これは、やってみるっきゃないぞ！

いわば入門篇。楽しく笑えるマリック・グッズ！



ミスターマリックP.S.I.(仮) 予価¥2,500



ミスターマリック笑魔術パーティパック(仮) 予価¥3,000



ミスターマリック笑魔術
ハンドパワースプーン(仮)
予価 ¥1,500



超魔術ボードゲーム(仮) 予価¥3,500

これは、本格派！マリックの超魔術シリーズだ。



超魔術シリーズ テレパシー篇
予価 ¥4,800



超魔術シリーズ 念動篇
予価 ¥4,800



超魔術シリーズ 予知篇
予価 ¥4,800



超魔術シリーズ 透視篇
予価 ¥4,800

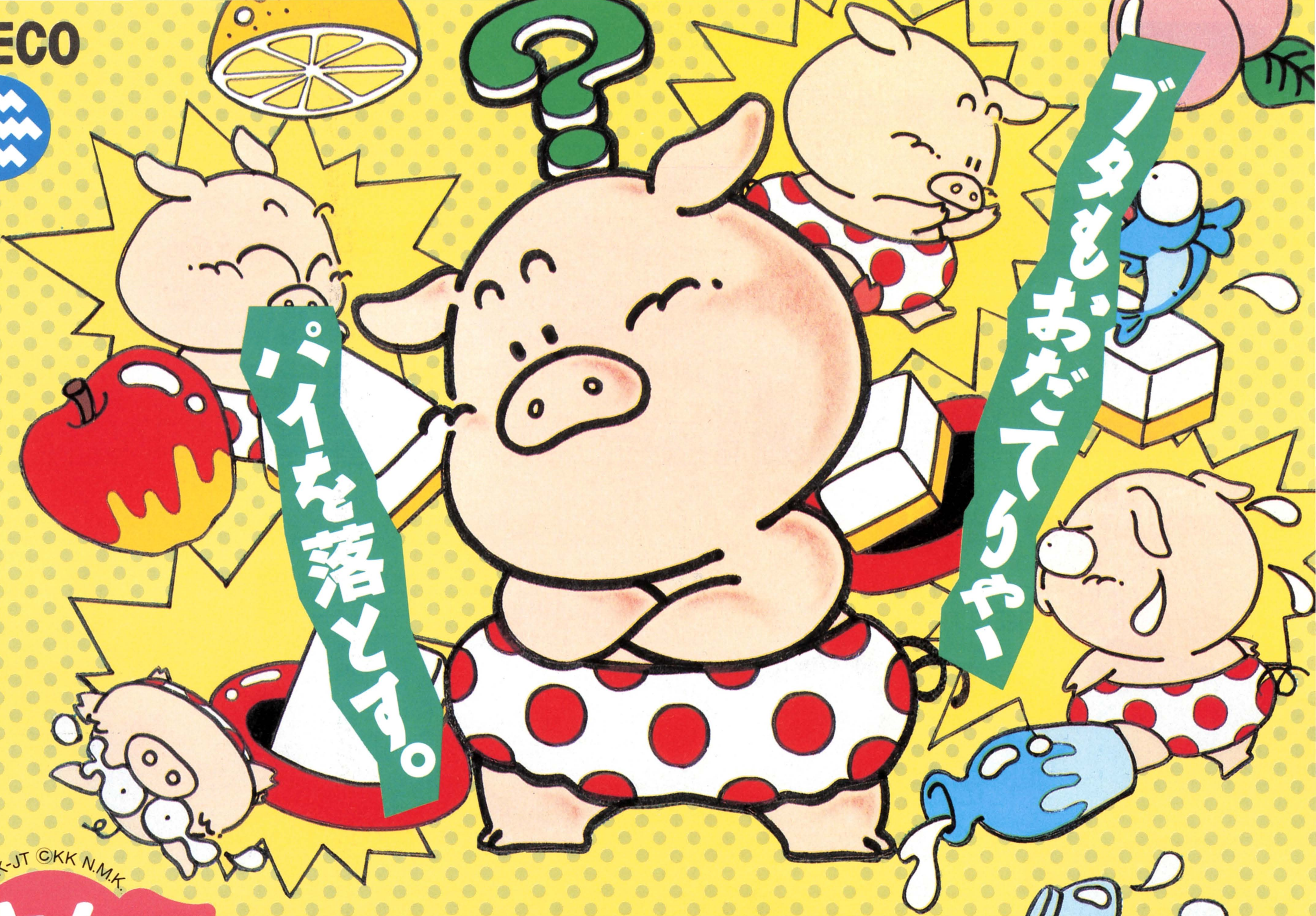
■セット内容:超魔術ビデオ VHS 1本・秘伝書1巻・超魔術小道具2点　30分

誰がまっさきにマスターするか?!

10月20日いよいよ発売！

PSYCHIC ENTERTAINER Mr. Maric 超魔術

JALECO

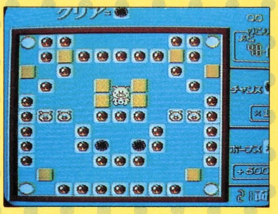


NMK-JT ©KK N.M.K.

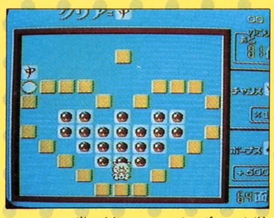
とんじゃん!?™

落っことしパズル

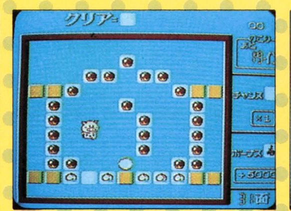
マージャンができなくてもヘッチャラ。誰でも楽しめるニューパズルゲーム登場! 規定数内にクリアをめざす、簡単だけど頭を使うゲームです。そのうえ、99面+αでたっぷり楽しめます。



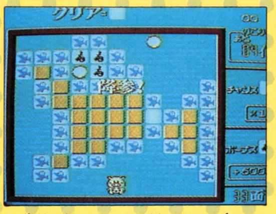
●画面いっぱいに、牌で描かれたブタさん。クリアー牌が鼻の穴になっている。この面は全部の牌が落せるぞ。



●アップル型に並べられた伏せ牌（不動牌）の中に、アップル牌が詰っている。息苦しそうなブタさんが、そこから脱出すれば、クリアーだ。



●アップル牌もあるけど、全体がももの形になっているももづくし画面。高得点のピーチ牌をたくさん落そう。



●画面の中でサカナが泳いでる? 牌のほとんどがサカナマークの失牌なので、慎重に動かないとアッというまに終わりになってしまうぞ。急がばまわれが基本だね。

9月29日発売予定
5,600円(消費税別)
ファミリーコンピュータ™用カセット

豪快がぶり寄りソフト新登場! おなじみリアル音声合成で臨場感バッチリ!

寺尾の どすこい大相撲™

JF-24 ファミリーコンピュータ™用カセット

11月発売予定 価格未定

敵力士に勝つと、体力ポイントと技ポイントが増えてどんどん強くなる。技ポイントが増えると、より強い技がかけられるようになるんだ。





▲かけた技がバッチリ決まると決まり手と勝った力士の名前が表示されるよ。

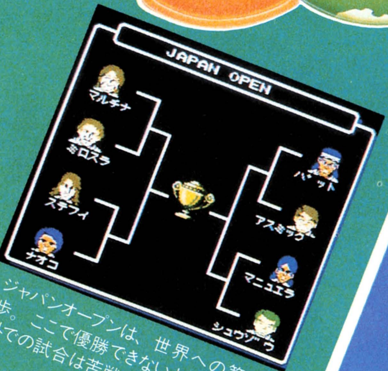


▲「昇進編」「日本一周編」「対戦編」の3つのモードで楽しさいろいろ。この画面は「日本一周編」だ。

株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表) ●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801

ファミリーコンピュータ™

ワールドスーパーテニス
WORLD SUPER TENNIS

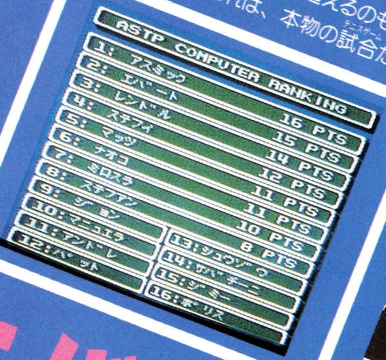


ジャパンオープンは、世界への第一歩。ここで優勝できないようでは、海外での試合は苦戦するぞ。

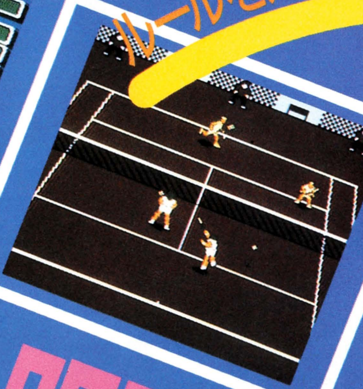


クリス・エバート

君とあいつのレベルから、レンドルV.S.エバートのレベルまで!世界の強豪たちと腕前を競う、超リアルでワールドワイドなテニスゲーム。キャラクターを成長させてレンドルに挑むもよし。エバートとダブルスを組むもよし。目標は4大タイトル制覇!トップスピンや逆クロス、華麗なテニス・テクニックがいっぱいだ。キャラクターが成長すれば、魔球だって打てるようになる!レンドル・エバートを超えるのも夢じゃない。これは、本物の試合だ。



ルールを知らなくたって楽しめる!

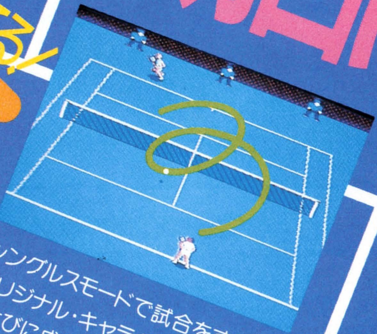




世界トップランキングのレンドルやエバートが適切なアドバイス!テニスの腕も上がるかも?!

今日はエバート、明日はレンドル。

こんなにリアルなのに魔球だって打てる!



シングルスモードで試合をすると、オリジナル・キャラクターは、試合のたびに成長していく。はじめはヘタでも、いずれは魔球も打てるトップ・プレイヤーになれるゾ!



イワン・レンドル



1M+1M ROMカセット

10月13日新発売

定価5900円

※消費税は含まれておりません。

アスミックテレホンサービス ☎03(235)5619

※画面は開発中のものです。

ASMIK
株式会社アスミック

©ASMIK



Nintendo GAME BOY™
★ ゲームボーイ™ は任天堂の商標です。
ATLUS
PUZZLE BOY™
ゲームボーイ™ 専用カートリッジ
対戦型
1人でも遊べます
パズルボーイ
11月中旬発売予定
価格2,980円(税込)
Pマン
ナスビくん
キャロ太
がんばれ野菜軍団(ベジタブルズ)!
くるりんドアといしを押し、憧れのトマトちゃんに会いにいけっ!
▼パズルに挑戦モード
▼ふたりで対戦モード
●3つのモードで楽しさ3倍!
●レベルが選べるからどなたでも楽しくプレイできます。
●通信ケーブルで対戦プレイも楽しめます。
ポテりん
©1989 ATLUS, LTD.
パズルボーイ発売記念 パズルDEクイズ
さぁ楽しいクイズだよっ!
ジャンジャン応募しておもしろパズルをもらっちゃおう!
問題 ポテりん達が右のような迷路を脱出すると会える野菜(ベジタブルズ)くん達のアイドルはだれかな?次のなかから選んでね
①モナカちゃん ②トマトちゃん ③イチゴちゃん
クイズ正解者の中から抽選でステキなパズルをプレゼント!
●ウッディパズル「ポリオミノ」……………300名様
●プラスチックパズル……………500名様
●応募方法●
官製ハガキにクイズの答え(①〜③)を書き、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号をしっかり書いて送ってね。
あて先 〒162 東京都新宿区若宮町23-1 株式会社アトラス パズルDEクイズ係まで
〆切 平成1年11月10日
ATLUS 株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区若宮町23-1

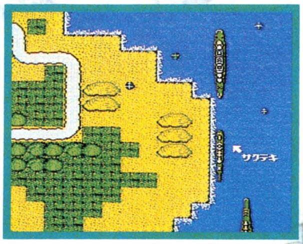
ASCII
ASCII CORPORATION

我がプロトン帝国艦隊が帰ってきた。

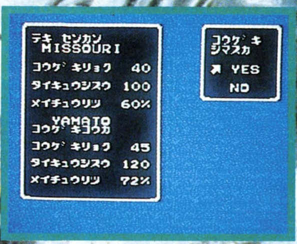
この「フリートコマンダー」は88年3月に発売されたもので、好評につき再版となりました。



戦術マップモード
これを見ながら作戦を練る。真中の島が作戦のポイント。敵がどのルートを進撃しているのかを読むことが大切だ。読みを誤ると後で苦戦するぞ。画面右の赤いマークは敵艦だ。索敵範囲にはいった敵はこの様に表示される。索敵機を飛ばし、一刻も早く敵を発見しよう。見つかる前に見つける、それが勝利へのカギだ。



PHOTOモード
戦術マップでユニットを選ぶと、この画面になる。敵駆逐艦、戦艦、航空部隊を発見したところだ。
攻撃するか、退避するか、敵ユニットのデータを調べて検討しよう。



索敵コマンドによる敵ユニットのデータ表示。これを見て攻撃を行うかどうか決める。

交戦中の画面
戦闘結果がアニメーションと数値の変化で表示される。このゲームの見せ場の一つだ。





フリートコマンダーは緻密な作戦を練り、アルゴン連邦との決戦に挑む本格的海戦ウォーシミュレーションゲームだ。総ユニット数18の内、7つの航空部隊と9つの水上艦艇を駆使して宿敵アルゴン連邦海軍を倒そう。

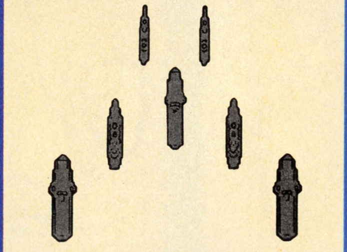
緻密な作戦を練る。

いち早く敵の動向をつかむことが勝利へのポイント。やみくもにユニットを動かすのは危険だ。敵だって、君の裏をかこうといろいろな手を打ってくる。敵の出方を予測し、各ユニットの特性を活かした作戦を立てよう。自国プロトン帝国海軍が勝利を得る為には敵の戦闘用ユニットを全滅させるか、敵国の経済値を2500以下にしなければならない。プロトン帝国の勝敗は君の作戦にかかっているのだ。

最適な艦隊陣型で挑め!

作戦を立てるにあたってどのような陣型をとるか、という問題はたいへん重要だ。各々のユニットには射程の長短、対潜能力の有無、など様々な特長がある。これらのユニットを緊密に連係させ、互いの弱点を補わせて、より効果的にユニットを運用する為に艦隊に陣型を組ませることが勝利への道だ。だからといって、かたくなに陣型を固持していても逆効果になる。敵の出方に合わせて柔軟に陣型を変化させよう。

基本陣型のひとつ



それぞれの艦が緊密な連関をもち、強く結びついている。おたがいをカバーできる。

FLEET COMMANDER

フリートコマンダー

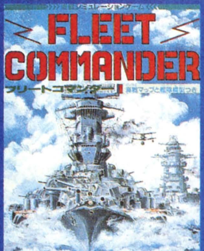
●ゲームカセットHSP-10 ●ターボファイル対応 TF

標準小売価格 5,500円

(表示価格には消費税が別途付加されます。)

9月29日(金)発売予定(再版)

海戦マップと艦隊模型つき



ターボファイルを使えばゲームの途中でセーブできます。

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー



irem
テレビ朝日系列、人気アニメマンガ「おぼっちゃまくん」にてCM放映中！
ますます快調！
アイレムは、おもしろゲームの
四次元ポケット。
BORURURU……N
可愛くたって許しはしない。この世はすべてお金なり!?
PC Engine
ミスターヘリ
Mr.HELI
だい ぼう けん
の大冒険
TM
PCエンジンソフト第2弾はまたまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!?さて、君はどうする？
PCエンジンソフト11月発売予定
価格6,700円(税別)
©1989 IREM CORP.
※画面は開発中のものです。
全米で大ヒットの映画をファミコン化!!
大リーグの醍醐味をそのままお茶の間に…。
メジャーリーグ
長年優勝の2文字とは縁のなかったチームが、アメリカンドリームの言葉のままに奇跡をおこす。そんな映画の楽しさをそのままファミコンソフトに移植！アメリカンドリームの続きは君の手で…。
ファミコンソフト10月27日発売予定　予価6,000円(税別)
©1989 IREM CORP.
©1989 MORGAN CREEK/MIRAGE PRODUCTION
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
臨場感あふれる
音声合成多数搭載
メジャーリーグオリジナルテレフォンカードを抽選で5000名様にプレゼント！
■キャンペーン期間：10／1～10／31(当日消印有効)
■応募方法：ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、ご意見、ご希望をお書きそえの上、お送りください。
■あて先：〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)アイレム株式会社 アイレム・パーティFM係
※なお、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。
カラーセレクト 機能付き
バッティング練習モード付き
※映画「メジャーリーグ」より 提供 日本ヘラルド映画
げき とつ
激突四駆バトル
TM
BOOM
様々なフィールドをところせましとあばれまくる超壮快アクション！君のハンドルさばきが勝負を決める。追いつ追われつドタバタ争奪戦。敵にうしろをとられるな。いきなりスピンターンで正面激突クラッシュ！テクをみがいて君も全ステージ走破をめざせ！
ファミコンソフト11月発売予定
価格4,800円(税別)
©1989 IREM CORP.
画面は開発中のものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ TEL.06-534-1060
テレホンサービス
札幌 011-685-9131　東京 03-823-5130
名古屋 052-323-0270　大阪 06-535-0651
福岡 092-475-9400


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
PACK-IN-VIDEO
スーパーシューティングゲーム
サンダーバード
©東北新社
今、シューティングゲームに
新しい波が起きようとしている!
★点数のないシューティングゲーム
君の最終目的は、ストーリーを完結させること。
スコアメイキングではない。
★シューティング初の「EXシステム」
プレイすればするほどマイキャラが強くなるこのシステムで、苦手な人でもエンディングまでいけるように設計。
★豊富なステージとマイ・キャラ
特徴あふれる10のステージに、8種類のスーパーメカが大活躍。
★シューティングがドラマになった
迫力あふれるアニメーションとドラマチックなストーリーがゲームを盛りあげる。
★パスワードコンティニュー
パスワード(8文字)により、いつでもゲームの中断、再開が可能。
1989年9月29日、
国際救助隊の活躍が
再び、始まる!
発売
9月29日(金)
5,500円
(消費税別)
THUNDERBIRD 3
ALAN TRACY
THUNDERBIRD 4
GORDON TRACY
THUNDERBIRD 5
JOHN TRACY
テレホンカード5枚組プレゼント
商品に入っているアンケートハガキをお送り下さった方の中から抽選で、100名様に「テレカ5枚セット」を、500名様に「サンダーバード2号テレカ」をプレゼントいたします。
株式会社パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウオールビル 6F ☎03(5565)8732(直)


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
PACK-IN-VIDEO
かっとび！童児
かっとび野球ただいま見参！
「コロコロ」で大人気の「かっとび童児」がついにファミコンになった！
僕は猿飛童児、みんな、いつも僕のマンガを見てくれているかな？今度は僕がファミコンの中で大活躍することになったんだ。もちろん、僕の仲間やライバル達もみんな登場するよ。すごく、おもしろいゲームだから、待っててね!!
★ファミコン初のカード野球ゲーム。頭を使ったかけひきが、とにかくおもしろい！
★「かっとび童児」のキャラクター総登場。その上このゲームだけのオリジナルキャラもいっぱい。
★ライバルチームは全部で11。試合に勝つと仲間になってくれたり、魔球を教えてくれたりするぞ。強くなって、最後に待つ幻のチームを倒せ！
★もちろん、一人用も二人用もあるよ。
9月下旬発売予定
3,500円(消費税別)
ディスクカード(両面)
©たかや健二・古沢一誠・小学館
発売元：株式会社パック・イン・ビデオ


構想2年、ハイスコアの大型ソフトついに登場！
コミカル
HiSCORE
ファリア
封印の剣
好評発売中!!
定価¥6,200
2メガ　バッテリーバックアップ
▲登場人物は総勢100人以上
▲戦闘シーンは君の腕の見せどころ
▲6つの塔には、手強いボスがいるぞ
▲ここはお城、王様に会うにはここへ来てね
▲地上を歩きまわってると、こんな所が……
▲港町、ここから船に乗ることができる
…はるか数千年の昔、天空の神によって封じ込まれた魔導士レビュア。しかし今、不気味な雷鳴とともに、レビュアは復活した。そして彼の手下は国王の姫を幽閉し、王は街からレビュアを持つ戦士を探し求めた。名乗り出たのは1人の女戦士だった…。
制作発売　ハイスコア メディアワーク株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-34-13　ベルファイブビル3F
販売　株式会社パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16　ウォールビル6F

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中！

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



スーパーマリオブラザーズ3パーフェクトガイド
定価800円（価格は消費税抜きです。）

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

①スーパーピットフォール	330円	㉞ふぁみこん昔話新・鬼ケ島(上)	380円	㊴イース	600円
②バナナ	350円	㉟目指せパチプロ パチ夫くん	380円	68ウィナーズカップ	400円
③子猫物語	360円	㊱スーパーマン	380円	69不如帰	400円
④テラクレスタ	370円	㊲ふぁみこん昔話新・鬼ケ島(下)	380円	70霊幻道士	400円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	㊳タイトーグランプリ	380円	71大戦略	520円
⑥聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	㊴ウルティマ完結編	400円	72コブラコマンド	400円
⑦レイラ	380円	㊵時空遊伝 デビアス	380円	73マニアックマンション	400円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㊶ガーディック外伝	380円	74スーパーマリオブラザーズ3 1	400円
⑨花のスター街道	380円	㊷パンチアウト	380円	75西遊記ワールド	400円
⑩フリートコマンダー	380円	㊸松本亨の株式必勝学	600円	76スーパーマリオブラザーズ3 2	400円
⑪うっでいぽこ	380円	㊹ドナルドランド	380円	77貝獣物語	400円
⑫ロウ・オブ・ザ・ウエスト	370円	㊺アイスホッケー	380円	78ゴジラ	400円
⑬南国指令！SPY VS SPY	350円	㊻ナポレオン戦記	380円	79スーパーマリオブラザーズ3 3	400円
⑭森田将棋	380円	㊼釣りキチ三平	380円	80燃えろ!! プロサッカー	400円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㊽砂漠の狐	380円	81銀河英雄伝説	400円
⑯アラビアンドリーム シェラザード	380円	㊾ドナルド 恐怖の扉	380円	82忍者龍剣伝	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	㊿武田信玄	380円	83ZOIDS2	550円
⑱リフレクトワールド	380円	51 1943	380円	84グラディウスⅡ	400円
⑲ドクターカオス 地獄の扉	380円	52風雲少林拳	380円	21探偵神宮寺三郎危険なふたり前編	390円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	53エリュシオン	380円	22探偵神宮寺三郎危険なふたり前編	390円
㉑エキサイティングビリヤード	380円	54忍者くん阿修羅の章	380円	85がんばれゴエモン2	420円
㉒ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜	600円	55飛龍の拳Ⅱ	600円	86スーパーマリオブラザーズ3 4	400円
㉓ブービーキッズ	380円	56 3Dホットラリー	380円	87ハイドライド3 闇からの訪問者	420円
㉔ジャーヴァス	350円	57ヒットラーの復活	380円	88ドラゴンスピリット新たなる伝説	◎430円
㉕奇々怪界	360円	58Mr.GOLD	380円	89ジーザス恐怖のバイオ・モンスター	◎420円
㉖ゾイド・中央大陸の戦い	370円	59伝説の騎士エルロンド	380円	90ホームランナイター	◎430円
㉗怪傑ヤンチャ丸	380円	60カイの冒険	520円	91ドラゴンバスターⅡ 闇の封印	440円
㉘エキサイティングバスケット	380円	61三国志	600円	92ベースボールスター めざせ三冠王	◎440円
㉙スペランカーⅡ 勇者への挑戦	380円	62カケフ君のジャンプ天国	400円	93ファミコン探偵倶楽部2①	◎440円
㉚インドラの光	380円	63スーパーリアルベースボール	520円	94ファミコン探偵倶楽部2②	◎440円
㉛妖怪屋敷	380円	64太陽の神殿	400円	96スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド	◎440円
㉜アウトランダース	380円	65ファミコンウォーズ	600円	97ラサール石井のチャイルズクエスト	◎440円
㉝真田十勇士	380円	66スーパーピンボール	400円	100ドラゴンニンジャ	◎440円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

◎印以外は消費税抜きの価格です。

出来立てのゲーム音楽を、ホッカホカのうちにお届けする特急便シリーズ第1弾!

ナムコ ゲーム サウンド エクスプレス VOL.1

第1弾『ワルキューレの伝説』

namco

ワルキューレの伝説



ナムコ ゲーム ミュージック新シリーズ登場!!
〜ミニアルバム(CD又はカセット)に人気ゲーム1アイテムのみを収録〜

■ワルキューレの伝説・楽譜付
■開発担当者による制作・裏ばなし
■キャラクター設定画・場面イメージ画等。

ワルキューレの伝説

I. **本編**
- プロローグ
- メイン・テーマ
- ブラック・ドラゴン
- ズール
- 地下のテーマ
- 城のテーマ
- 舞踏会
- エレキマン王
- 暗闇のテーマ
- マーベル・ランドのテーマ
- オーロラのカーテン
- カムーズ
- エピローグI
- エピローグII
- メイン・テーマ(リプライズ)

II. **SE特集**

1. **ワルキューレ**
   - 剣振り
   - 剣ヒット
   - ヒット1
   - ヒット2
   - ペッタンコ
   - エイッ
   - 発射音1
   - 発射音2
2. **サンドラ**
   - くわ振り
   - くわヒット
   - 砂玉
   - ヒット1
   - ヒット2
   - ペッタンコ
   - でえいっ
   - 発射音1
   - 発射音2
3. **ワルキューレ&サンドラ**
   - 魔王
   - ゴールド
   - おぼれ
   - 飛び込み
4. **その他**
   - ムチ
   - カオック
   - タロス
   - みみず
   - ロボディアン
   - ヤリ
   - アイス・ブロック
   - 電撃
   - いかづち

NOW ON SALE

「ナムコ ゲーム サウンド エクスプレス VOL.1」
▶CD:VDR-14001 税込定価¥1,400(ピクチャーCD)
▶カセット:VCH-12001 税込定価¥1,200

ビデオ ゲーム グラフィティ VOL.6

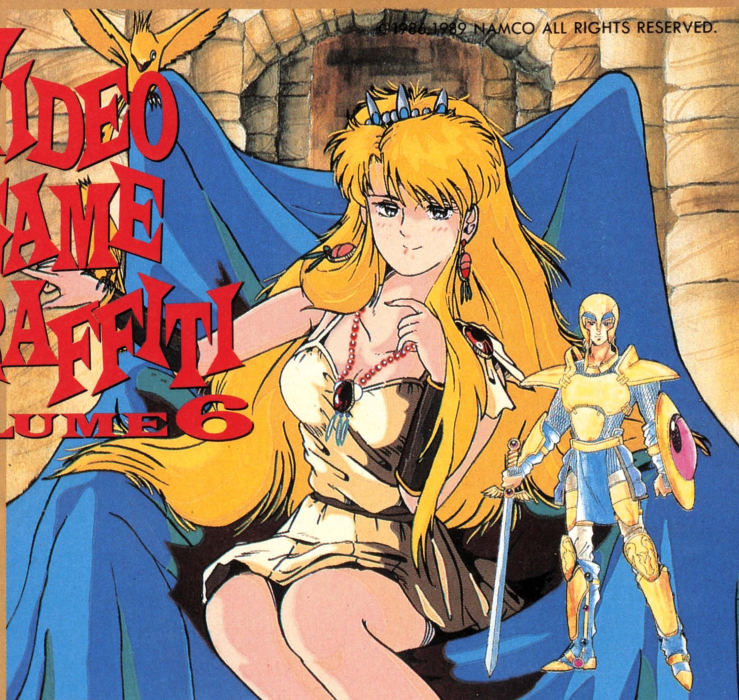
ビクターナムコシリーズ第8弾!

「フェリオス」「フェイス オフ」「ロンパーズ」のオリジナル音と「メルヘンメイズ」「ワルキューレの伝説」のアレンジ・バージョン収録!

■フェリオス・オリジナル楽譜付
■今だから明かす開発スタッフの裏ばなし
■ゲーム画面およびイラスト付

10/4 ON SALE

namco



フェリオス
- ディロスの丘(CHAPTER1)
- ラドーン デススケル
- 神殿〜邪神との闘い 邪神の死
- アルテミスの涙
- 死の洞窟(CHAPTER2)
- 邪獣デュポン
- ペルボレオスの空(CHAPTER3)
- 炎の怪物(CHAPTER4)
- デュポンへの挑戦
- 塊の彷徨(CHAPTER5)
- 地獄の番犬(CHAPTER6)
- 光の剣フェリオス(CHAPTER7)
- デュポンの神殿〜デュポンの最期
- アルテミスの微笑〜大円団
- アルテミスの願い 勇者の碑(いしぶみ)

フェイスオフ

ロンパーズ
- COIN音〜オープニング
- サンバ!
- Old-Fashioned Music
- くも、くも
- ワルツ
- The Rompers show
- どっでいどっでいどー
- Thunder's
- グレリンのテーマ
- やっつけファンファーレ〜スタッフロール
- コンティニューム?

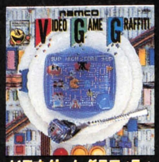
メルヘンメイズ(アレンジ・バージョン)

ワルキューレの伝説(アレンジ・バージョン)

「ナムコ ビデオ ゲーム グラフィティ VOL.6」
▶CD:VDR-5301 税込定価¥2,812
▶カセット:VCH-1914 税込定価¥2,359

Victor　JVC　ビクター音楽産業株式会社

DISCO GRAPHY



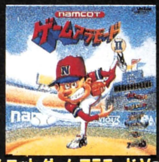
ビデオ ゲーム グラフィティ
LP:SJX-30291(税込定価¥2,637)
CD:VDR-1165(税込定価¥3,008)
MT:VCH-10334(税込定価¥2,637)



ナムコット ゲーム アラモード
LP:SJX-30312(税込定価¥2,637)
CD:VDR-1285(税込定価¥3,008)
MT:VCH-10365(税込定価¥2,637)



ビデオ ゲーム グラフィティ Vol.2
LP:SJX-25047(税込定価¥2,359)
CD:VDR-5222(税込定価¥2,812)
MT:VCH-1886(税込定価¥2,359)



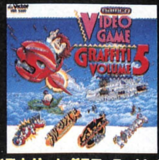
ナムコット ゲーム アラモード Vol.2
LP:SJX-25048(税込定価¥2,359)
CD:VDR-5243(税込定価¥2,812)
MT:VCH-1893(税込定価¥2,359)



ビデオ ゲーム グラフィティ Vol.3
LP:SJX-25049(税込定価¥2,359)
CD:VDR-5278(税込定価¥2,812)
MT:VCH-1905(税込定価¥2,359)



ビデオ ゲーム グラフィティ Vol.4
LP:SJX-25050(税込定価¥2,359)
CD:VDR-5282(税込定価¥2,812)
MT:VCH-1907(税込定価¥2,359)



ビデオ ゲーム グラフィティ Vol.5
CD:VDR-5300(税込定価¥2,812)
MT:VCH-1913(税込定価¥2,359)

キミの送ったウル技は、載っているかな？　大技発見者として名前が載ればファミコン・フリークなら、こんな名誉なコトはない！　さぁ、ページをめくって、確かめよう。キミの胸のたかなりが聞こえてくるようだよ。ドキドキ……

ウルトラ技（テクニック）+1（プラス）

ウソ技



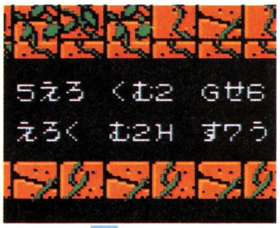
優勝技

W·I·L·L·O·W（ウィロー）

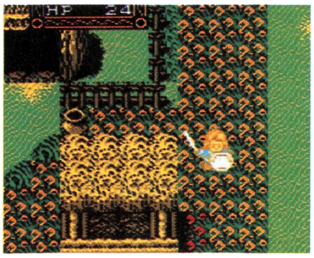
〈千葉県〉ゴジュラスクン

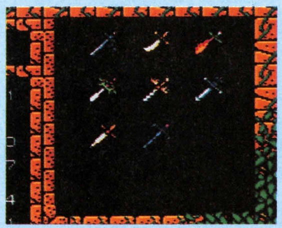
楽にレベルアップ

まずパスワード「5えろ くむ2 Gせ6 えろく む2H す7う」を入力し、スタート。次にⅡコンのⒷボタンを押す。するとソードなど各種アイテムが全部そろっていて、経験値も90000になっている。しかも敵を1匹倒すごとにレベルアップしていくぞ。またⅡコンのⒶボタンを押しながらウィローを操作すると障害物をすり抜けどこでも歩くことが出来るぞ。



⇧このようにパスワードを入力してみよう


⇧Ⅱコンの Ⓐボタンを押していればこんな所だって歩ける


⇧スタート時ですでにウイングソードをもっているぞ


⇧シールドも、ホラこの通り、すべてもっている


⇧マジックもそろっている。レベルアップして使ってみよう

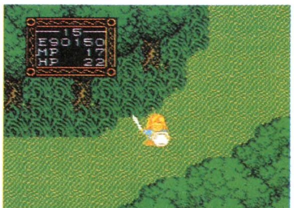

⇧神のもんしょうもある…

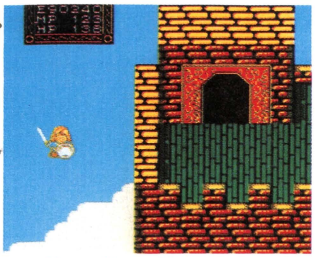


⇧EXP90000


⇧さて、敵を倒してみよう。スライムをやっつけてみる


⇧ほーら、敵1匹倒しただけでレベルアップしたぞ

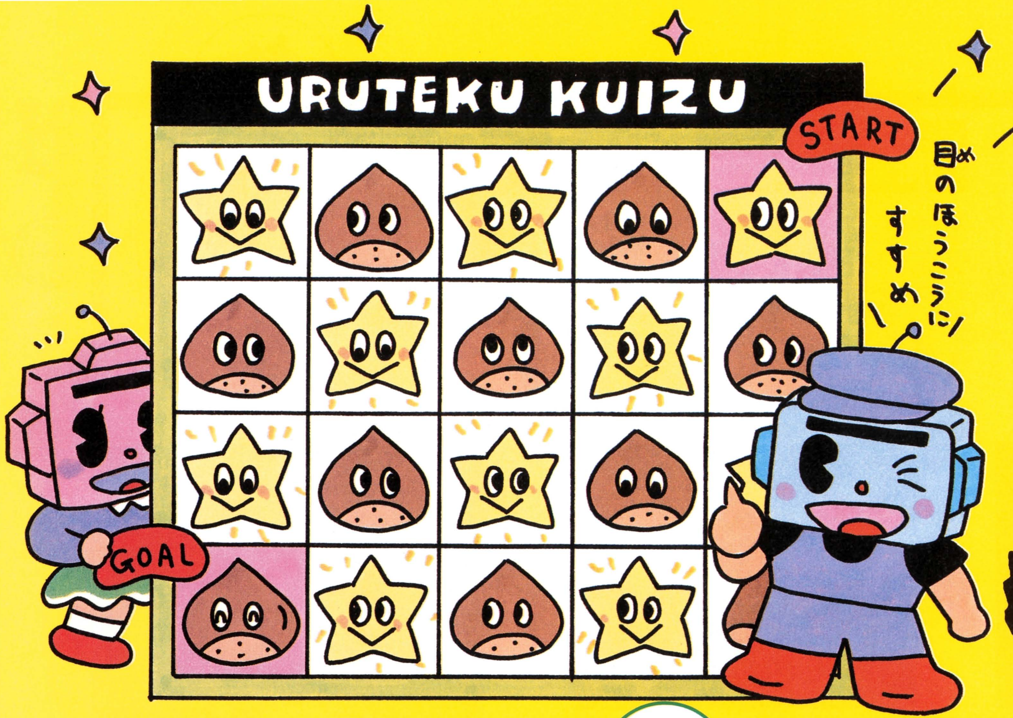

⇧すぐにレベル15に。こりゃ楽だ


⇧道なき道？を進むウイローくん。でも、そこは空なんだけど

W·I·L·L·O·W「楽にレベルアップ」

この技はいろいろな特徴がありますが、優勝技たるゆえんは、やはり楽にレベルアップできる、という点にあります。なにしろ、もっとも弱い敵・スライムを1匹倒すだけでもレベルアップしてしまうのだから、まさに究極のウル技といえます。この技を見て、喜ぶ人、怒る人さまざまでしょうが、解けなくて、苦しむだけがゲームじゃない。たまには、こんな冗談のような技を楽しむゆとりが欲しいものです。





ちょう 超

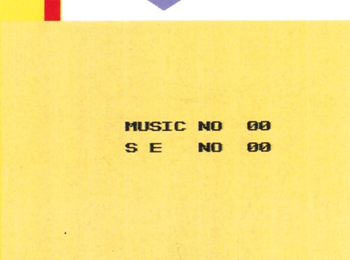
サウンドテスト

大関技（おおぜきわざ）
武田信玄2（たけだしんげん2）
（千葉県）ゴジュラスクン

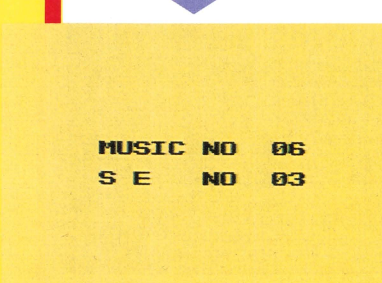
近頃どんなゲームにもあるウル技として、サウンドテストモードがある。この「武田信玄2」にもやっぱりあったのだ。やりかたはまず、スタートボタンとセレクトボタンを押しながら、ファミコンの電源を入れよう。そして画面に「HOT・B」と出ているときに、IIコンの十字ボタンの右とⒶ、Ⓑボタンを同時に押そう。すると、サウンドテストの画面になるぞ。数値を変えてⒶボタンで聞けるぞ。



↑スタートボタンとセレクトボタンを押しながら電源を入れよう



↑IIコンの右とⒶⒷボタンを同時に押すと、サウンドテストに



↑MUSICとSEの数字を変えて、Ⓐボタンで聞こう

サウンドセレクト発見！

大関技（おおぜきわざ）
激闘プロレス!!（げきとうプロレス!!）
（広島県）スポーツ平和党クン

タイトル画面でIコンの十字ボタンの左上とⒶⒷボタンを押したまま、セレクトボタンを押す。すると、画面に「SOUND 00」と表示される。十字ボタンの上下で00から3Fまで選べて、Ⓑボタンで音楽が聞けるんだ。ちなみに3Eを選びⒷボタンを押すとバグる。



↑Iコンの十字の左上とⒶ、Ⓑを押したまま、セレクトを押す



↑すると、このような画面中央に「SOUND 00」と出る



↑十字の上下で選び、Ⓑで演奏できる。ちなみに3Eを選ぶと…



↑なぜか、画面がバグってしまう。不思議ふしぎフシギ

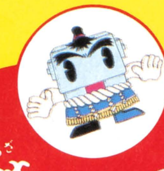
この技の醍醐味

激闘プロレス!!「サウンドセレクト発見！」

この技では、BGMのほかに効果音も楽しめます。とくに必殺技の効果音をサウンドセレクトで音だけ聞くと、なおいっそうの迫力でせまってきます。ただ、この技のかくし味となっているのは最後のバグです。わざわざウル技をプログラムしたのはいいけれど、デバッグ（＝バグのチェック）の際にウル技のバグは見逃がしたのでしょう。完璧をねらっても、つい見落としてしまう。この人間の性がウル技を生むのですね。

 イラスト／宮本えつよし

ファミスタ88 友人に5回連続で勝ってしまったので、友人がMチーム僕がNチームでやった。友人が勝ったがキゲン悪そうに帰ってしまった。それ以来その友人は遊びにこなくなりました。しかしシューティングはうまい彼です（鹿児島県／宮園善彰クン・17歳）。**ベースボールスター** 守備は難しいがそれでも熱中してしまう。リーグ戦で、すべてプレイヤーが操作するようにして、自分のチームを勝たせては、女の子を獲得しています。（宮城県／葛巻耕吾クン・18歳）。**スーパーリアルベースボール2** バップはこりていない（東京都／松岡寛人クン・14歳）。



横綱技

ロボコップ

〈兵庫県〉青木俊博クン

無限コンティニュー！

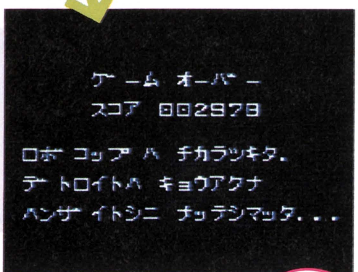
たった3回きりのコンティニューじゃ、ぜんぜん先に進めない！

そんなキミにぴったりの無限コンティニュー技が発見されたぞ！

まずはコンティニューを使い切るまで、普通にプレイしよう。3回目のコンティニューのあとでゲームオーバーの表示が出るね。このときにⒶⒷボタンとセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押せば、またコンティニューできるぞっ！



⬇3回のコンティニューを使い切ってしまったら、この技を使え



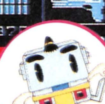
➡ゲームオーバーの画面で、3つのボタンを押しながらスタート



➡すると、またコンティニューを選べるようになるのだっ！



➡これを繰り返していれば、いつかはゲームクリア可能だね



十両技

ロボコップ

〈青森県〉関井力夫クン

近道してボスとすぐに対決

このゲームには、何度もなぐりつけると壊れてしまい、そこを通れるようになる壁が隠されている。これを利用して、2面のボスの所まで近道できるぞ！

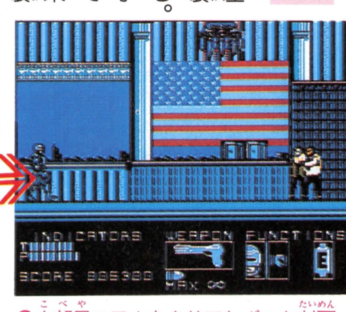
まずは普通に進み、屋敷に入ろう。そして2階に上がったら、階段に1番近いドアに入る。ここは小部屋になっており、右の壁を壊すと隠された通路に入れる。通路を抜けた先は、また小部屋になっている。ここでは左端からワナが迫って来るけど、急いで右の壁を壊して通れば、ボスと対面だ。



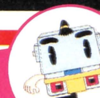
⬇2階に上がってすぐの部屋に入り、右の壁をガンガンなぐる



➡隠し通路には敵は出現しない



⬆小部屋のワナをクリアしボスと対面



十両技

究極タイガー

〈鳥取県〉小村覚章クン

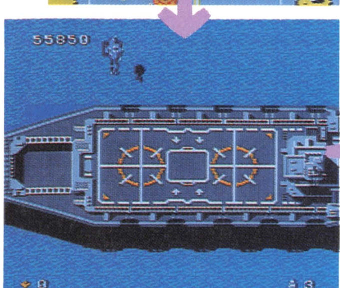
自機が母艦に着陸しない!?

まずはステージ1を普通にプレイし、ボスキャラとの戦いになったら、ボスキャラが爆発する瞬間に、画面上に残った敵弾に当たってみよう。ただし、自機のストックがないとだめ。成功すると、やられたあと復活した自機は、普段なら母艦に着陸するはずなのに、母艦を無視してなぜか画面上方へ飛び去ってしまう。

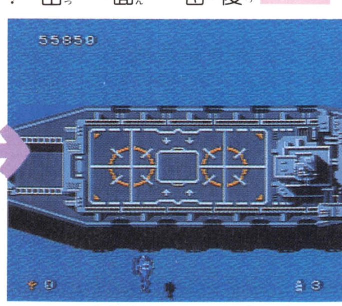
そして画面下方からまた出現、母艦に着陸するのだ！



⬇ボスキャラが爆発する瞬間にわざと相討ちになってみよう



⬆次の自機は母艦を通過していく



⬆そして画面下方からまた出て来るぞ



この技の醍醐味

ロボコップ「無限コンティニュー！」

この技が発見されて、私はいささかホッとしています。ウル技捜しには、ゲームの把握が不可欠ですから、新しいゲームが発売されるたびにかなりゲームをやり込まなければならないことになります。そういうわけで、プレイを楽にしてくれるこういった技は、無条件に大歓迎してしまいます。

それにしても、こういう技をつけておくなら、どうして最初からフリーコンティニューにしてくれないのでしょう。悲しいことです。

次号の発売日は10月6日（第1金曜）です。

大関技 ロボコップ

〈福岡県〉里中貴城クン

窓にいろいろな人影

ステージ2にあるビルの窓を銃で撃つと、いろいろな隠れキャラクタが出現することがわかった。1つ目は銃を持ってすぐのビルの左上の窓。スコアの2、3ケタ目が偶数で同じ数だと、猫が出現。2つ目のビルの右上の窓をスコアの2、3ケタ目の合計が10のときに撃つと、女の人の影が出る。他にもあるようなので、捜してみてね。



○ロボコップが武器を素手から銃に替えてすぐのビルの、一番左上の窓に隠れキャラがいる



○スコアの2、3ケタ目が、偶数のゾロ目（同じ数）のときに撃つと、猫が出現したぞ！



○2つ目のビルの右上の窓を、2、3ケタ目の合計が10のときに撃つ



○すると窓の明かりがつき、女性のシルエットが浮かび上がる

小結技 レーサーミニ四駆

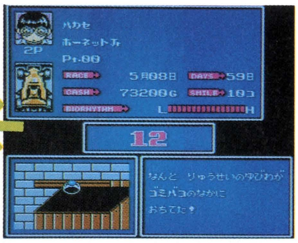
〈東京都〉水上学クン

開かずの扉に入ると？

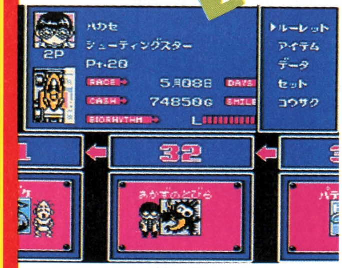
ゲーム中に、皇帝、太陽、流星のいずれかの指輪が手に入ることがある。これらは実は、ゲーム後半に登場する、開かずの扉に入るためのアイテムだったのだ。そして扉に入ると、ショップでは決して手に入らないミニ四駆・皇帝、太陽、流星のいずれかが手に入るのだっ！



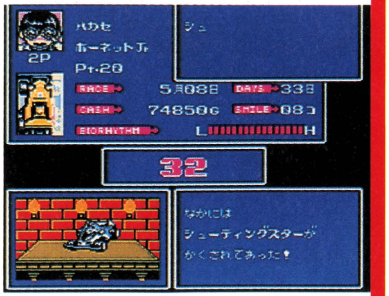
○これがあれば、開かずの扉に入れるぞ



○流星の指輪は売らずに取っておこう



○そして、中に入ってみると…？



○流星が手に入った。これでキミも学校の友達に自慢できる!?

サウンドチェックモード!!

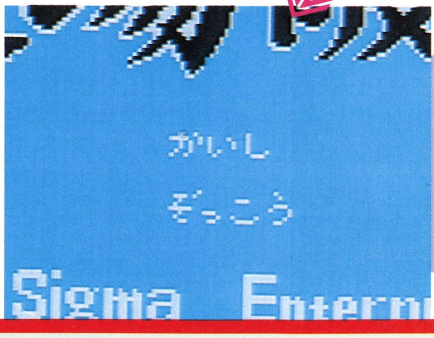
大関技 必殺道場破り

〈大阪府〉鎌田義則クン

タイトル画面でカーソルを「ぞっこう」に合わせてⒶ・Ⓑボタンを同時に押してみよう。するとカーソルが消え、ⒶボタンでBGM、Ⓑボタンで効果音が聞ける。



○このときにⒶ・Ⓑボタンを同時に押す。同時に押すんだよ



○Ⓐ・Ⓑボタンを同時に押すと、BGMと効果音が同時に聞けるぞ



この技の醍醐味

レーサーミニ四駆「開かずの扉に入ると？」

ミニ四駆に関するすべてのデータをおさめたはずのこのゲームに、いわば、ミニ四駆ブームの火付け役ともいえるダッシュシリーズが登場していないのは絶対にヘンだ、と思っていたら、やっぱり隠されていました。それにしても、モノがスゴロクだけに止まってほしい、と思うイベントに止まるのは、なかなか大変です。バイオリズムが上がればルーレットがゆっくり回るので、バイオリズムを上げていきましょう。

きみよハガキだ!!

燃えろ!プロサッカー ワールドカップ2次予選から、敵のパスがうまスぎるぞ。どーして斜め30度や15度くらいのパスやシュートができるんだ！ それとスライディングもうますぎるぞ！（熊本県／門川誠也クン・17歳）。**ハイドライド3** 最強のヨロイを売っているなんて、ひどい（北海道／西崎貴博クン・14歳）。**ドラゴンバスターII** 友達に借りてよかった。買わなくてよかった（広島県／佐々木逸太郎クン・13歳）。**値くずれ** ファミコンソフトは値くずれが早い。中古ソフトも結構高く売られている。だから値がさがった新品ソフトを買ったほうがよい。（静岡県／石黒未来・8歳の父より）。

とんでもないバグ

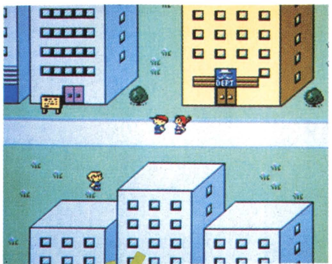
大関技

MOTHER

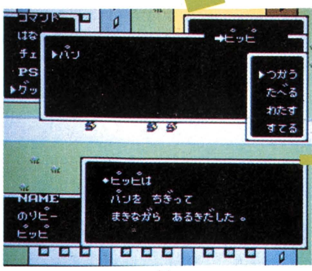
〈愛知県〉石川裕之クン

まさかバグなんてないだろうと思われていたこの『MOTHER』だが、とんでもないバグが発見されたのだ。まず、ピッピを仲間にしてからパンを渡し、そのパンをパンくずにする。

そのあと町長さんに会って一度ピッピと別れ、すぐにピッピの家に行って会い、パンくずをもらう。そこで主人公がパンくずを使うと、白黒画面になりどこにも入れなくなる。



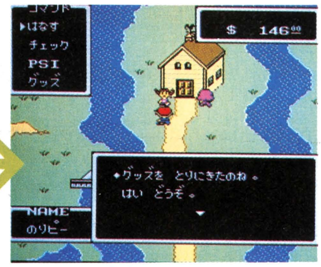
まだ一度もパンくずを使ってなければできるぞ



ピッピにパンを渡してパンくずに



町長さんに会ってピッピと別れる



ピッピと再会しパンくずをもらう



パンくずを使うと、白黒画面になってどこにも入れない!!

体力が回復しちゃうのだ

小結技

スプラッターハウス

〈埼玉県〉山崎誠クン

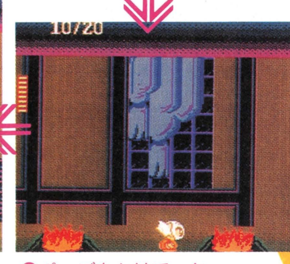
もう体力が残ってない。でもキャンディーもないしハンバーガーもでてこない。このままじゃゼッタイやられちゃう！ そんな絶体絶命のピンチのときにぜひともオススメしたいのが、便利で役に立つこのウル技。

まず、スタートボタンを押してポーズをかける。そしてⅡコンのⒶ・Ⓑボタンを同時に押す。そのあとポーズを解除すれば、体力が回復する。

ただし1ゲームのなかでたった3回だけしか使えないのだ。

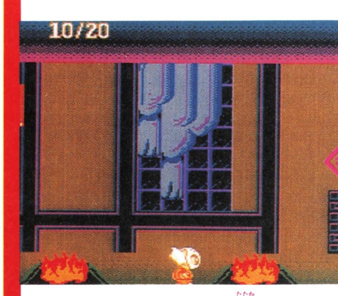


もう体力がほとんどないよ～。誰かたすけて～。おねがい



ポーズをかけて、と…

IIコンのⒶ、Ⓑを押す



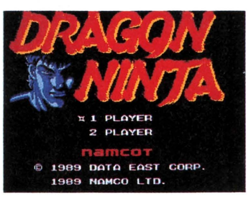
こうしてふたたび戦うのだった

パワーアップ

小結技

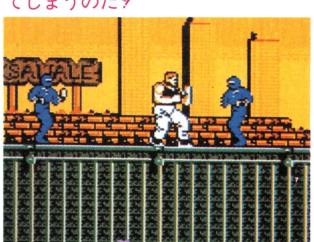
ドラゴンニンジャ

〈東京都〉斉藤弘クン

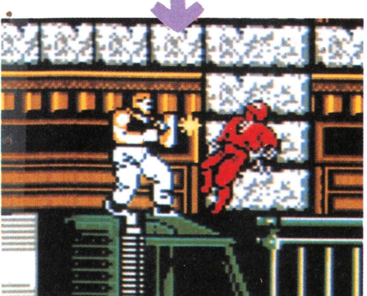


タイトル画面でコマンドを入力しよう

な、なんとケリーが強くなる隠しコマンドが発見されたぞ。やり方はカンタン。タイトル画面で、コントローラⅡを上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してスタートを押そう。すると、ケリーがパワーアップしてしまうのだ。



すると、ケリーがパワーアップしてしまうのだ！



ケリーの一撃が決まった！ これは……すごすぎるっ

普通にプレイした場合では、何度も連続攻撃をくわえなければ勝てなかった強敵も、じつにアッサリと勝てるぞ！ 1発のキックで敵を倒せてしまうのだから、痛快な技だよね。

この技の醍醐味

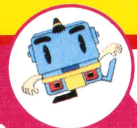
MOTHER「とんでもないバグ」

MOTHERの特集を担当していたとある編集者は、この技のハガキが来たときに、「この技ができたらすごい。MOTHERにはバグらしいものが見当たらなかったから、この技ができたらすごい」と言っていました。それだけこの技は衝撃を与えるものがあったのです。あの任天堂がこんなバグを見落としていたのですから、担当者も驚くものがあったのです。もしかしたら、まだまだ他にもこんなバグが隠されているのかも知れませんよ。



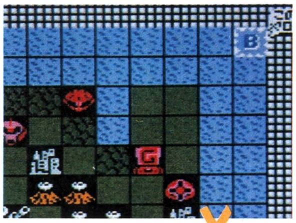
★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月29日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ユニットが大爆発するぞ



十両技
SDガンダム2
〈東京都〉石川朱童沙クン

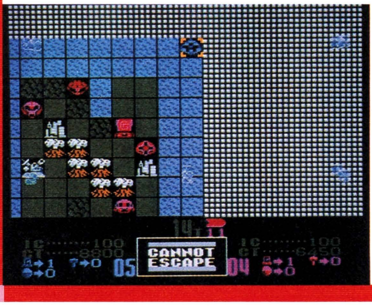
普通はバトルモードで時間切れになると、バトルが終わった地点で、エネルギー残量が少ない方が遠くへ飛ばされてしまう。しかし、マップの一番すみ(画面右上や左上など)で戦い、時間切れになった場合は、エネルギーの少ない方が、マップ画面にもどった瞬間に、爆発してしまうのだ。実はこれは、遠くへ飛ばされる際に、つねに自軍のガチャベースより遠くに飛ばされるようになっているためだ。一番すみだと、これ以上遠くの地形がないから、爆発してしまうしかないんだね。



こ〜んなすみっこの方で戦闘するなんていやだーっ!!

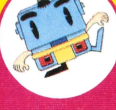


逃げまくってるうち時間切れ



逃げきったと思ったら、いきなり爆発、そりゃねーっ!!

スライムが変身する!

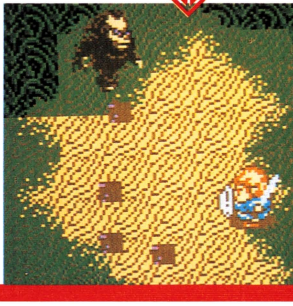


十両技
W·I·L·L·O·W(ウイロー)
〈東京都〉松岡裕子クン

なんと、このゲームに敵がバグってしまう技があったぞ。やり方はカンタン。まずリニューの魔法を手に入れよう。ソードなどで攻撃すると、分裂してしまうスライムがいるよね。この敵が出現する場所に行こう。そして何度か、ソードで突いて分裂させたら、リニューを使ってみよう。すると分裂した小さなスライムがバグってしまうんだ。本来、リニューは、敵を別の敵に変えてしまう魔法だね。だけど、こんなウル技が隠されていたわけ。そのときどきによって、スライムのバグる姿は変わるので、いろいろ試してみよう。

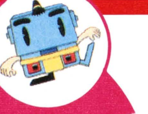


これがスライム。ソードで突くと分裂してしまうのだ



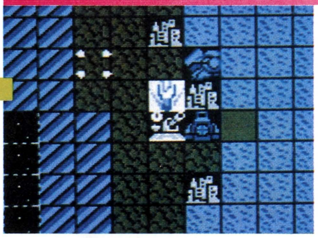
そこでリニューを使う。ほうれ、このとおり。バグるのだ

ザクを良いMSに



十両技
SDガンダム2
〈山口県〉竹下順クン

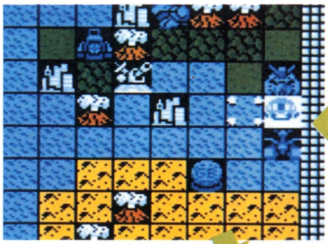
ガチャベース(ポリス)で性能の良いMSを1機生産する。それを出動させた後で他のガチャベース(ポリス)でザクを生産する。次にクリック後、セレクトを押しながらⒶを押し、セーブ、オフィサーのどちらかを選んで元の画面に戻す。さらに最初のガチャベースでⒶ、Ⓑの順に押すと先ほどのザクが最初に生産した性能のいいMSに変化する。



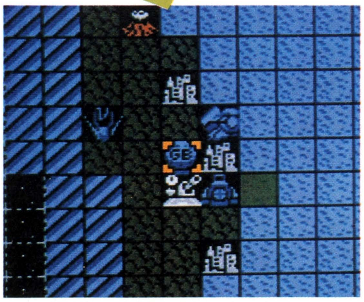
ニューガンダムを生産し、出動させてしまう



別のガチャベースでザクを生産して



究極のコマンド、セレクト+Ⓐを…



最初のガチャベースにもどってⒶ、Ⓑの順にボタンを押すと



ほらっ、ザクがニューガンダムに変わっている

この技の醍醐味



SDガンダム2「ザクを良いMSに」
今回のSDのウル技には、クリック後、セレクトを押しながらⒶを押し、セーブかオフィサーかどちらか選んで何もせずに元に戻すという一連の作業が多く使われています。これは№14の大関技「突然ボスと対決」で初登場したコマンドなのですが、この技をのせたことにより、セレクト+Ⓐを利用した技が多く寄せられてきました。そして、その多くが役立つ技なのでおどろいてしまいました。セレクト+Ⓐの一連の作業は確実に覚えておいた方がよいですよ。



小技 SDガンダム2

〈大阪府〉樋口弘子クン

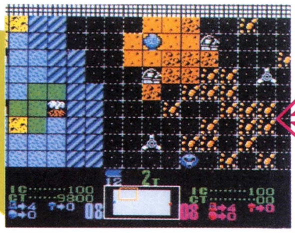
幻のMS発見される

ガチャポリスでもガチャベースでもどちらでもいいから、MSを生産する。そしてそのMSが出動可能になったらクリックし、適当にカーソルを移動してセレクトを押しながらⒶを押す。するとセーブかオフィサーかを選べるので、どちらかを選び何もせずに戻す。そのあと、ゲームを進めてまだ何も生産していないガチャポリスかガチャベースの所で、Ⓐ、Ⓑの順に押すと、そこに見慣れないキャラが登場する。これぞ幻のキャラクタで、機動力が10もあり、MSでありながら戦艦と同じように移動できる。しかし、バトルとなると見た目はガンダムに似ているが、全く身動きできないキャラに早変わりする。このキャラの機動力を利用して、都市占領専用に使おう。



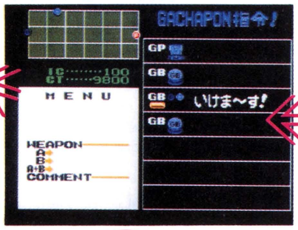
セレクトを押しながらⒶを押す

No.14の技にもこれと同じコマンドがあったね



そして、まだ何も生産したことのない別のガチャベースでⒶ、Ⓑ

Ⓐ、Ⓑと押す



すると、何だかわけのわからんキャラになって出現!!



バトルではだいだい色のガンダムが



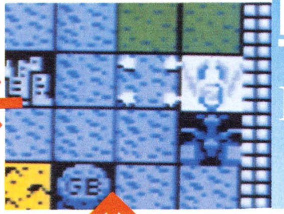
小技 SDガンダム2

〈大阪府〉和田進クン

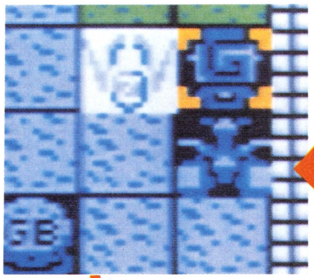
無限搭載技・PARTⅡ

上の技と途中まで同じ。MS生産後クリックしてセレクトとⒶを押す。セーブかオフィサーを選ぶ画面でどちらか選び元に戻す。次に同じガチャポリス（ベース）でクリックするとMSがディスク版と同じ移動方法になる。この状態になれば戦艦に無限に搭載できる。

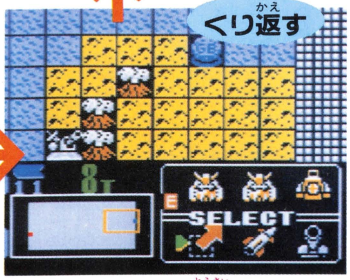
くどいようだが、この状態でセレクトを押しながらⒶを押す



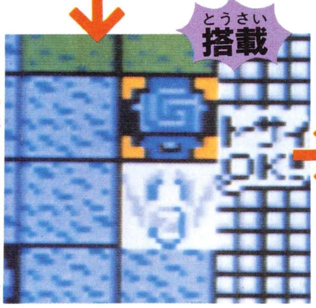
すると、このようにディスク版のような動きに変わる



くり返す

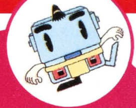


搭載



この状態なら、いくらでも戦艦に搭載できるのだ

みよっ!! みごとに搭載されている



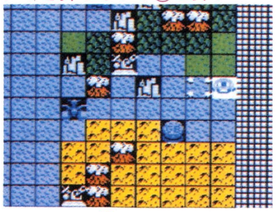
十両技 SDガンダム2

〈山口県〉吉沢守クン

MSがワープ

ガチャベース（ポリス）から他のガチャベース（ポリス）へワープできる技だ。やり方は、セーブかオフィサーを選んで、元の画面に戻すところまでは、上の技と同じだ。ここからが違うので注意。まず、ワープしたいガチャベース（ポリス）へカーソルを合わせる。そしてⒶボタンを2回押すと、目的地まで一瞬のうちにワープする。これで、かなり戦局が有利にもちこめるぞ。

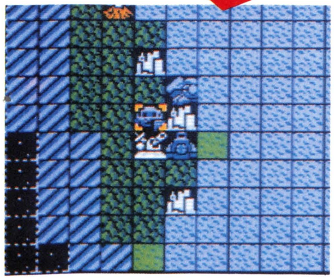
MSを生産し、この状態でセレクトを押しながらⒶを押す



Ⓐ、Ⓐと押す



ワープしたいガチャベース上でⒶ、Ⓐと押すと



みごとにワープした。Ⓐ、Ⓑと押すと変身してしまう。注意

SDガンダム2「無限搭載技・PARTⅡ」

この技で敵陣奥ふかくまで進入できます。なぜなら、戦艦に戦艦を搭載することが可能となるからです。つまり普通、戦艦はMSを搭載する能力がありますが、このMS数機を搭載した戦艦をさらに何隻も搭載することができるわけです。すると戦艦から降ろす場合、搭載された戦艦を降ろし、その戦艦からMSを降ろし…、というぐあいに1ターンで本来、進めないはずの長距離を進めるようになるのです。



タロット占い 書き換えるときにはずかしかった。店員の人に変なふうに思われてしまったような気がする（埼玉県／福田方洋クン・12歳）。**ファミマガヒットチャート** なかなかいいと思います。でもディスカウントショップランキングはあまり意味がないと思います。私としては中古ショップのランキングを載せてほしい!!（長崎県／松山哲哉クン・19歳）。**ファミスタ'89** '87、'88とこなしているのでつまらなくなってきた。ストライクゾーンから少し球をはずせばCOMが空振りするのは変わっていない。優勝したからってどうってことなく、感動できない。はっきりいってあきた／（東京都／村田勝己クン・17歳）。

次号の発売日は10月6日(第1金曜)です。

お姫様におなら

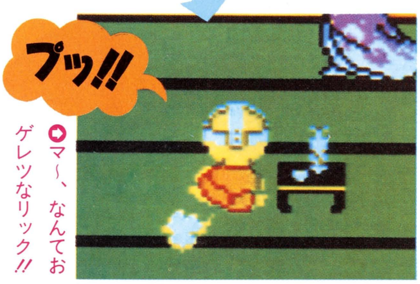
十両技
スプラッターハウス
〈新潟県〉布川貴史クン



バックには「平成」の字と魚拓。意味あるの?

チャンチャッカチャーン。エエぞー、もっとやれー。うーん、お座敷の醍醐味





マ〜、なんておゲレツなリック!!

これもやっぱり日本面でのウル技。カラカサお化けをやっつけて城を登り、天守閣から城の中にはいる。城の中をクリアすると、最後の部屋でキャワイイお姫様が踊りを見せてくれるよネ。

そのときにⒶボタンをひたすら連打。すると、なんとリックがお姫様の踊りにあわせておならをしちゃうんだ。

バックの額の「平成」の字にひっかけたシャレなのかな?

富士山ドドーンと大爆発!!

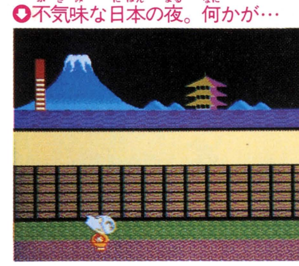
十両技
スプラッターハウス
〈兵庫県〉大井田悟クン

ステージ3の人面バエを倒したあと、左の転送機に入ると、突然日本面にワープしちゃう。ここまではNo.17で紹介したよネ。

この日本面のいちばん最初のところで、なんにもせずにジーッとしていると、なんとバックの富士山が噴火しちゃうんだ。

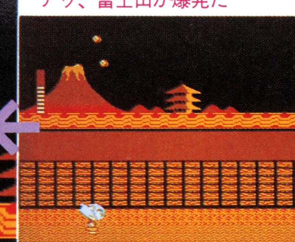
火口からバンバン火山弾を吐いてスッゴイ迫力。でも、この火山弾、リックのカラダをすりぬけちゃうからダメージは全然うけないんだ。

不気味な日本の夜。何かが…



画面が赤くなったと思ったら、アッ、富士山が爆発だ





富士山大爆発!!日本沈没か?

ラストまでの時間がわかる

十両技
スプラッターハウス
〈神奈川県〉片野裕樹クン

エンディングのいちばん最後で、『namcoT』の文字が出ているときに、Ⅱコンの Ⓐボタンを押してみよう。すると文字の右下に、このゲームをクリアするのにかかった時間が現れるんだゾ。



さすがナムコ、フォローが細かい

うーん、苦労しました。感動のエンディング



ダンで空中浮遊!

十両技
燃える!お兄さん
〈神奈川県〉駒田正宗クン

敵キャラを倒して「ダン」を手に入れたら、空中に足場を作り、そこに乗ったまましゃがんでいよう。しばらくすると足場は消えてしまうが、お兄さんはそのまま宙に浮いてしまうぞ!



足場もないのに宙に浮くぞ。このままキックもできるよ



このまましばらく待つと

この技の醍醐味

スプラッターハウス「お姫様におなら」

なんだか体の力が抜けていくような感じがします。わざわざおならをするように、プログラムしたんですねぇ…。これを考えた人は何といってプログラマーに頼んだのでしょうか?「おならさせてみない? お姫様の踊りにあわせてさぁ。つまんないかなぁ、いや、めんどくさければ無理にとはいわないけど」とかなんとか恥かしそうに言ったのでしょうか。想像してたらこっちまで恥かしくなりましたよ。

きみのハガキだ!!

序ノ口技

MOTHER 糸井さん、あなたを甘くみていたようです……すみません/(福岡県/桜井英貴クン・13歳)。**イースII** パソコン(PC88SR)版のオープニングを友人の家で見せてもらった。何だか力がみなぎってきた(京都府/北村真人クン・17歳)。**新作通信簿** 中古か安売りのときしかソフトを買わないので記入することができない(神奈川県/山内一信クン・17歳)。**ドラクエIV** ボクのあだ名はIIIのときばくだん岩だったが、IVが発表されてからスライムキングに変わった(岩手県/下田智幸クン・13歳)。**ベストプレープロ野球** あのダイエーホークスのヘルメットの色をどうかしてほしい。色を選ぶときに非常に困る(宮城県/山口直樹クン・16歳)。

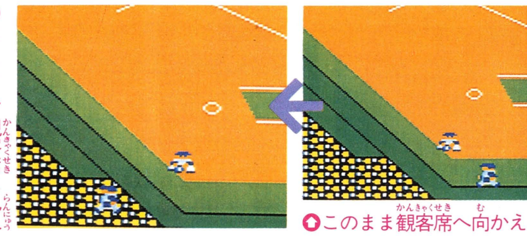
ご乱心!? 選手が壁や、観客席の中へ入って行くぞ!!

序ノ口技
ファミスタ'89 開幕版
〈埼玉県〉滝沢泰志クン

守備のときに、うまく選手を動かして、下の写真のように、観客席につっこませてみよう。

すると、選手は壁を通り抜け観客席まで入り込んでしまう。

この位置で球を捕れるかどうかは不明だが皆さん、挑戦してね。



とうとう、観客席に乱入しちゃった!!

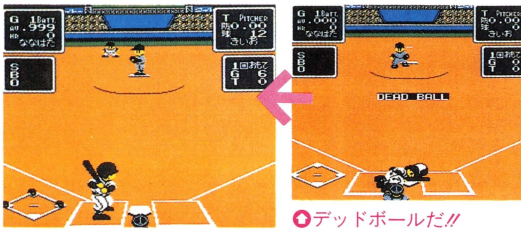
このまま観客席へ向かえ!!

デッドボールで、9割9分9厘になってしまうのだ

序ノ口技
究極ハリキリスタジアム 平成元年版
〈東京都〉大三角形クン

ゲームを始めたばっかりで打率が、0割0分0厘のときに、わざとデッドボールをうけてみよう。

そして、その打者が次の打席に入ったときに打率を見てみると、なんと9割9分9厘まで上がっている。



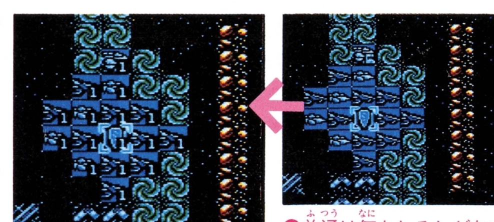
なんだあー、いきなり9割9分9厘になったーっ

デッドボールだ!!

各ユニットがどの艦隊に属するのかわかる技!

序ノ口技
コズミックウォーズ
〈神奈川県〉内野崇之クン

戦闘中か、移動中にスタートを押す。するとユニットの右すみに数字が出る。これは各ユニットが所属する旗艦を示す。これで敵の旗艦を倒したときなどに、どのユニットが一緒に消えるかわかるね。



スタートひとつで…

普通は何もしるしがない

スタート? コンティニュー!?

序ノ口技
コズミックウォーズ
〈岩手県〉佐々木幸洋クン

タイトル画面でスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すとカーソルは「ニューゲーム」を指すのに「コンティニュー」が点滅し、コンティニューでゲームが始まってしまう。役に立たない技だ。

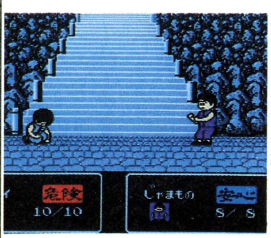


カーソルはニューゲーム

ヘナヘナヘナーッと自滅していく

序ノ口技
ケルナグール
〈埼玉県〉ケルケルクン

な～んの役にも立たないワザ。戦闘中に主人公がヘナヘナヘナーと自滅しちゃうんだ。やり方はカンタン。戦闘中にセレクトボタンを押すだけ。自滅していく主人公はとってもミジメ。

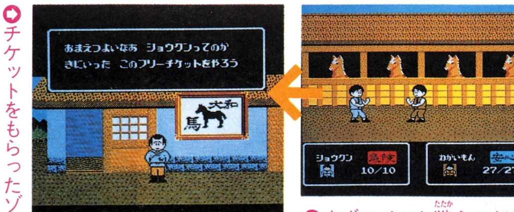


セレクトで自滅しちゃう

タイホーチェーンで馬に乗りたい放題なのだっ

序ノ口技
ケルナグール
〈香川県〉アボボだクン

お金を持たない状態でタイホーチェーンに行くのだ。そうすると店の若い者が怒って、勝負を挑んでくるぞ。勝負に勝つとフリーチケットがもらえる。タイホーではもう、お金がいらなくなるのだ。



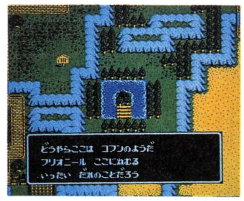
チケットをもらったゾ!

まずコイツと戦うのだ

フリオニールの墓をみーつけた!

序ノ口技
ケルナグール
〈埼玉県〉矢作元基クン

まずレイジュの町に行ってみよう。北東に水で囲まれた、小さな島があるのだ。橋を渡り、その小島の上にキャラを動かしてⒶボタンを押そう。すると、フリオニールの墓が見つかるのだ!

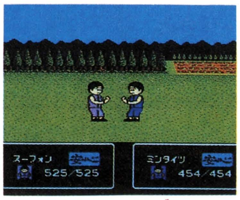


ここにフリオニール眠る

デモ画面の対戦がすぐ見られる

序ノ口技
ケルナグール
〈滋賀県〉服部洋介クン

デモ画面はタイトル画面の後しばらくしないと出てこない。だけどタイトル画面でⅠコンのⒷを押すと、拳士が戦うデモ画面がすぐ出る。再びⒷを押すとタイトル画面の後で別のデモ画面が出るよ。



いろんなデモが見られる

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月29日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。

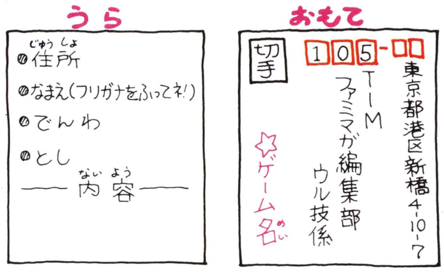
FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から確認して、一番早く届いた人を採用者とします。採用者には認定証とともに、左のような賞品、賞金を用意しています。

さて、このコーナーに採用されるコツがあります。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ウルティマ～聖者への道』か『マルサの女』『マグマプロジェクト・ハッカー』などがいいでしょう。

★技のランクと賞金・賞品★

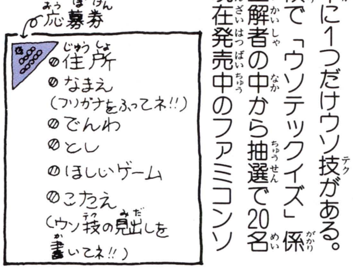
優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓



FAXでも応募可
03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は9月28日（消印有効）。正解は№19で、当選者は№21誌上で発表します。



No.17の答え

正解は、ちょっとエッチな『ファミスタ'89・開幕版!!』の小結技「キャスターが水着」でした。

正解率は64％と低め。「ファミスタ'88」に続いて、またしても同じネタをやってしまいましたが、それが逆に読者の皆さんの深読みを誘ったみたい。



No.15の当選者

青森県＝下野弘貴／茨城県＝竹本典史／栃木県＝佐野伸幸／千葉県＝小坂忍／東京都＝奥田えり子／神奈川県＝大倉章子、佐藤大輔／新潟県＝山田英司／福井県＝細田真史／岐阜県＝奥田祐也／愛知県＝近藤祐次、高木康雄／大阪府＝山川竜史／兵庫県＝福井博／鳥取県＝大江諭／岡山県＝東条大輔／広島県＝竹本仁／愛媛県＝大政久敏、森田功一／長崎県＝須藤高士 以上敬称略

ウル技歳時記



金田一技彦

ウソ技について考察

ぼくは、ウソテックイズに応募するとき、いつもナムコのゲームを書くことにしています。今までの正解率は、たぶん60％ぐらいでしょう。でもなぜ、ナムコのゲームばかりウソ技にするのですか？（長野県／又野菜葉クン）

痛いところをつかれてしまいました。確かにウソ技を作るとき、ナムコのゲームを使わせていただくことが多いのですが、これはなぜかといえば、やはり知名度プラス新作の多さプラス画面のいじりやすさで、ネタにしやすいからなのです。とはいえ、意図的にナムコのゲームを狙っているわけではありません。

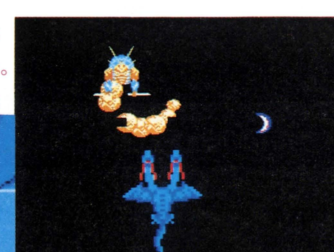
いずれにしろ、これからしばらくナムコの新作は少なくなるようなので、ウソ技作りもつらくなりそうです。



↑No.15では「クインティ」に作者の田尻さん自身を出演させてみました。意外と低い正解率でしたね

↑No.13の「マインドシーカー」では清田クンをハゲにしてしまいました。ナムコの反応が気がかりな技でした





↑No.10では「ドラゴンスピリット」を使用。ややありがちな巨大化ネタで、かなり高い正解率でした



パワーアップが勝負のキメ手
昆虫シューティング!

インセクターX

タイトー
大好評活躍中

100円玉で夢を買おう!
ぼくたちゲーセン野郎

いまどきのこどもは、夏休みに虫捕りに出掛けたりはしないんでしょうか。今週は昆虫たちが主人公の新ゲームを紹介しよう!

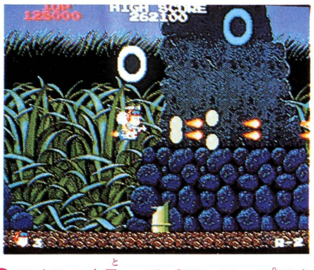
帝王バグロンを倒すんだ!

タイトーの新作シューティングゲームは、昆虫の世界をモチーフにしている注目作だ。

人間の知らない小型種族バグロイドとインセクト。あるときバグロイド族の帝王バグロンは、世界征服の野望を抱いて、手始めにインセクト族を滅ぼしてしまった。次に彼らは人間たちを倒そうと、メカ昆虫を地上へ送り出し、人間を次々と襲わせた。しかしひとりの人間の少年に助けられ、隠れていたインセクト族のただ1匹の生き残り「ヤンマー」は、人間たちを救うため、また仲間のカタキを討つために、バグロイドに立ち向かっていった。

このゲームは、そのストーリーの主人公「ヤンマー」を操作して戦っていくシューティング。みんなで地球を守るために戦おう!





アイテムを取ってパワーアップせよ



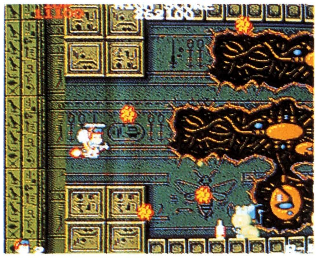
大ボス。各ラウンド最後に出現





ザコ敵は編隊を組んで飛んでくるよ!

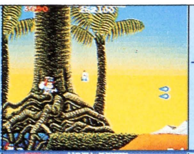
中ボス。倒すとアイテムが出てくるんだ!



ウェポンも使って敵を全滅だっ!

パワーアップは6段階

「ヤンマー」の発射するタマは最初はとても貧弱だ。でもゲーム中に、単体で飛んでくるスズメガを倒すとアイテムが現れて、これに触れるとパワーアップするんだ。



1段階
1回パワーアップした段階だ



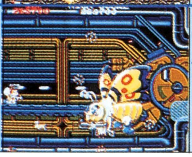
2段階
タマがピンク色の2連に!



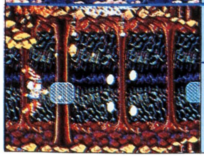
3段階
さらにナナメに飛ぶ緑色の玉



4段階
4段階目。アミレーザー発射



5段階
5段階目は大アミレーザーだ



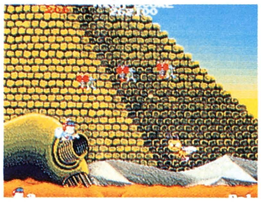
6段階
最強。大アミレーザーと緑玉

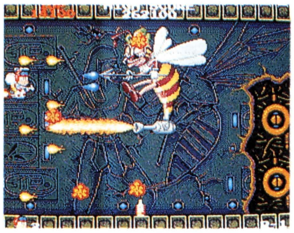
ウェポンを上手に使おう

各ラウンドに登場する中ボス（セミ、クワガタ、カミキリムシ、カブトムシ、ホタル）を倒そう。そうすると殺虫剤アイテムが現れ、これに触れると、Ⓑボタン（外側のボタン）でスペシャルウェポンが使えるようになるんだ！

ウェポンは一定時間ごとに色が青から茶色、茶色から青へと変化する。青いときに触れると空中系ウェポンが、茶色のとき触れると地上系ウェポンが使えるぞ。そしてさらに殺虫剤アイテムを取り続けることによって、スペシャルウェポンも最高4段階までパワーアップする。やったね。

ラウンド1


ピラミッドのまわりを群れをなして飛び回る敵たち。スズメガは絶対に倒すべし！


ボスのハチ。火炎放射はそんなに怖くない。近づき過ぎずに戦え

田尻智のInsector X が好き！

インセクターX

こんちは。田尻です。僕は小さい頃から昆虫が大好きで、夏休みにはよく昆虫採集へも出掛けました。雑木林などでカブトムシやクワガタを採り、家で飼っていましたね。

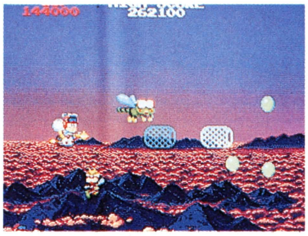
ですから『インセクターX』をプレイしたとき、その登場キャラクターたちが、かつて自分がさんざん追いかけ回した昆虫だったので嬉しくなってしまいました。

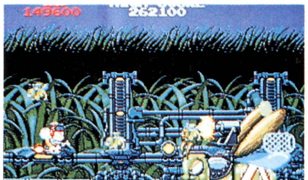
僕にとって昆虫は、このように非常に愛着のある存在ですが、いまの東京の都市部などでは、ほとんど昆虫を採ることはできないといわれています。わずかにデパートなどで売られてるに過ぎないようです。

こうした環境にいる子供たちにとっては、昆虫はあくまでデパートの売り場で売られているモノに過ぎないのでしょうか。

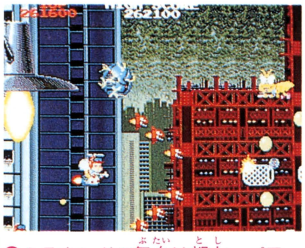
『インセクターX』に出てくるたくさんの昆虫たちを、SFシューティングゲームに出現する巨大要塞や無機的なロボットと同じくらいの希薄なリアルさでしか捕えていないのだとしたら、少し寂しい気がします。

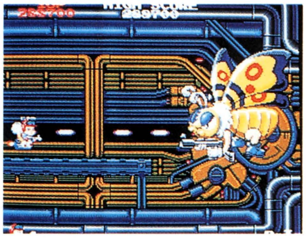
ラウンド2


トンボは背後からやってくるヤなヤツだ。一端停止してタマを撃つ


2ラウンドのボスはバッタ。動きは激しくないから落ちついて戦おう

ラウンド3


3ラウンドの舞台は都市。パワーアップしてないと難しいぞっー！

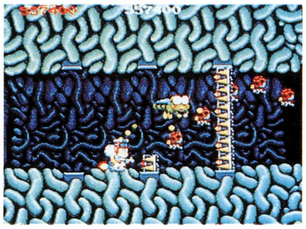

ボスのガ。体中からリンプンをばら巻きながら子ガを発射してくる！

ラウンド4


ジャングルエリアの4ラウンド。中ボスにカブト虫が出現するんだ


クモがボスだ。おシリから糸付きの子グモを、口からタマを発射する

ラウンド5


最終面の地下帝国。通路をふさぐブロックは破壊して先へ進もう！


カマキリはホーミング弾を発射するぞ



ウル技募集！

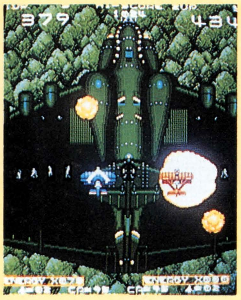
●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！ 送り先〒105 東京都港区新橋4−10−7 ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

Sky Adventure スカイアドベンチャー

SNK
大好評活躍中

1931年の世界各地を飛び回るシューティングゲームだ

秘密結社ブルーミストを壊滅させるべく戦いに飛び立つ男の物語。2人同時プレイ可能だから友達を誘って遊ぼう。


最初に4機の戦闘機から好きなものを選んでゲームスタート！

CRIME CITY クライムシティ

タイトー
大好評活躍中

悪の組織と犯罪のはびこるクライムシティに挑め！

2人同時プレイ可能の刑事アクション。襲ってくる犯罪者をピストルでやっつけていこう。全部で6ラウンドある。


バイタリティ制だが、敵の弾に当たると死んでしまう。注意！

SEGA メガドライブFAN

10月29日が何の日かわかる？　実はメガドライブの発売日だったのだ。1周年でますます好調なメガドライブFANだぜ

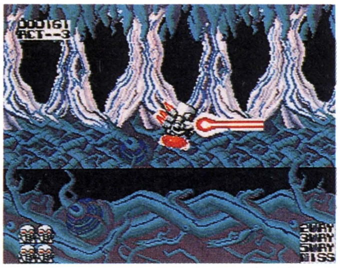


かわいいロボキッドの大冒険！

基本は横スクロールのシューティングだけどボスキャラだけの面や敵との一騎打ち、迷路のような面もある欲ばりシューティングゲームだ！



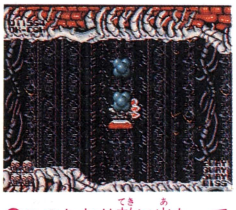
なかなかヒョーキンな奴である！



それゆけロボキッド！　地球を救え！

親切設計だ

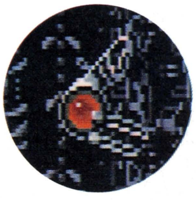
このゲームは自分が敵に触れても死なないとか、やられてもその時使っていた武器しか無くならないなど、とても親切にできているんだ。



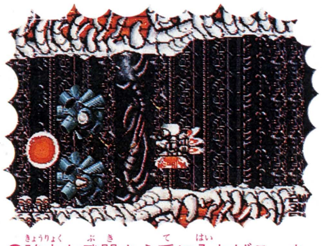
このとおり敵に当たっても痛くもカユくもないロボキッドでありました

過激にパワーアップ！

メタルバードを倒したときにでるクリスタルを取ると使える武器が増える。武器の種類は全部で4種類あってどれもかなり強力だぞ。



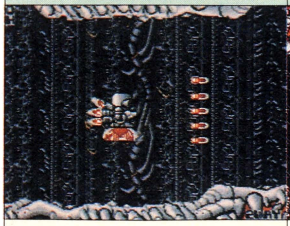
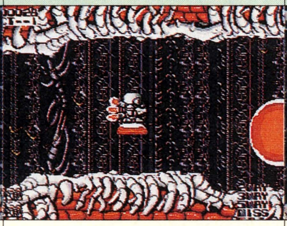
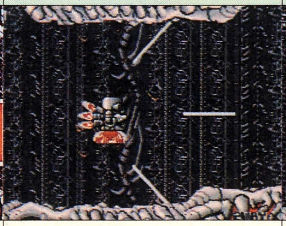
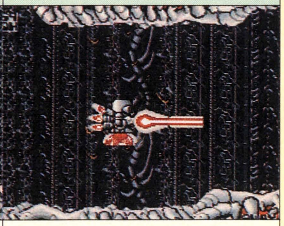
こいつがパワーアップ運送屋のメタルバードだ。必ず倒すように



強力な武器さえ手に入ればこっちのもの。ガンガン使って気分そう快

4種類の武器を活用せよ

武器にはどれも一長一短がある。固い敵には強力貫通弾、上下の敵は誘爆ミサイルというふうにその場の状況に合わせて最適な武器を使って進もう。

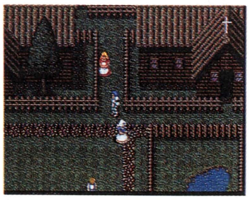
5連バルカン	誘爆ミサイル	3WAYビーム	強力貫通弾
			
幅が広いので広範囲に攻撃可能	8方向に発射でき敵の弾を消す	撃ちづらい敵も楽に撃破できる	連射ができる強力な武器だ

メーカー最新情報

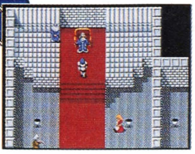
突然発表のRPG『バーミリオン』と業務用から移植の『TATSUJIN』を紹介。

セガ「バーミリオン」

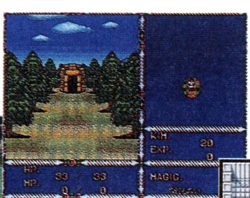
制作は体感ゲームスタッフ、音楽はSSTバンドのRPG。町以外の移動は3Dで、戦闘シーンはアクション。巨大なボスも出現する。5M+BB。



町のシーンは斜め上から見た感じだ。お姫様を助けるため画面中央の主人公は旅立つ



城や家の中の表示も斜め上から。王様は何を主人公に話すのだろう？



町の外や洞くつは3D表示。右半分にマップが表示される



戦闘シーンはアクション。左右の端に行けば逃げられる!!

ロボキッドの活躍する舞台を紹介！

このゲームは全25面もあるけど今回は最初の3面を紹介しよう。どの面もキレイなグラフィックでキミたちの目を楽しませてくれるぞ。

ROUND 1

1面は奇怪な洞くつが舞台。敵もよくわからない奴らが多いぞ。面の最後のほうに出現するブレードはその大きさにきっとビックリしちゃうぞ。



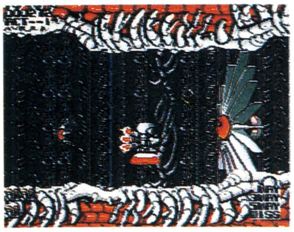
よくわからない敵No.1のG-1。とても弱い



3WAYでじゃまなT-1を破壊



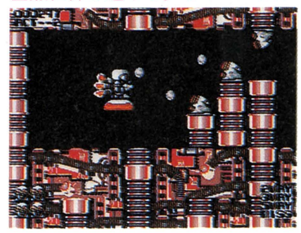
やった！　出口を発見。しかし後ろからG-1の軍団が迫ってる



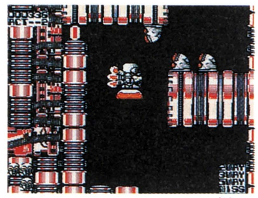
でたーっ！　1面のボス的存在ブレードだ。とにかくでかいのだ

ROUND 2

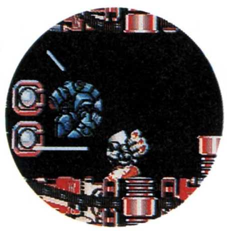
1面とは一転して機械的な背景の2面。横スクロールだけでなく、縦にもスクロールする。出口の前に立ちはだかる強敵、R-5を倒せるか？



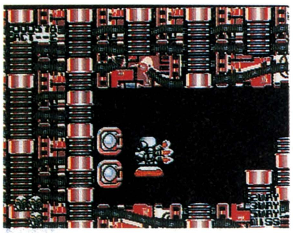
な、なんだここは？　1面とは全然世界が違うぞ。サイバーだ!!



横スクロールだけかと思ったら縦にもスクロール!!　誘爆ミサイルがないとキツイぞ



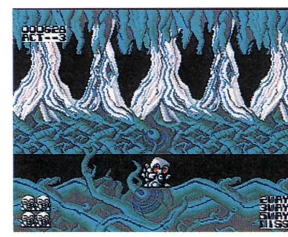
出口の前にでんとすわる、太っちょなR-5



R-5を倒したら出口が2つある。どっちに行く？

ROUND 3

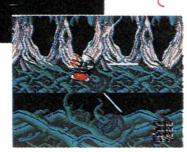
実は3面はこの段階では完成していない。でも、よく画面を見てくれ。幻想的な雰囲気が伝わったかな。早くこの面で戦って見たいよ！



淡い緑色が目にここちよい3面。海底か、はたまた地下なのか？



早く遊びたいでしょ。ネッネッ



各面をクリアするとこんなデモが流れるんだ

敵キャラ列伝



メタルレッドタコ

3匹で編隊を組んで襲いかかってくる



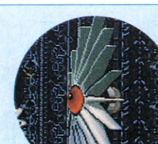
N-1

固定砲台のN-1は2面に登場する！



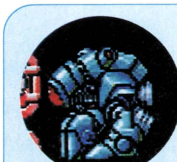
T-1

よく見るとゆっくり動いていたりする



ブレード

巨大な扇風機のような敵はブレードだ



R-5

速い弾を撃ってくる2面の強敵R-5

新作発売カレンダー

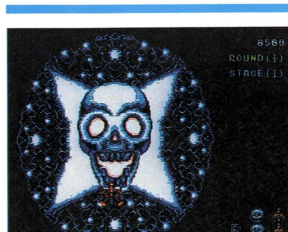
発売日	タイトル／メーカー名／予価
10月6日	スーパー・ハイドライド／アスミック／7900円
10月7日	スーパーハングオン／セガ／6000円
10月21日	ランボーIII／セガ／5500円
11月18日	フォゴットンワールズ／セガ／6000円
11月25日	孔雀王2　幻影城／セガ／6000円
11月未定	TEL・TELまあじゃん／サン電子／5800円
12月2日	スーパー忍／セガ／6000円
12月9日	ゴールデンアックス／セガ／6000円
12月14日	麻雀COP　竜／セガ／5500円
12月16日	バーミリオン／セガ／未定
12月中旬	カース／マイクロネット／未定
12月23日	TATSUJIN／セガ／6000円
12月未定	TEL・TELスタジアム／サン電子／6500円
12月未定	ヘルツォーク　ツヴァイ／テクノソフト／6800円
12月未定	アトミックロボキッド／トレコ／未定
12月未定	エアダイバー／アスミック／未定
12月未定	史上最大の倉庫番／NCS／5200円
'90年1月	ソーサリアン／セガ／未定
1月	ゴーストバスターズ／セガ／未定
1月	ウルトラマン／セガ／未定
2月	重装機兵レイノス／NCS／未定
2月	火激／KHB／未定
3月	ニュージーランドストーリー／タイトー／未定
3月	ファイナルブロー／タイトー／未定
未定	ヘビーユニット／東宝／未定
未定	フェリオス／ナムコ／未定
未定	スーパーリアルバスケットボール／セガ／未定
未定	ムーンダンサー　妖精王の帰還／セガ／未定
未定	スーパーモナコGP／セガ／未定
未定	ドリームアイランド／セガ／未定
未定	ゲイングランド／セガ／未定
未定	アフターバーナーII／セガ／未定
未定	ギャラクシーフォース／セガ／未定
未定	パワードリフト／セガ／未定
未定	ターボアウトラン／セガ／未定
未定	モンスターレア／セガ／未定
未定	ラストサバイバー／セガ／未定
未定	レッスルウォー／セガ／未定
未定	ダイナマイトダックス／セガ／未定
未定	バトレイバー／セガ／未定
未定	スーパーファンタジーゾーンII／サン電子／未定
未定	バットマン／サン電子／未定
未定	サイオブレードスペシャル／シグマ商事／未定
未定	ファイナルゾーンII／ウルフチーム／未定

セガ「TATSUJIN」

業務用の超難度シューティングゲームが、いよいよ登場。グラフィックは多少レベルダウン。しかし、敵の動きやボスの強さなどかなり忠実に移植。



背景のグラデーション、サンダーレーザー。迫力もナミじゃない



"達人ボム"発射！　硬いボスキャラクタに有効な攻撃なのだ！

※画面は開発中のものです

アスミックのマスコットキャラがゲームに登場!!

てけてけ! アスミッくんワールド

12月中旬発売予定
アスミック　価格未定

対戦型　512K
パスワード
アクション

GAMEBOY FAN
ゲームボーイファン

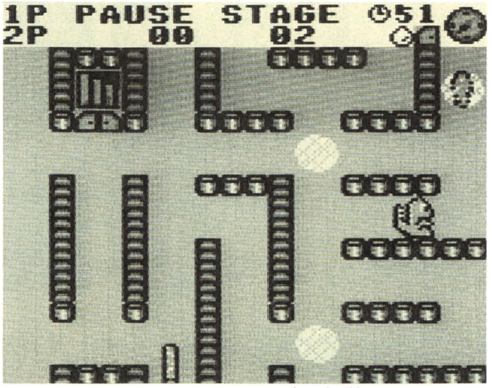
食欲の秋、読書の秋、スポーツの秋…。暑すぎもせず、寒すぎもせず、とても過ごしやすい季節ですよね、秋は。だから当然ゲームボーイの秋でもあるわけです。食事や読書やスポーツの合間にちょっと気分転換にゲームボーイで遊ぶ。充実の毎日ですね。



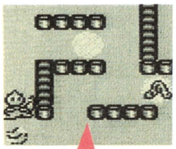
穴を掘り敵を埋めよう

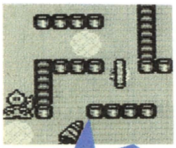
このゲームは、主人公のアスミッくんが迷路状に構成された各ステージをクリアしていくというもの。ステージは全32。8面ごとにはボスとの対決も待っているぞ。

ゲームシステムはというとごく単純。穴を掘って敵を埋めていく。またところどころにアイテムが落ちているので、これらを使えば、敵を簡単に倒すこともできるぞ。



ステージのどこかにあるカギを取り階段へ行けばクリア





徐々に穴を掘っていく。最後まで掘らないとダメ

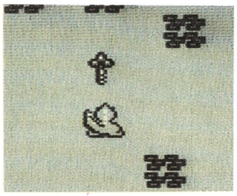
敵が穴に入ったらすかさず穴を埋めよう

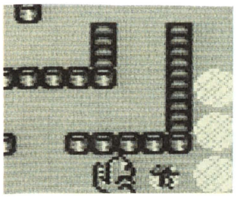
最上階を目指せ

ゲームの目的は塔の最上階(ステージ32)にいるボスを倒すこと。そのためには、制限時間内にカギを取り、扉を開け、塔の最上階を目指し登っていかなくてはならない。

①カギを取る

埋まっていることもあるぞ!!

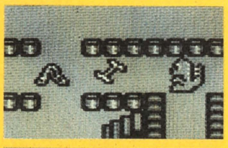


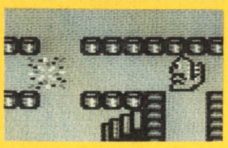


ステージクリアのためにはまず、カギを探し出さなくてはならない

アイテムをうまく利用

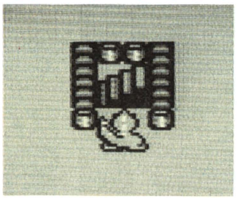
各ステージごとさまざまな障害がアスミッくんを待っている。ところどころに落ちているアイテムをうまく使いこなし、敵を倒していこう。





②階段を使い上へ

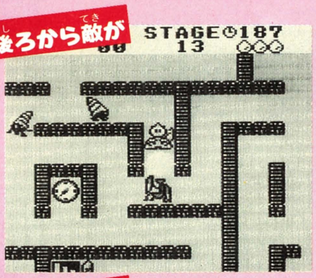
ステージクリア!



カギを取ったら階段を探し扉を開けて上の階へ行く

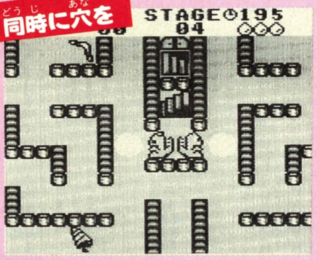
2人同時プレイのおもしろさ

もちろん2人同時プレイもできるんだ。対戦型という形ではなく、2人で協力し合いながらプレイしていくぞ。



1人では…

1人プレイだと1匹の敵にしか集中できず、後ろからまた別の敵が来て襲われるということも…。



2人なら…

2人なら同時に2匹の敵を倒せたり、1人が敵を倒し、1人がカギを探すというようにも進めていけるぞ。

仲良く!

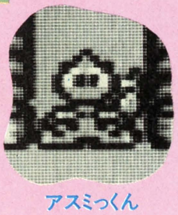
2プレイヤー



アスミちゃん(仮称)

かわいい恐竜のキャラ

1プレイヤー



アスミっくん

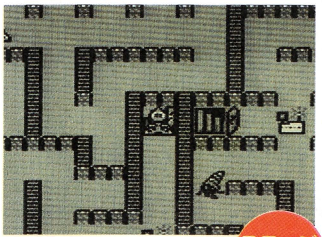
かっこいい主人公だね

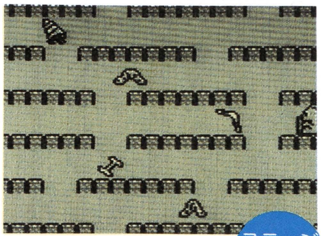
※このページ以下のゲームボーイの画面写真は、コンピュータ処理をして印刷されており、実際の液晶画面ではありません。

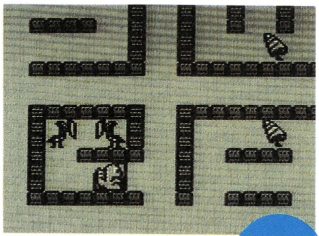
8面ごとにはボスが登場

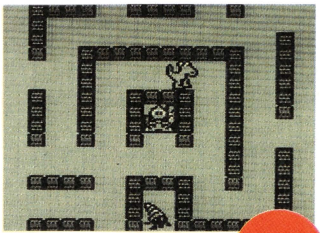
全32面をクリアできるか!?

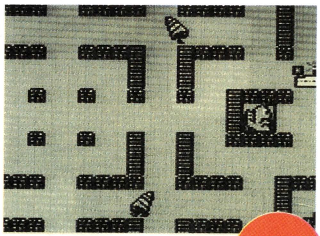
各ステージともそれぞれ変化に富んでいておもしろいぞ。そこで代表的なステージの特徴を簡単に紹介しておこう。

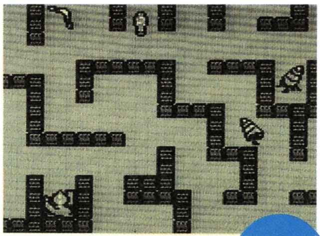

ステージ7 ◎複雑なステージ。階段までの道のりも長いぞ

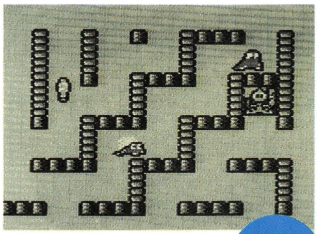

ステージ6 ◎ごく単純な構成。アイテムもところどころに!!

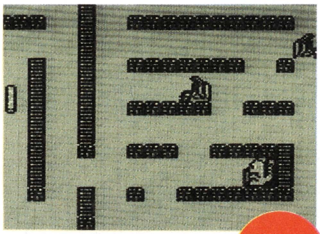

ステージ10 ◎スタートするといきなり後ろに2匹の敵がいるぞ


ステージ9 ◎わりと単純な構成。しかしこのへんから敵も強く…


ステージ14 ◎マップはごく単純。しかし敵はけっこういやらしい


ステージ12 ◎一本道が多いので敵にはさまれないよう注意しよう


ステージ19 ◎敵もさまざまなやつが出現し主人公を大いに悩ます


ステージ15 ◎ここも単純。それだけに穴の掘り方にも気くばりを

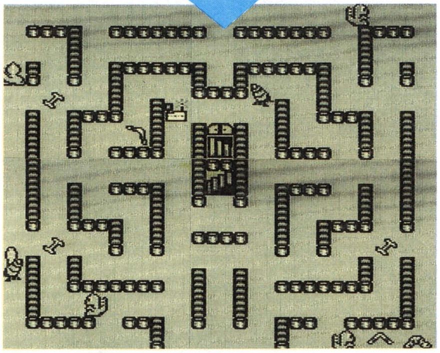


ステージ4を実際にプレイ

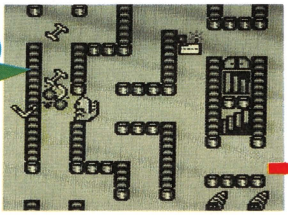
各ステージとも、だいたい4画面分ぐらいの大きさ。その中でプレイしていくんだ。では次にステージ4をもとに、実際にどんな感じでゲームをプレイしていくかを紹介しよう。これで実際のプレイの雰囲気をつかんでほしい。

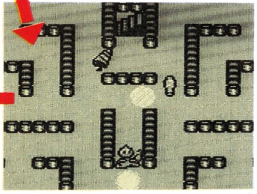
ステージ4

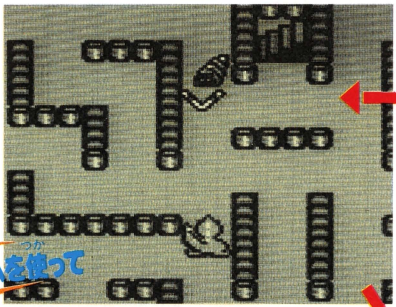
下がステージ4の全画面。このステージでは次の階へと通じる階段が中央にあり、わかりやすい。またアイテムはあちこちに落ちているぞ。



階段の位置を確認

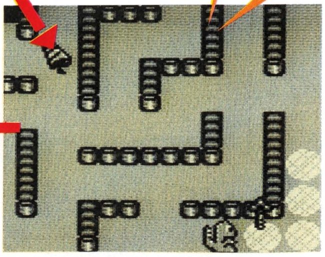

◎確認しておけば迷うこともないぞ

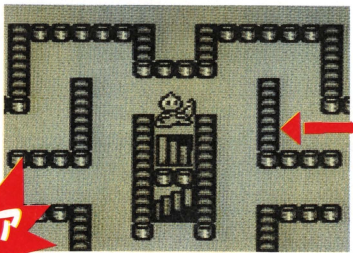

◎穴をたくさん掘っておけば、身の安全にもつながる!?


アイテムを使って

◎アイテムでの攻撃は敵を簡単に倒せるので便利だぞ

カギ発見

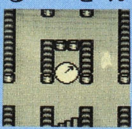

◎こんなトコロに埋まっていた。制限時間にも気をくばろう


クリア

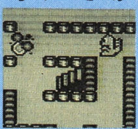
◎扉を開け、めでたし次の階へ…

アイテム

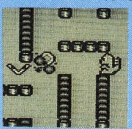

●コンパス 現在のカギのある方向を示してくれる。4回まで使える

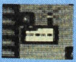



●骨 敵に投げつければ一撃で倒せる。直線に進み1回使用可



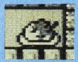

●ブーメラン これも敵を攻撃するものだ。3回まで使えるので便利




●探知機 これを取ればカギの埋まっているトコロを音で教えてくれる。けっこう便利だよ


●ローラースケート アスミッくん（アスミちゃんでも）の足が速くなるぞ。かなり有効なアイテム


●ロンドンブーツ ローラースケートとは逆に、足が遅くなってしまうという迷惑なアイテムだぞ


●カレーライス これを取れば炎を吐けるようになり、敵を攻撃できるようになるアイテム

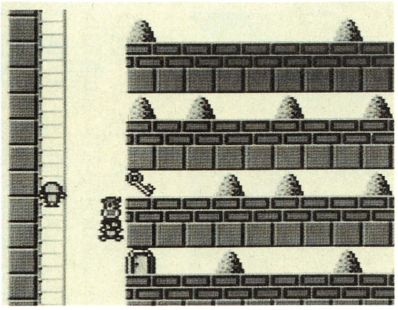

●かき氷 これもカレーライスと同じように冷気を吐けるように。敵を氷りづけにしよう

※画面は開発中のものです

アクションパズルの名作の攻略テクニックを大紹介!!

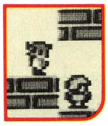
ハイパーロードランナー

発売中
バンダイ 2800円 消費税込
対戦型 256K
パスワード
パズルアクション



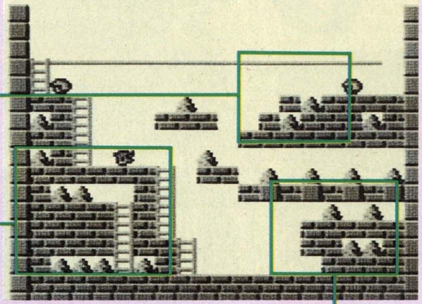
頭乗りの応用テクニック。こうすれば移動不可能の場所にもいけるぞ

序盤のレベルを攻略だ!



このゲームボーイ版の『ハイパーロードランナー』は、ハイパーというだけに難度も高い。そしてレベル16からはカギを取ることにより隠し部屋に入れるようになっている。両方の部屋の金塊を集めなければならないのだ。

レベル1 攻略



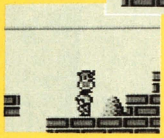
このレベルで一番難しいのは「頭乗り」だろう。敵の頭から落ちないように、小刻みに動くのがコツだ。

頭乗り

このテクニックはゲーム全般にわたって必要なテク。敵の頭の上に乗って進む!!



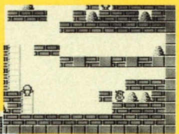
左のブロックを掘ると…



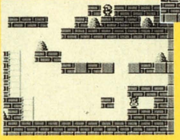
ここは敵の頭上を移動だ

逆さ掘り

1段めを右から左へ掘ったあと、2段めを左から右へ掘るというテクニックだ!!



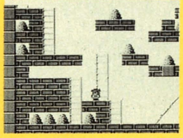
ブロックが復活する前に脱出。余裕は十二分にある



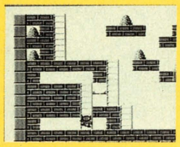
脱出のための通路を確保するために逆さ掘りをする

時間差掘り

ブロックを連続して掘るとき、逃げ道を確保しておくのがこのテクニックだ。

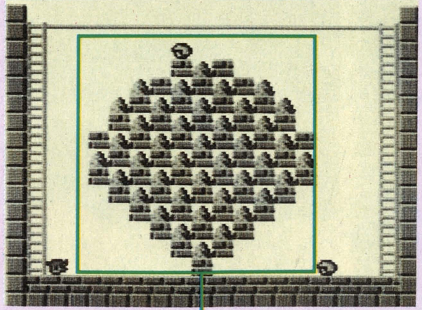


素早く行動しないと閉じ込められる。先はもっと厳しいぞ



脱出路を先に作って、ブロックが復活しないうちに脱出

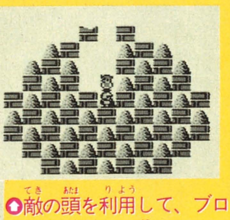
レベル2 攻略



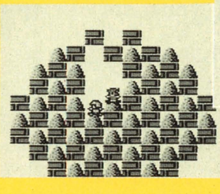
シールドした敵の頭を使って、金塊を取っていけばよい。一見楽なのだが、連続した作業が単調である。

人間缶づめ工場

敵の頭の上を歩くテクニックではないので、比較的簡単にマスターできるだろう。

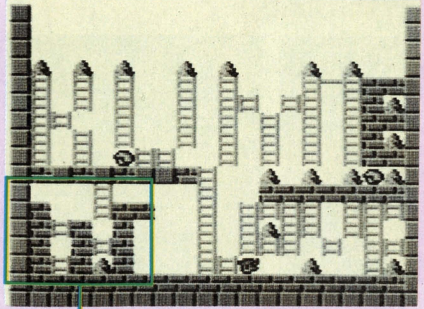


金塊をとりつつ、敵といっしょに1段ずつ降りる



敵の頭を利用して、ブロックを連続して掘っていく

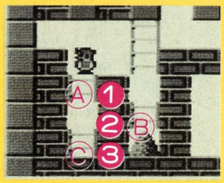
レベル3 攻略



左下スミの金塊は右のカベを掘っていけば取れるけど、「逆転掘り」を使って取ることも可能。

逆転掘り

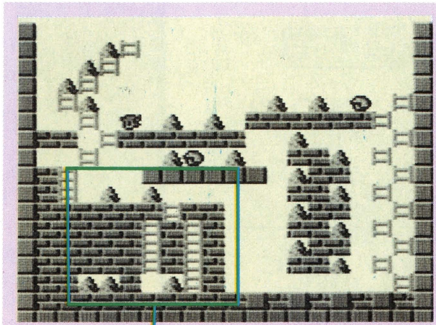
まず、Ⓐの上に立って①を掘り、少ししてから②を掘る。次に①が復活したら、すぐに①を掘り、Ⓑに移動。③を掘ったあとにⒶにもどって、復活したブロックを②、①の順に掘る。そして、金塊を取って、復活するブロックの上を通って脱出。難度テクだ。



③、②、①と復活するようにしていけば良いわけだ

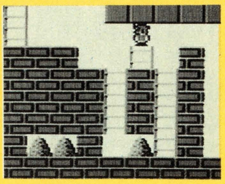
レベル4 攻略

難しいのは左下スミの1カ所のみ。敵が止まってしまうハシゴがあるので、誘導したりするのも大切だ。

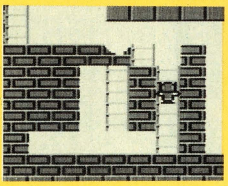


応用・時間差掘り

逃げ道を確保したら、ひたすら掘って、ひたすら逃げるのが大切。スピードが命。



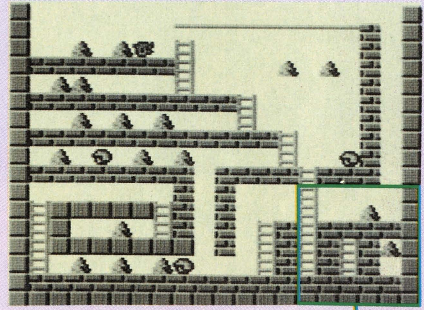
⬆逃げ道を先に作っておいてから、金塊を取りにいく



⬇けっこうギリギリ。でも先のレベルはもっとキツイ

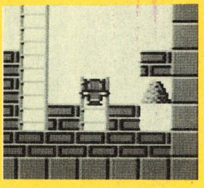
レベル5 攻略

このレベルは敵を誘導したほうがラクにゲームを進められる。そうすると右下スミの金塊も簡単にとれる。

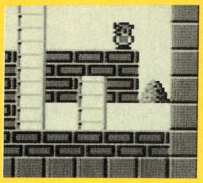


応用・時間差掘り

ただ単に掘るタイミングをずらすブロックが一つ増えただけの「時間差掘り」だ。それほど難しくない。



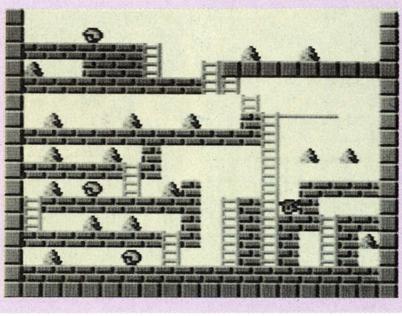
⬆このようにブロックを掘ったら、少し待つ



⬇ブロックが復活しはじめたら脱出路を作る

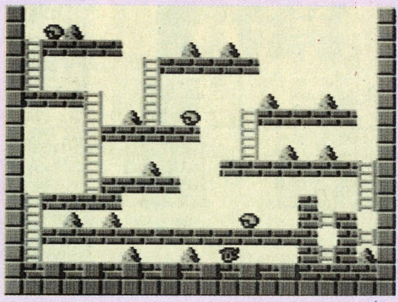
レベル6 攻略

右下スミの金塊を取ってしまえば、シールド以外のテクニックを使うことはない。敵全員を閉じ込めてしまえば、もっとラクになるぞ。



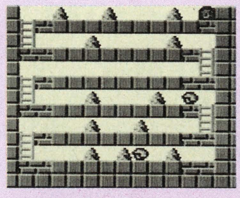
レベル7 攻略

ゲームがスタートしたら、すぐにハシゴを登らないとダメ。それに下手に敵を殺すと、右下スミの金塊が取れなくなってしまうことも。

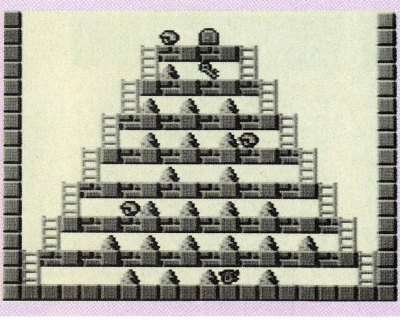


レベル16 攻略

この面からカギが登場する。難しいテクニックを使う必要はないが、スピードと決断力がモノをいう。

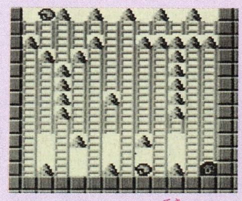


⬆2匹の敵を避けて、1本道を往復しなければならない。パターンを見つけよう

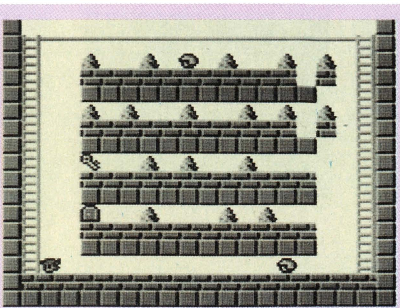


レベル17 攻略

「頭乗り」を多用するレベルだ。でも、隠し部屋もけっこう難しく、クリアのカギをにぎっている。

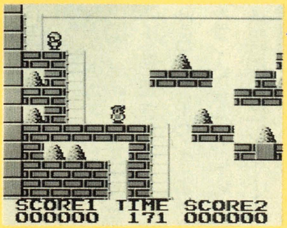


⬆ハシゴのせいで敵がプレイヤーに近づきやすくなっている。素早い行動が必要



通信対戦

『ハイパーロードランナー』は通信ケーブル対応。時間切れの時点で得点の多い方が勝ちという単純なものだ。



⬆同じ面を1人ずつでプレイして時間切れで得点の多いほうが勝ち

⬇負けたときの画面。運がなかったね……

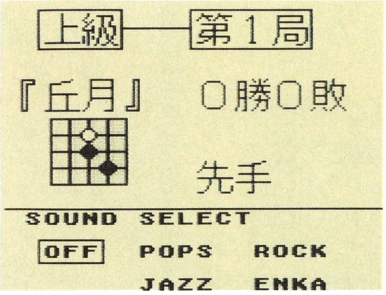


惨敗

勝利！



⬇勝つとこの画面が。ちなみに2人同時プレイはできない



●BGMも4種類の中から好きな曲が選べる。まあ、気楽にやれる

対戦も可能な日本古来の伝統ゲーム

対局連珠

12月下旬発売予定

トーワチキ 2980円 消費税込

対戦型 512K

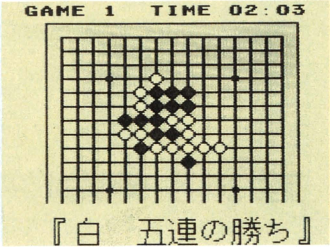
五目ならべ



五目並べより少し難しい?

交互に石を置いていき、先に石を5つ並べれば勝つというのが五目並べ。でもそれでは始めに石を置く先手が断然有利になってしまう。ということで先手の黒に禁手というペナルティを設けたのが連珠。連珠にはさまざまな型があって、ゲームはランダムに選ばれた型からスタートする。モードは3種類あって、連珠の醍醐味を味わうには十分。頭脳プレイが好きな人向け。

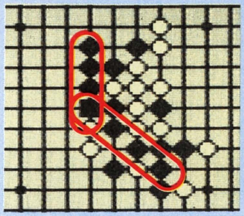
●地道なゲームだと思うだろうけど、けっこうこれが白熱するんだよね



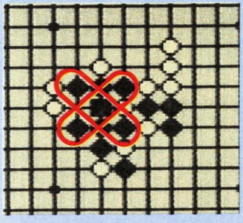
禁手とは何ぞや?

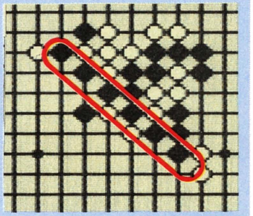
黒には3種類の禁手があり、五つ石が並ぶ前に次の形になると負けになる。見ればわかると思うが、五目並べではこの形はすでに黒が勝っている。

●四々。4つ並んだ石が2組できること。わりとできやすい形である



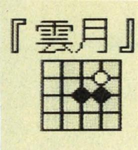
●三々。端を押さえられていない3つ並んだ石が2組できること



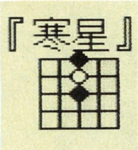


●長連。6つ以上石が並ぶこと。気をつけていればまずできることはない

いろんな型があるんだ



●「うんげつ」間接6号という型



●「かんせい」直接1号という型

モードは3種類

詰連珠	1P VS 2P	1P VS COM
1ゲーム5問。日本連珠社の坂田氏が中心になって選んだ100問の中からランダムに出題されるぞ!!	1ゲームは2局。通常の対局と、コンピュータのアドバイス(3回だけ)付きの対局の2種類がある。	1ゲームは10局。初級、中級、上級の3つのレベルがある。終了すると級の認定をしてくれる。

超新作情報!! 極限の先取り

年末から来年にかけて発売されるゲームを紹介する。データイーストからは『サイドポケット』。業務用から移植のピンボールゲーム。

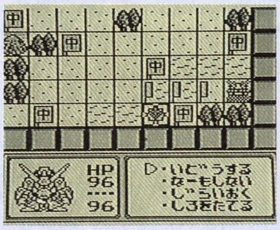
セタからは『あやかしの城』。3DダンジョンタイプのRPG。ビクター音楽産業は「フラッピースペシャル(仮称)」。ファミコンにもあるパズルだ。

バンダイ

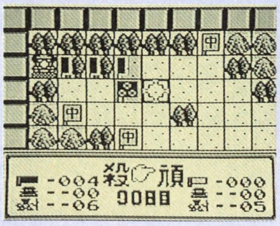
SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語

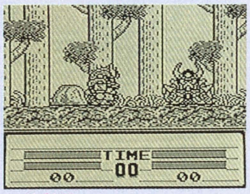
現在人気急上昇中のSDガンダムがゲームボーイにも登場だ。頑駄無軍対殺駆頭軍のシミュレーションで、1プレイも2プレイも楽しめるものだ。登場キャラは44種類と盛りだくさん!!

●今度のガンダムキャラは戦うだけが能じゃないぞ!



●旗がひらめくマップの中で勝利を収めるのは何軍か?



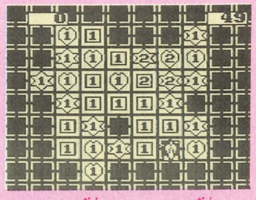


●戦国伝というくらいだからバックも松。色も白黒だし、こいつはしぶいぜ!!

セタ

Qビリオン

純粋思考型のパズルゲームで、積み上げられたブロックを動かして平面にするか、同じマークを4枚並べれば1面クリア。対戦型は、3×3の陣地に、マークを3つ先に並べた方が勝ち。

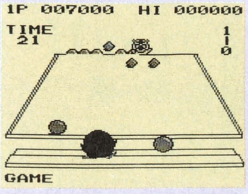


●1は1段め、2は2段め、3は3段めにあるブロック。ブロックを平面にすればよい

アスキー

ぺんぎんくんWars

ペンギンやカバなど5種類の動物が活躍するドッジボールのようなスポーツアクション。ファミコン版や業務用と違ってキャラごとに個性があり、強さも違う。対戦は10人まで参加可能。



●10個のボールすべてを相手側に投げこめば勝ち。ボールに当たるとのびてしまうぞ!!

※画面はすべて開発中のものです。

ファイナルファンタジー
F・Fシリーズのスタッフが作るRPG

魔界塔士 Sa・Ga

12月発売予定
スクウェア 3500円 消費税込

1人用 1M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

人間とエスパーの成長の秘密

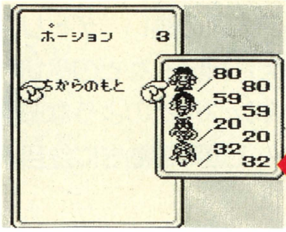
今回の最新情報は人間とエスパーの成長方法だ。まず人間の場合は、人間は成長の素というアイテムをお店で買って、そのアイテムを使うことで成長する。つまり、金持ちほど強くなれるというわけだ。エスパーの場合はもっと単純で、ひたすら戦えばいつのまにか成長する。特に何の表示もないので、こまめにデータを見ればわかるだろう。まあ、お金も戦闘で得るわけだから人間もエスパーも基本的に戦闘で上がると思っていいね。

人間の成長は金次第だ!

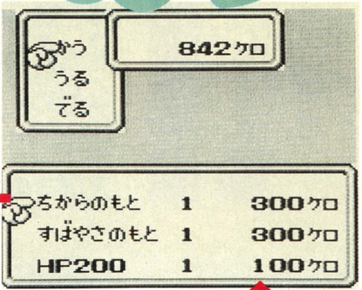
人間の場合

お店に成長の素がある

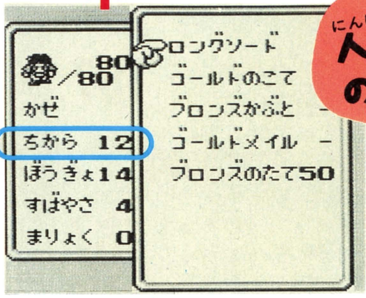
◆さっそく使ってみると……



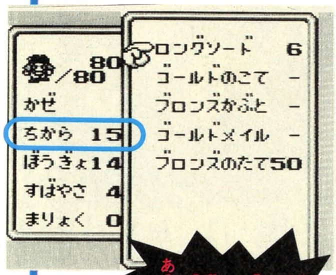
◆ちからの素を買ってみたぞ!!



◆お金に余裕もできたので成長をさせてみよう

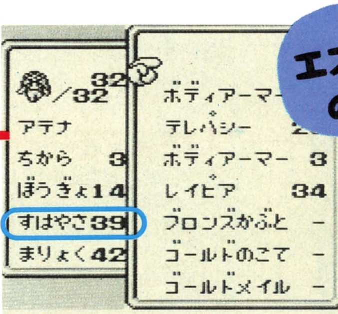


◆ちからが3アップ。地道に上げていこう



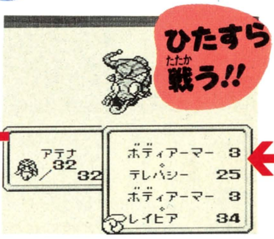
エスパーの場合

◆はじめはすばやさが39だったのだが…



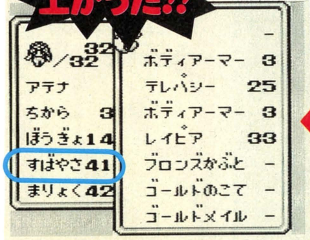
ひたすら戦う!!

◆しばらくあちこちで戦い続けていると



上がった!!

◆前とちょっと違うなと思って能力を見たら上がっていた



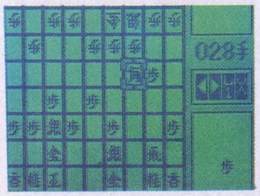
GAME BOY 新作カレンダー

発売予定日	ゲーム名	メーカー／予価
10月18日	ピンボール66匹のワニ大行進	HAL研究所／2980円(込)
10月27日	ドラキュラ伝説	コナミ／3300円(込)
10月下旬	シーサイドバレー	トンキンハウス／2980円(込)
11月中旬	パズルボーイ	アトラス／2980円(込)
11月28日	ゴルフ	任天堂／2600円(込)
12月10日	パチンコタイム	ココナッツジャパン／3280円(込)
12月中旬	てけてけ! アスミッくんワールド	アスミック／3090円(込)
12月中旬	セレクション選ばれし者	ケムコ／3090円(込)
12月中旬	Qビリオン	セタ／2980円(込)
12月下旬	対局連珠	トーワチキ／2980円(込)
12月下旬	マスターカラテカ	新正工業／2900円(込)
12月下旬	北斗の拳凄絶十番勝負(仮称)	東映動画／未定
12月下旬	将棋	ポニーキャニオン／未定
12月下旬	ネメシス	コナミ／未定
12月未定	平安京エイリアン	メルダック／未定
12月未定	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア／3500円(込)
12月未定	ヒーロー集合!! ピンボールパーティ	ジャレコ／2980円(込)
'90年2月	デスボール	ケムコ／未定
2月	ロックンチェイス	データイースト／未定
3月	サイドポケット(仮称)	データイースト／未定
3月	レッド・アリーマー魔界村外伝(仮称)	カプコン／3300円(込)
3月	ポパイ	シグマ商事／未定
未定	海戦ゲーム NAVY BLUE	ユース／未定
未定	将棋(仮称)	セタ／未定
未定	バレーボール(仮称)	セタ／未定
未定	あやかしの城(仮称)	セタ／未定
未定	ベースボールキッド(仮称)	ジャレコ／未定
未定	ウォーリア(仮称)	エポック社／未定
未定	カードゲーム(仮称)	ココナッツジャパン／未定
未定	コスモタンク(仮称)	アトラス／未定
未定	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語	バンダイ／未定
未定	フラッピースペシャル(仮称)	ビクター音楽産業／未定
未定	ぺんぎんくんWars	アスキー／未定
未定	バットマン	サン電子／未定

ポニーキャニオン

将棋

将棋がついに登場だ。1プレイ、2プレイの対局、詰め将棋はもちろんのこと、聞きなれない新モード、ミステリー将棋も入っている。このモードは相手の駒が見えない状態でするものだ。



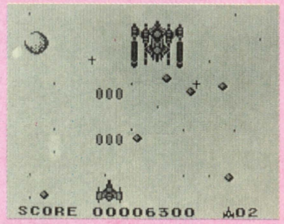
◆コンピュータレベルも1から5まであるから、初心者からセミプロまで楽しめるぞ!

任天堂

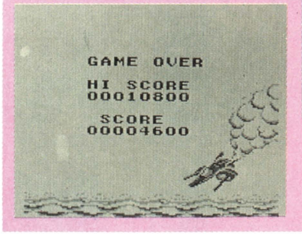
タイトル未定

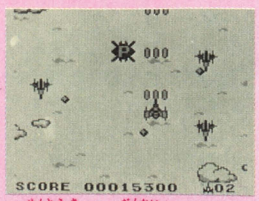
ゲームボーイ初のシューティングゲーム。縦にスクロールし、4段階にパワーアップする。謎の侵略者トリノ星人から地球を守るため、連合軍特殊機動部隊の新鋭戦闘機が出撃するのだ。

◆宇宙空間でのボスキャラとの激しい戦闘シーンだ!



◆ありゃ、ゲームオーバー。あきらめることなく戦ってほしい





◆戦闘機は4段階にパワーアップする。画面中央のPマークを取るとパワーアップする

週間ファミマガヒットチャート！

Hit Chart!

秋もいよいよ本番。外吹く風も涼しくなってきたのだが、ヒットチャートでは、熱い戦いが繰り広げられている!! 相も変わらず人気の高い『テトリス』を始め、『MOTHER』などの品切れ続出が、ランキングにどのような影響を及ぼすのか、上位陣の動きに注目!!

Weekly Data

この週発売の新作

9/1(金) ③ 激闘プロレス!!

この週の新作は、『激闘プロレス!!』1本のみ。発売直前に人気が上がり、堂々ベスト3入り。ディスカウントランクでは第1位という健闘ぶりだ。

発売以来、必ずベスト3入りしていた『MOTHER』が、この週5位へとダウンしてしまった。品切れの影響と思われるが、再出荷もあり、ディスカウントランクで返り咲いている。上位のポイント差にあまり開きがないため、今後の入れかわりに注目したいところだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ★激闘プロレス!!
2 ファミスタ'89・開幕版!!
3 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
4 レーサーミニ四駆
5 ↑MOTHER
6 ケルナグール
7 ↑スーパーマリオブラザーズ3
8 ↑ウィザードリィII
9 ファミコンジャンプ
10 ↑テトリス
11 ベースボールスター
12 ↑ぎゅわんぶらあ自己中心派
13 ↓スプラッターハウス
14 ↑SDガンダム2
15 ↓名門！第三野球部
16 ↑ワギャンランド
17 W・I・L・L・O・W
18 本命
19 ハイドライド3
20 じゃじゃ丸忍法帳

8/28〜9/3 Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	前週5	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	再出荷で第1位に返り咲き。この人気はいつまで続くのだろうか？	187
1	前週1	レーサーミニ四駆	コナミ／'89年8月25日発売／ボードゲーム／5900円	テトリスとポイントを分けあったものの、2週連続第1位をキープ	187
3	新登場	激闘プロレス!!	テクモ／'89年9月1日発売／プロレス／5800円	根強いプロレスファンに支えられ今週発売で堂々3位にランキング	150
4	前週3	ファミスタ'89・開幕版!!	ナムコ／'89年7月28日発売／野球／4900円	ポイントは上げているものの第4位へ後退…	140
5	前週2	MOTHER	任天堂／'89年7月27日発売／RPG／6500円(込)	品切れに陥り不調。再出荷で盛り返しなるか	115
6	前週8	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー／'89年7月21日発売 野球／6800円		76
7	前週4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売 アクション／6500円(込)		76
8	前週7	ケルナグール	ナムコ／'89年7月21日発売 アクション／4900円		35
9	前週6	名門！第三野球部	バンダイ／'89年8月8日発売 野球／5800円		35
10	前週9	ロックマン2	カプコン／'88年12月24日発売 アクション／5800円		32
11	前週15	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 '85年9月13日発売 アクション／4900円(込)		26
12	前週13	スプラッターハウス	ナムコ '89年7月31日発売 アクション／4900円		24
13	前週14	燃える！お兄さん	東宝 '89年8月8日発売 アクション／5800円		22
14	前週11	ワギャンランド	ナムコ '89年2月9日発売 アクション／4900円		15
15	前週16	ロボコップ	データイースト '89年8月25日発売 アクション／5800円		13
16	前週18	W・I・L・L・O・W	カプコン '89年7月18日発売 アクションRPG／5900円		12
17	前週19	ドラゴンクエストIII	エニックス '88年2月10日発売 RPG／5900円		11
18	前週20	武田信玄2	ホット・ビィ '89年8月21日発売 シミュレーション／6800円		11
19	前週12	新・燃えろ!!プロ野球	ジャレコ '89年7月13日発売 野球／6300円		9
20	前週17	クインティ	ナムコ '89年6月27日発売 アクション／4900円		8







『テトリス』の人気は、根強い。再出荷されるやいなや、またもやトップに踊り出た。先週に引き続き『ミニ四駆』も健闘し、この週はポイントが割れ、2本のソフトが第1位にランキングされた。また、今週も新作ががんばりを見せ、テクモの『激闘プロレス』がトップ2本におよばずながら、上位にくいこんでいる。野球ゲームは、『ハリスタ』が、多少巻き返しているものの、とりあえず現状維持というところだろうか…。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

新作のなかった週だったが、ディスカウントショップで前週の新作『激闘プロレス!!』がガンバッテいる。そして、再出荷された『MOTHER』が4ランクアップして1位に登場。全体の売上ランクでも順位を上げ、盛り返してきそうな気配をうかがわせる。

また、野球ものがおもしろい動きをみせている。どちらかというと安定している『ハリスタ』に比べ、『ファミスタ'89』は変動が大きく、『第三野球部』も激しい上下動を繰り返しているようだ。野球からは、目をはなせない。

DiscountShopRanking

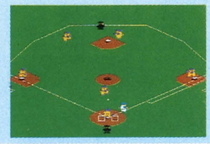
池袋・ビックカメラ調べ

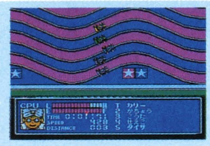
1 ↑ MOTHER
2 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
3 激闘プロレス!!
4 レーサーミニ四駆
5 ↑ テトリス
6 スーパーマリオブラザーズ3
7 ↓ ファミスタ'89・開幕版!!
8 ウィザードリィII
9 ↑ 名門!第三野球部
10 ファミコンジャンプ
11 スプラッターハウス
12 ↑ 桃太郎伝説
13 ↑ がんばれペナントレース!
14 ↑ ハイドライド3
15 本命
16 ↓ ベースボールスター
17 ↑ パチ夫くん2
18 ↑ 大戦略
19 W・I・L・L・O・W
20 ↑ ファミリーマージャンII

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです。

9/4～9/10 Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	得点
1	4	ファミスタ'89・開幕版!!	ナムコ/'89年7月28日発売/野球/4900円	3週ぶりのトップ。底力をまざまざと見せつけているといった感じ	82
2	1	レーサーミニ四駆	コナミ/'89年8月25日発売/ボードゲーム/5900円	今週は2位に落ちてしまったが、これからも高位置にとどまれるか	76
3	7	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円	2週連続して順位を下げたが、ここにきて、意地を示して大躍進	76
4	5	MOTHER	任天堂/'89年7月27日発売/RPG/6500円(込)	ディスカウンターに流れ下降。今後の動向は	73
5	3	激闘プロレス!!	テクモ/'89年9月1日発売/プロレス/5800円	ポイント数がほぼ半減。ガンバリを見せてくれ	64
6	6	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー/'89年7月21日発売/野球/6800円		53
7	1	テトリス	BPS/'88年12月22日発売/パズル/4900円		20
8	11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円		19
9	14	ワギャンランド	ナムコ/'89年2月9日発売/アクション/4900円		15
10	8	ケルナグール	ナムコ/'89年7月21日発売/アクション/4900円		15
11	10	ロックマン2	カプコン/'88年12月24日発売/アクション/5800円		14
12	12	スプラッターハウス	ナムコ/'89年7月31日発売/アクション/4900円		12
13	9	名門!第三野球部	バンダイ/'89年8月8日発売/野球/5800円		8
14	17	ドラゴンクエストIII	エニックス/'88年2月10日発売/RPG/5900円		7
15	15	ロボコップ	データイースト/'89年8月25日発売/アクション/5800円		6
16	45	ファミリーマージャンII	ナムコ/'88年11月25日発売/麻雀/4900円		6
17	42	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック/'88年11月11日発売/麻雀/5900円		4
18	44	信長の野望・全国版	光栄/'88年3月18日発売/シミュレーション/9800円		4
19	25	ドラゴンクエストII	エニックス/'87年1月26日発売/RPG/5500円		4
20	23	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン/'89年5月26日発売/RPG/5900円		4







前週、再出荷で1位に返り咲いた『テトリス』だったが、あっけなく首位を明け渡し、しかも7位転落という大変動。また品薄なのか。かわって1位を奪取したのは『ファミスタ'89』。イキの長さを感じさせてくれる動きだった。同じ意味で、『スーマリ3』の躍進も注目に値する。

また、前週発売された『激闘プロレス!!』は、ユーザーからの反応もイイようで、次週へかけてどのような動きを見せるかが気になるところだ。

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '89

反響が大きかったのは、売上データからも分かるとおり『ミニ四駆』と『激闘プロレス!!』だった。この2作に対する感想はほとんどが、おもしろい、楽しめた、といったものに一致していたのだが、他の3作については、評価もまちまちで、ゲームのオリジナリティや特徴などをうまく受け手に伝えられなかったようだ。

『ミニ四駆』は、オリジナリティという点では高いポイントを得ているものの、その他の要素の伸び悩みがひびいて、総合順位はあまり高くなかった。『激闘プロレス!!』をプレイした人はかなりのめりこんだらしく、指の痛みを訴える者多数。しかしこれも熱中度が高い他は平均やや上といった感じで、21位だった。

あとのゲームには、かなり手厳しいコメントもみうけられ、総合順位にも、如実に表れた。

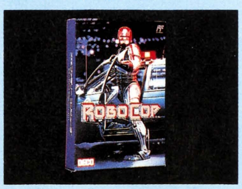
'89年度ゲーム通信薄ベスト10

1	ファイナルファンタジーII	26.43	6	ファミコン探偵倶楽部II後編	23.42
2	SDガンダム2	24.59	7	半熟英雄	23.40
3	がんばれゴエモン2	24.15	8	忍者龍剣伝	23.34
4	ロックマン2	23.86	9	ジーザス	23.25
5	MOTHER	23.75	10	グラディウスII	23.24

8月25日発売 ロボコップ

データイースト/アクション/5800円

同名タイトルの映画をもとに作られたアクションゲーム ★**音楽がよかった**(群馬/荒木和弘クン) ★**ラストシーンが映画と同じでファンにとってはマル**(東京/岩渕圭太クン)★**絵の動きがとてもよかった**(滋賀/間宮誠クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.62(49)	3.47(31)	3.23(55)	20.60 (48位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.40(53)	3.49(54)	3.39(50)	

8月25日発売 レーサーミニ四駆

コナミ/ボードゲーム/5900円

最近話題のミニ四駆で遊べるボードゲーム ★**4人でレースができて楽しい**(東京/猪爪賢史クン)★**ルーレットがいいところに止まらなくていらついた**(埼玉/唐鎌宏行クン)★**運のみできまってしまうのが気になる**(茨城/上遠野雄一クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.77(32)	3.43(38)	3.37(40)	21.73 (27位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.54(29)	3.73(32)	3.89(9)	

8月25日発売 Captain ED

CBS・ソニーグループ/シューティング/5900円

縦スクロールのシューティングだが、アドベンチャー、ロールプレイング、パズル、アクション等の要素も含まれている ★**多種のゲームを混合すれば面白くなるかというと、そういうわけではないような気がする**(千葉/安藤充謙クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.06(107)	2.99(90)	2.96(87)	17.88 (103位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.04(101)	2.81(121)	3.02(98)	

8月21日発売 武田信玄2

ホット・ビィ/シミュレーション/6800円

戦国シミュレーション『武田信玄』の第2弾 ★**家臣などがいればもっとおもしろいんだが**(宮城/武田知巳クン)★**やりだすと楽しくてやめられない**(東京/横山忠司クン)★**タイトルが出るまで長いのが残念だ**(愛媛/大政久敏クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.24(79)	3.17(69)	2.91(94)	19.17 (76位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.16(78)	3.53(49)	3.16(78)	

9月1日発売 激闘プロレス!!

テクモ/プロレス/5800円

必殺技のアニメーションが売り ★**実況中継を見ているひまがないのでその分画面が大きかったら**(埼玉/石谷康夫クン) ★**技がきまってアップ画面になるとそう快**(福岡/竹須誉志也クン) ★**指がつかれるぜ**(福岡/高橋良昌クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.87(26)	3.58(21)	3.63(20)	22.51 (21位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.57(27)	4.06(8)	3.81(15)	

※順位は'88年12月以降に発売のゲーム129本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

ゲームボーイの売上動向

『テトリス』の人気は衰えを見せない。しかし『スーパーマリオランド』は、今回、品薄時における順位なので、出荷状況によっては、『テトリス』を抜きさるかもしれない。また新作の『ミッキーマウス』の健闘も光る。

8/28〜9/10 ゲームボーイチャート

1	テトリス	62
2	スーパーマリオランド	42
3	ミッキーマウス	22
4	倉庫番	16
5	上海	10
6	テニス	9
7	アレイウェイ	7
8	役満	5
9	ベースボール	5

みんなからのハガキを募集中!

「週間ファミマガヒットチャート!」では、読者のみなさんからのハガキを募集中です。

●再出荷調査リクエスト

「ヒットチャート」ではゲームの販売状況を直撃取材! その他ゲームについて知りたいことや、コーナーへの感想などドンドン応募して下さい。

●ゲーム通信簿〈備考欄〉

ゲームを実際に遊んでみて、あなたも評論家になってみよう。おほめの言葉、不満たら

たら、なんでもアリだよ。

No.19掲載分での対象ゲームは次の4つ。

・アイドル八犬伝
・谷川浩司の将棋指南III
・マルサの女
・ウルティマ〜聖者への道

採用者にはファミマガ特製のテレホンカードをさしあげます。どんどんおくってね。

宛先→〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート!

Reader's Request Best 20

リーダーズリクエストベスト20

買いたいゲーム 出て欲しいゲーム

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)	16.7
2	イースIII(パ)	6.2
3	ワルキューレの伝説(業)	5.1
4	R-TYPE(業)(パ)(セ)Ⓟ	4.1
5	オーダイン(業)Ⓟ	2.8
6	孔雀王2(メ)	2.4
7	パワーリーグIIⓅ	2.0
8	水滸伝(パ)	1.7
9	カトちゃんケンちゃんⓅ	1.6
10	ソーサリアン(パ)	1.5
11	ウイングマン(パ)	1.4
12	獣王記(業)(メ)Ⓟ	1.3
12	ファンタシースター(セ)	1.3
12	ファンタシースターII(メ)	1.3
15	アウトラン(業)(パ)(セ)	1.0
15	天外魔境Ⓟ	1.0
17	ウィザードリィIV(パ)	0.8
17	ゴールデンアックス(業)	0.8
17	スーパー大戦略(パ)(メ)	0.8
17	ダライアスII(業)	0.8

※リーダーズランキング・リクエストは本誌No.17のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)セガ、(メ)はメガドライブ、ⓅはPCエンジンのゲームを示します。

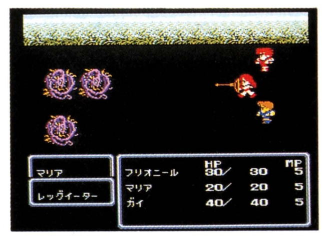
9月22日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	39.9
2	2	ドラゴンボール3	バンダイ	23.4
—	3	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	20.5
10	4	双截龍II	テクノスジャパン	8.1
6	5	イースII	ビクター音楽産業	7.8
8	5	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン	7.8
3	7	キャプテン翼2	テクモ	5.0
11	8	ツインビー3	コナミ	4.6
4	9	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	3.9
9	10	スクウェアのトム・ソーヤ	スクウェア	3.7
7	11	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	3.5
—	12	ウィザードリィIII	アスキー	3.0
19	13	超人ウルトラベースボール	カルチャーブレーン	2.7
14	14	北斗の拳3	東映動画	2.2
15	14	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	2.2
—	14	遊遊記	任天堂	2.2
18	17	忍者龍剣伝II	テクモ	2.1
20	17	熱血高校大運動会(仮称)	テクノスジャパン	2.1
5	19	ヘラクレスの栄光II	データイースト	1.9
31	20	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ	ポニーキャニオン	1.4

あい変わらずRPGの勢いはおとろえない。それどころか、ますます盛り上がりを見せつつある。その影響をまともに受けて、ランクの変動幅の大きいゲームが目立ち、初登場3つを含め約半数は前回と今回で上下5位以上の違いを示している。

今回の購入希望は、かなりの激しい動きが見受けられた。なんといっても『ドラクエIV』の購入希望者が40%を下まわってしまったというコト。発売までの間が開きすぎてしまったというのが原因だろうか。その『ドラクエIV』を追うかのごとくランクインしてきたのが『F.F.III』。まだまだポイント的には少ない数字だが、今後グングンとポイントを伸ばしていきそうな気配を見せている。

移植希望では、多少のランク変動があるものの、タイトルを見る限り前回とほとんど同じ顔ぶれである。



↑前号発表の『F・F・III』は3位にランクイン（画面は『F・F・II』）

Data Watching

データウォッチング

前回に引き続きゲーム通信簿のデータから、'89年度ジャンル別ゲームベスト5の発表だ。今回はアドベンチャー、シミュレーション、シューティングをまとめてみた。この3つのジャンルは、どちらかというと、前回の3つより全体的なランキングが平均して低いという特徴があるようだ。今後の新作に期待したいところだ。

'89ベスト5中間報告②

今回3ジャンルのベスト5は左の表の通りだ。それぞれまずは順当な顔ぶれといったところか。

アドベンチャーの上位3つ（本当は2つかな?）は、ストーリー重視で難易度もそれほどではないが、反対に4、5位は高難易度であり好対照をなしている。

シミュレーションで目をひくのは『松本亨』であろう。株式のシステムをある程度知らないととっつきにくいのではないかと思われるが、意外な健闘をみせている。

シューティングに、全体ランキング1桁のゲームがないのが残念だ。最近の傾向として、あまりシューティングが発売されなくなってしまったからだろうか。

●アドベンチャー

1	ファミコン探偵倶楽部II後編	任天堂	23.42	(6位)
2	ジーザス	キングレコード	23.25	(9位)
3	ファミコン探偵倶楽部II前編	任天堂	23.14	(14位)
4	プロ野球？殺人事件！	カプコン	21.68	(29位)
5	シャドウゲイト	ケムコ	20.89	(41位)

●シミュレーション

1	SDガンダム2	バンダイ	24.59	(2位)
2	半熟英雄	スクウェア	23.40	(7位)
3	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	22.72	(18位)
4	キング オブ キングス	ナムコ	22.54	(20位)
5	松本亨の株式必勝学II	イマジニア	21.80	(26位)

●シューティング

1	グラディウスII	コナミ	23.24	(10位)
2	アフターバーナー	サン電子	21.42	(32位)
3	ファンタジーゾーンII	サン電子	21.34	(33位)
4	ドラゴンスピリット	ナムコ	21.28	(34位)
5	究極タイガー	CBS・ソニーグループ	19.59	(64位)

超先取り新作ゲーム大作戦

今回は西遊記の話がもとですよ!!

ふぁみこんむかし話 遊遊記 前編

10月14日発売予定
任天堂
2600円(消費税込)
■ディスク
アドベンチャー
画面は開発中のものです

むかし話シリーズの第2弾だ

ふぁみこんむかし話と題したディスク2枚組のアドベンチャーゲーム『新・鬼ケ島』が発売されたのが約2年前。紙芝居のような形式で進んでいくストーリーや、でっかい鍋にかぐや姫が飛び込むといった斬新なテレビコマーシャルなどをまだ記憶している人もいるかもしれない。

そのふぁみこんむかし話シリーズの第2弾がついに登場。今回は"西遊記"をもとにしたオリジナルストーリーなんだ。舞台は昔の中国。ある女の子が悟空と出会うところから物語は始まるんだ。ゲーム中、いたるところにギャグがちりばめられて、今回も十分に楽しませてくれそうだ。

とぼけたキャラがかわいいのだ

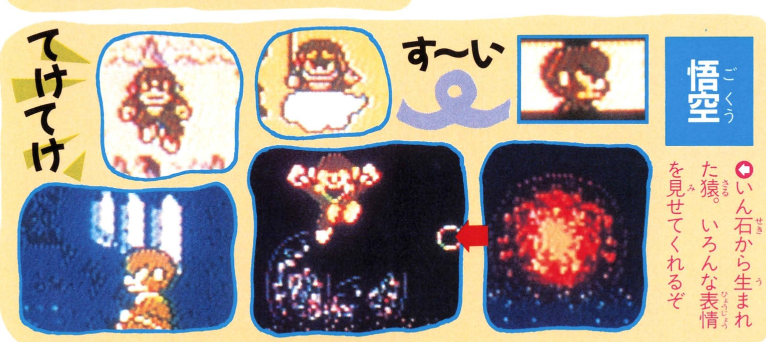
今回登場するのは、前回に負けず劣らずのかわいいキャラばかり。自分が操作できるキャラの名前は自由に変えるコトができるぞ。ゲーム中ではお馴染みの一体さんも登場。

ちゃお



赤いチャイナドレスを着たカワイイ女の子ですの

悟空



いん石から生まれた猿。いろんな表情を見せてくれるぞ

三蔵法師



お経を探して旅をする有名なお坊さんなのだ

その他

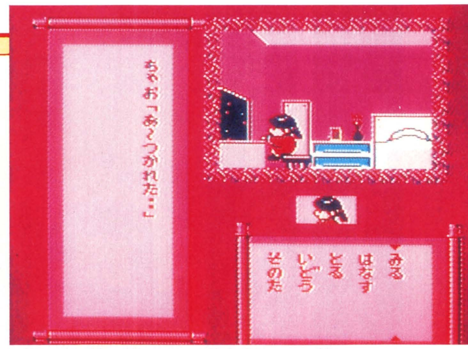


他にもお釈迦様、八戒、悟浄など様々なキャラが登場

始まり始まり

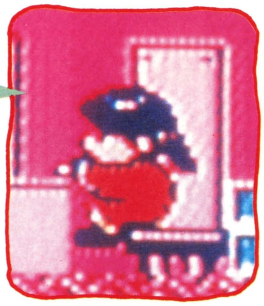


⇨とっても楽しそうなタイトル画面。物語の始まりで～す



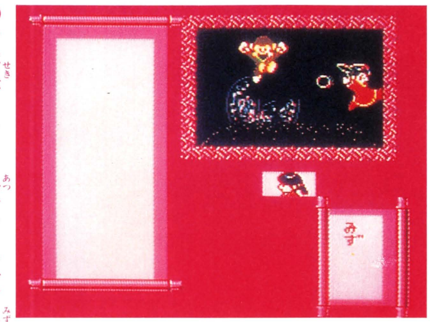
⇧部屋の中で女の子が机に向かって座っているよ

何かが起きそうな予感…


⇧何か考え事をしているように見えるけど、どうしたのかな？

ドーン!!


⇨星がキレイなある夜に、空からいん石が落ちてきたぞ



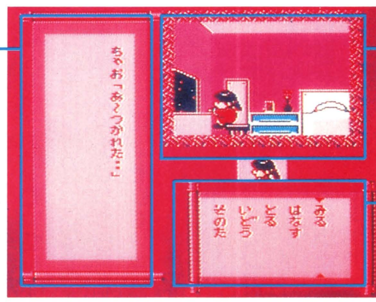
⇨いん石がとっても熱かったので、水をかけてみると……

キャア！誰なの!?


⇧中から元気な猿が飛び出してきてビックリ!!

システムは変わらないぞ!!

基本的なゲームシステムは前回と同じ。ただし、今回は悟空、女の子、三蔵、八戒、悟浄の5人のキャラをストーリー展開によって操作していくことになる。画面の構成も前回とほぼ同じ。すんなりとゲームを始められそう。

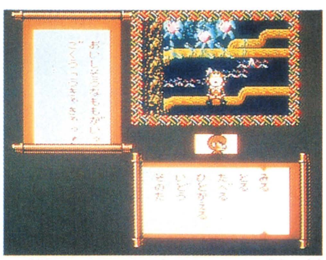


ウインドウ
現在の状況がグラフィックで表示される

コマンド
その場で使えるコマンドが表示される

メッセージ
コマンドに対するメッセージを表示する


⇧女の子は悟空に言葉を教え、2人は仲良しになったが……


⇧天界で見つけた美味しそうな桃。思わず手を出してしまう悟空であった

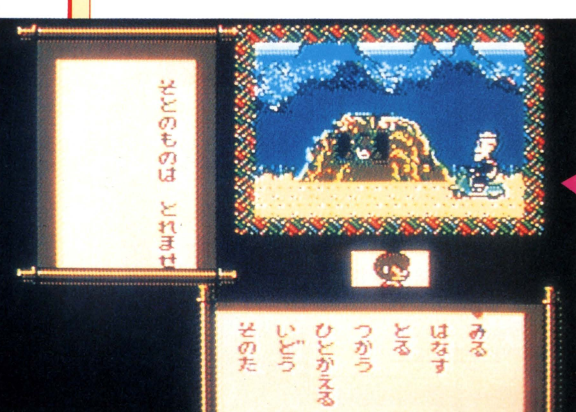

⇧地上で悪さを重ねた悟空は、お釈迦様に呼び出されてしまった

ちゃおを操作する場合

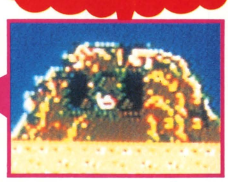

⇨女の子を操作する時はカワイらしいピンク色に……

悟空を操作する場合


⇨悟空を操作する時は、画面全体が茶色になるぞ

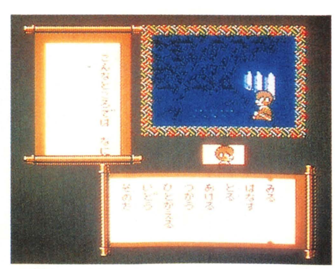


助けてくれよォ


⇦⇦スクーターに乗ったお坊さんが。助けてくれ



⇧急に姿を消してしまった悟空を心配する女の子。その姿がいじらしい


⇧天界の桃に手をつけてしまった悟空。お釈迦様の怒りをかい岩牢に……

特報

コンシューマソフトウェアグループ

CSG発表会レポート

去る9月8日・9日に、東京・浅草にてCSGの新作ゲーム発表会が行われた。そこで見つけたビッグなゲームをこのページでドーンと紹介するぞ。

コナミのどえらい新作を4本キャッチしたぞ!!

今回参加したソフトメーカーは全部で43社。そこでは冬から春先までに発売される新作ゲームの画面をたくさん見ることができた。

その中でもコナミのブースで発表されていた4本の新作ゲーム（うち1本はゲームボーイ用）は、聞いただけでビックリするようなビッグなソフトばかり。その4本のゲームを3ページに渡って、キミたちにドドーンと紹介してしまうぞ。



ここがコナミのブース。この豪華なラインナップを見てちょーだい

その1 がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル

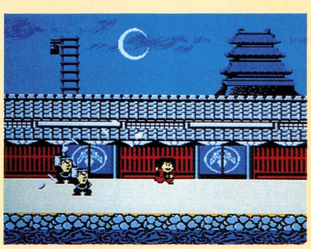
90年1月上旬発売予定
コナミ　価格未定
●カセット
ロールプレイング

第3弾はRPG

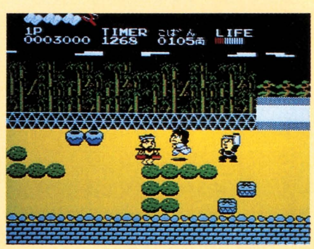
テッテッテッテケテ♪と軽快なBGMにのって『がんばれゴエモン！ からくり道中』が発売されたのが今から3年前の夏のコト。そして、続編の『がんばれゴエモン2』が今年の1月に発売。2本とも同パターンのアクションゲームだったが、今回の『がんばれゴエモン外伝〜きえた黄金キセル』は今はやりのロールプレイングゲームとなって登場するぞ。

がんばれゴエモン

天下の大泥棒ゴエモンが悪大名をこらしめるタメ、諸国を世直しの旅に出るというストーリーだった。



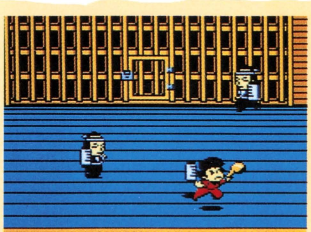
みんなこの小判を受け取ってくれ



キセルを片手に世直しの旅だぜい

がんばれゴエモン2

日本のどこかにあるというカラクリ城の財宝をめぐって、エビスマルと諸国を漫遊するというモノだった。



カラクリ城の秘密とはいったい？



エビスマルとの感動!?の出会い

三度目の登場



ドーンと豪華なタイトル画面。ゴエモンの後ろにいる犬がカワイイ



会場での人気もまずまずでしたよ

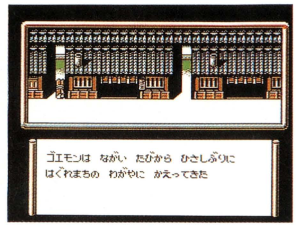
新たなゴエモンの旅とは…!?



みんなの人気者ゴエモン様でえい

オープニング

長(なが)い旅(たび)を終(お)え、我(わ)が家(や)に戻(もど)ってきたゴエモン。いつもの通(とお)り先祖代々(せんぞだいだい)の家宝(かほう)・黄金(おうごん)のキセルに旅(たび)の報告(ほうこく)をしようとした。しかし、神棚(かみだな)に飾(かざ)ってあったキセルが何者(なにもの)かによって盗(ぬす)まれていたのだ。ゴエモンはキセルを盗(ぬす)んだ犯人(はんにん)を捜(さが)すタメ再(ふたた)び旅(たび)に出(で)た。

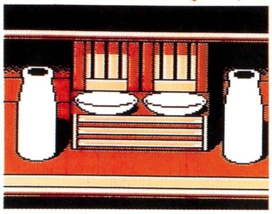


長(なが)い旅(たび)を終(お)え我(わ)が家(や)に戻(もど)るゴエモン。あ〜あ、疲(つか)れた疲(つか)れた

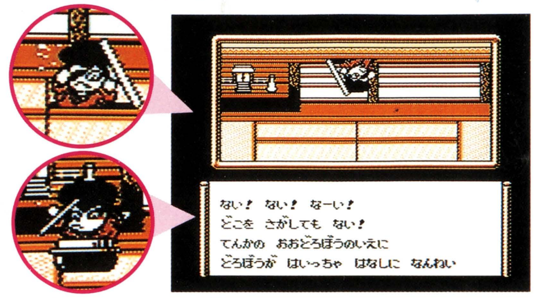


今日(きょう)も一日(いちにち)お疲(つか)れ様(さま)でした、と神棚(かみだな)に向(む)かうと……

ガーン!!



なんと家宝(かほう)のキセルがな……無い!!



家(いえ)のあっちこっちを探(さが)しまわるゴエモン。うぅカワイイ♡



その時(とき)、謎(なぞ)の人物(じんぶつ)がゴエモンの前(まえ)に現(あらわ)れた。彼(かれ)はいったい……

エビスマル登場(とうじょう)



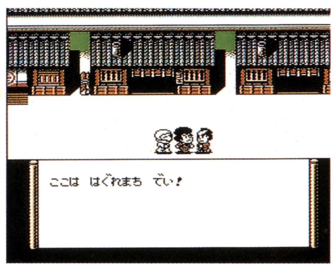
オイラがいっしょに探(さが)してやろう



かくして冒険(ぼうけん)は始(はじ)まったのでした

町(まち)の中(なか)では

町(まち)の中(なか)では必要(ひつよう)な情報(じょうほう)を仕(し)入(い)れ、お店(みせ)などでアイテムなどを買(か)い長旅(ながたび)に備(そな)えよう。町(まち)の人(ひと)の話(はなし)では、愛(いと)しいおみっちゃんまで何者(なにもの)かにさらわれてしまったとのコト。とりあえずはエビスマルといっしょに残(のこ)りの仲間(なかま)を捜(さが)して冒険(ぼうけん)の旅(たび)を続(つづ)けよう。



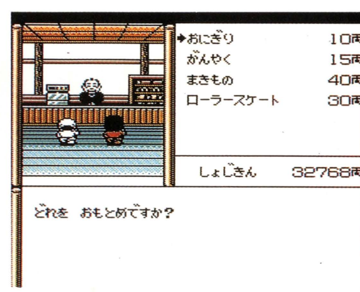
ここはゴエモンの家(いえ)があるはぐれ町(まち)

えっ、おみっちゃんがさらわれたって!?



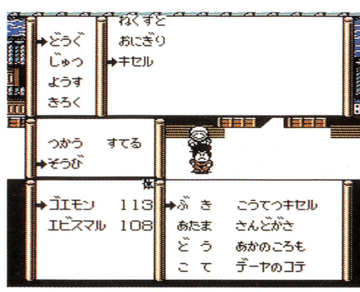
なんとキセルだけではなく、おみっちゃんまでが……

お店(みせ)

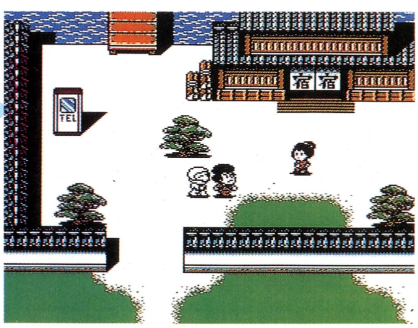


旅(たび)に備(そな)えてお店(みせ)でいろんな物(もの)を買(か)っておこうぜ

ステータス



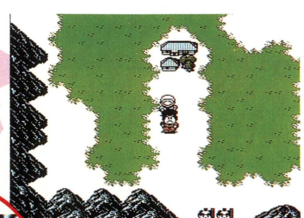
ステータス画面(がめん)。買(か)った防具(ぼうぐ)は装備(そうび)しないと…



町(まち)の中(なか)には公衆電話(こうしゅうでんわ)が。どこかに電話(でんわ)ができるかな?

戦闘(せんとう)シーン

広(ひろ)いフィールドを歩(ある)きまわり諸国(しょこく)を旅(たび)するゴエモン。場所(ばしょ)によっては手形(てがた)が無(な)いと通行(つうこう)ができない関所(せきしょ)や船(ふね)を使(つか)って通(とお)らなければいけない場所(ばしょ)などがある。敵(てき)に出会(であ)うとコミカルな戦闘(せんとう)シーンに突入(とつにゅう)。ゴエモンとエビスマルが豊(ゆた)かな表情(ひょうじょう)で戦(たたか)うぞ。

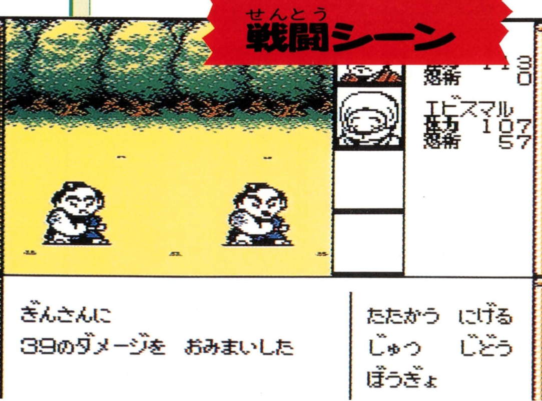


フィールド画面(がめん)。下(した)のほうに誰(だれ)かがいる。行(い)ってみよう



船(ふね)に乗(の)ってスーイスイ。船(ふな)旅(たび)は気持(きも)ちがいいねぇ〜

戦闘(せんとう)シーン



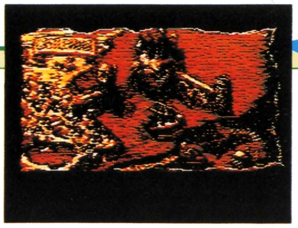
これがコミカルな戦闘(せんとう)シーン。ぎんさんなんかやっつけちゃえ!!

※画面(がめん)は開発中(かいはつちゅう)のものです

これが全体マップ



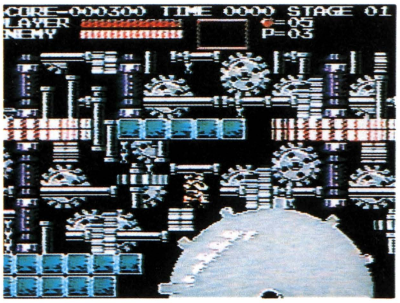
主人公のシモンはムチを使うのが好き



これが主人公、シモン＝ベルモンドが戦う舞台の全体マップだ!!



巨大な振り子が動いている



『ドラキュラIII』の画面写真はビデオから撮影したものです

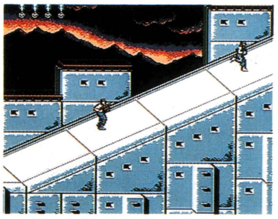


仲間にしたコウモリに変身

その2 ドラキュラIII（仮称）

12月22日発売予定	●カセット
コナミ　価格未定	アクション

『悪魔城ドラキュラ』シリーズ第3弾がカセットになって登場。ムチを使って敵を倒すという基本的なシステムは前作までと同じだが、1ステージクリアするごとに、次に進むステージを複数の中から選べるとか、倒したボスを3人まで仲間に加え、好きなときに交代できるなど、新しいシステムも加わっている。3度生き返った悪魔、ドラキュラを倒すのが目的だ。



多種多様な武器を駆使せよ!!



主人公は最強の闘士、魂斗羅

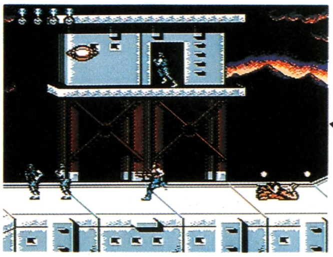
主人分の2人、ビルとランスは再び戦場に向かうのだ!!



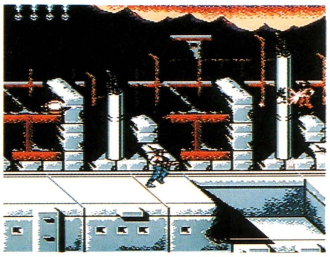
その3 SUPER魂斗羅

90年2月発売予定	●カセット
コナミ　価格未定	アクション

再び戦いの中に!!



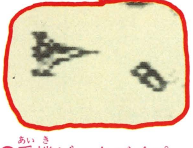
次々と出現する敵を倒せ!!



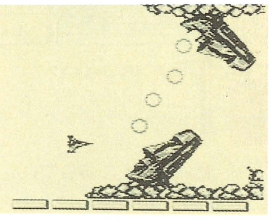
横スクロール面で戦うビル。建設中の構造物の屋上を進む

業務用やファミコンで人気のシューティングアクション『魂斗羅』の続編『SUPER魂斗羅』がファミコンで登場する。横スクロール面と縦スクロール面があり、数々の武器を使って敵を倒しながら進む。当然2人同時プレイも可能。単なる業務用からの移植ではなく、ファミコン版のみのオリジナル部分も多く入るらしい。ファミコンとは思えぬグラフィックに注目。

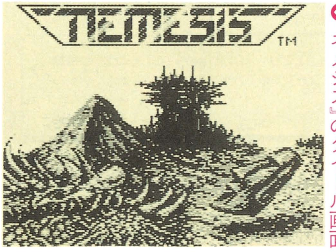
ビックバイパー



愛機ビックバイパー。当然レーザーも撃てる



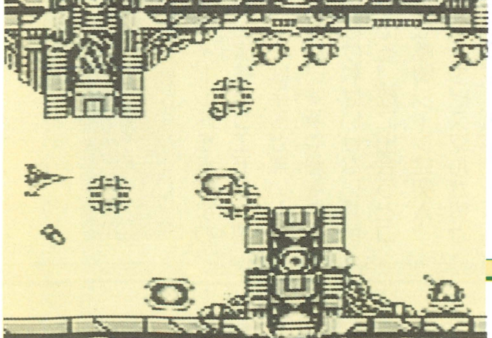
ステージは3おなじみのモアイ



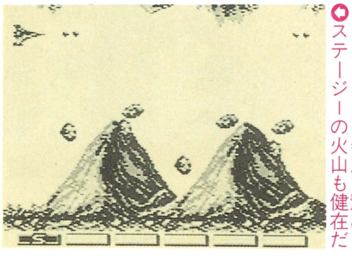
『ネメシス』のタイトル画面

その4 ゲームボーイ用 ネメシス

12月発売予定	1人用
コナミ　価格未定	シューティング



ステージ5の宇宙基地。多数の砲台が自機を狙ってくる



ステージ1の火山も健在だ

『ネメシス』とは『グラディウス』の海外輸出版の名前のこと。つまりゲームボーイで『グラディウス』が遊べるワケだ。横スクロールのシューティングゲームで、全5ステージ。オプションは2個までしかつけられないが、ミサイルは2個までつけられる。超巨大なボス、ビッグコアや、火山、モアイなどもちゃんと登場。オリジナルステージも加わって楽しめるぞ!!

※画面はすべて開発中のものです。

他にもイロイロあった新作ソフトの数々

CSGの発表会というのは本来、問屋や御売店などを対象に行ってきた。しかし、今回は特別に9日のある時間内だけユーザーに開放してくれるといったウレシイ趣向もあったのだ。みんな発売前のゲームを前に、右へ左へ行ったり来たり。

さて、ここではコナミのブース以外の新作ソフトたちを集めて、一挙に紹介してしまうぞ。



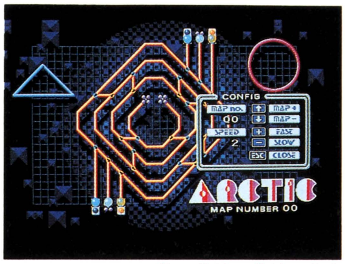
⬆発売前の新作ソフトに触れるいい機会



⬆問屋、卸売店の人も真剣にゲームする

アークティック

ポニーキャニオンのブースでは『アークティック』というパズルゲームを見るコトができた。これはパソコン版からの移植ゲームで、画面上のレールを転がる球を、ポイントを切り換えながらウマく決まった場所に収めるといったモノ。派手さはないけど、やりだすと結構面白いかも。



⬆これはパソコン版の画面。画面は地味



⬆展示されていた画面。早くやりたいよ

デッドフォックス

カプコンでは『デッドフォックス』というアクションゲームを見ることができた。特殊工作員のケニーを操作し、巨大な麻薬組織を壊滅させるというのがゲーム目的。ステージ数は全部で7つ。途中にあるアイテムを集めながら、敵のボスを倒すために戦うというモノ。

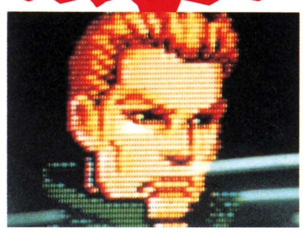


⬆拳銃やマシンガンを使って、敵のアジトを壊滅するのだ



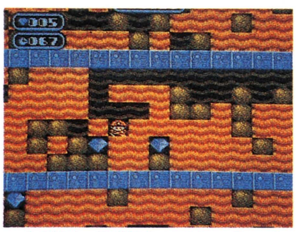
⬆指令官のジョーンズに呼びだされ、極秘指令を受ける

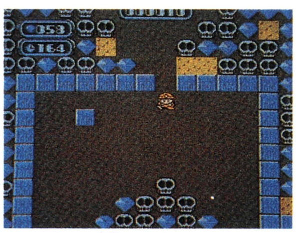
了解ボス

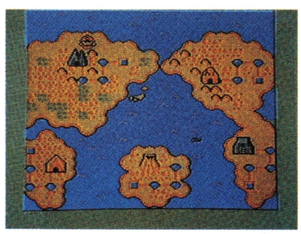

⬆ケニー＝スミス。勇敢な主人公

バルダーダッシュ

データイーストからは『バルダーダッシュ』を見ることができた。これは、パソコン版や業務用にあったパズルゲームの移植モノ。障害物や敵に囲まれているダイヤモンドを集めながら、次々とステージを進めていくんだ。ファミコン用に多少アレンジされているぞ。


⬆思考力と決断力が勝負の決め手。ダイヤモンドはオレのモノだ!!


⬆ドクロに囲まれてたくさんのダイヤモンドが。どうやって取るか


⬆ワールドマップ。いろんな場所に移動できるのだ

その他にも…

年末予定の新作ゲームが他にもたくさん見ることができたぞ。ここで出展されていた全部のゲームを紹介するのは無理だけど、何点かの新作ソフトを紹介しよう。どれもこれも早くプレイしてみたいソフトばかり。ここで上げたゲームは最新情報が入りしだいこのコーナーで追ってキミたちに紹介していくぞ。

新・里見八犬伝


⬆9人でパーティを組んで移動する姿が斬新なRPG(東映動画)

バットマン


⬆動きがかなりリアルなアクションゲーム(サン電子)

ゴッドスレイヤー



⬆見た目の攻撃が派手なアクションRPGだ(SNK)

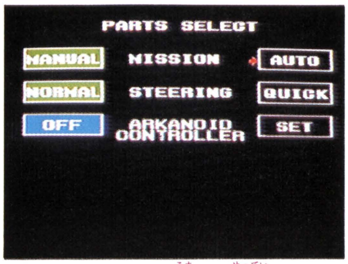
※画面はすべて開発中のものです。

行くぜ!!

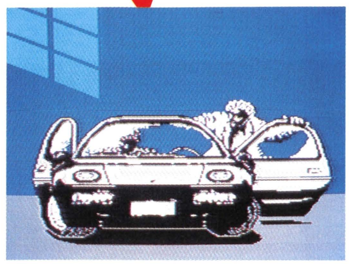
逃走中の凶悪犯を逮捕するんだ!

タイトー チェイスH.Q.

12月発売予定
タイトー
5900円(消費税別)
●カセット
カーアクション
画面は開発中のものです



ステアリングなど細かい設定ができる



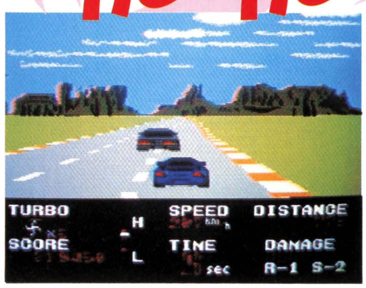
タルシェに乗り込んで凶悪犯を追え

マンネリ化したドライブゲームにカーチェイスという要素を取り入れ業務用でヒットした『チェイスH.Q.』がファミコンに移植されたぞ。
　プレイヤーは名車タルシエ928を操り凶悪犯の乗った自動車を追跡。追いついたら犯人の車に自分の車をガンガンとぶつけ、相手の車を走行不能にし、犯人を逮捕するという過激な内容のゲームだ。
　ファミコン版ではオリジナルステージが2つ加わり全7ステージ。犯人は物を投げたりなどの攻撃をしてくるので、自分の車のバンパー、タイヤなどをチューンナップして犯人逮捕に全力を注ぐのだ。



犯人逮捕に成功。しかし、凶悪犯は後を絶たないぞ

ガン ガン



犯人の車を発見! 逃がさずにダメージを与えるんだ!!

モンスターのイラストを紹介だ!!

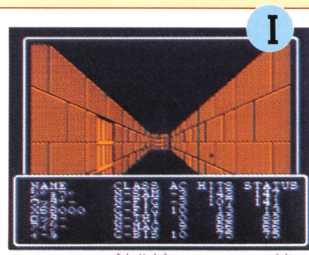
ウィザードリィIII ダイヤモンドの騎士

90年3月発売予定
アスキー
6500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ウィザードリィファンのキミ、お待たせしました。ついに『III』の発売が決定したぞ。
　さて、気になるゲームシナリオだが、今回はパソコン版の『II・ナイト オブ ダイヤモンド』がもとになっている。舞台は地下迷宮。地下深くにあるというグィルダの杖を探し出すというのが最終目的だ。
　ターボファイルなどにセーブしてある『I』『II』のキャラを使えるようになっているが、レベルは1からスタートになってしまう。モンスターデザインは前回と同じ末弥純氏。迫力あるモンスターが登場するぞ。呪文なども若干の変更があり、パソコン版の『V』で登場した新しい呪文を加える予定とのコト。
　ウィザードリィファンにはたまらない一本になりそう。



IIは地下ではなく、地上での冒険だったね。ルー・ケブスを見た?



3DRPGの金字塔。ワードナを倒し、魔除けを取り戻すのが目的だ

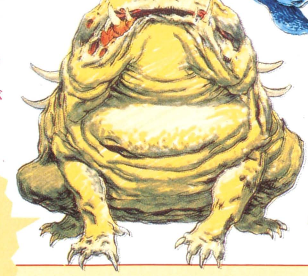
これがIIIのモンスターたちだ!



ヘルマスター。ファイヤー系の呪文が得意そうなヤツだ



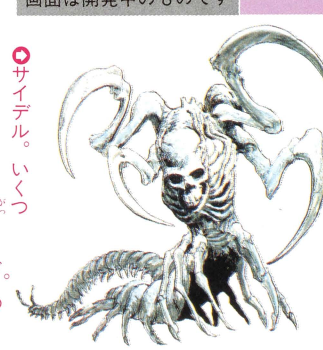
エアジャイアント。迷宮の中では会いたくない相手だね



ドーウムトード。見るからに気持ち悪いヤツ



オークロード。すごく怖い顔つきをしている



サイデル。いくつものモンスターが合体したヤツ!?

よりリアルなシミュレーションに

ベストプレープロ野球II

90年3月発売予定
アスキー
6800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション野球
画面は開発中のものです

あの『ベストプレー』がデータだけでなく、システムもバージョンもアップして登場。

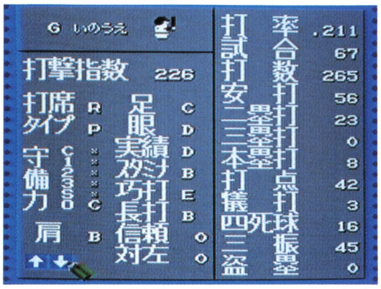
ゲームの進め方は前回とあまり変わらないけれど、今回最も注目すべき点は、コンピュータ側の監督のタイプを自由に設定でき、試合中の采配の仕方に個性を持たせられるようになったコト。完投型か継続型か、バント策が多いか少ないか、投手への信頼度が高いか低いかなど、9種類のデータが設定できるので、いろんなゲーム展開が楽しめるようになった。

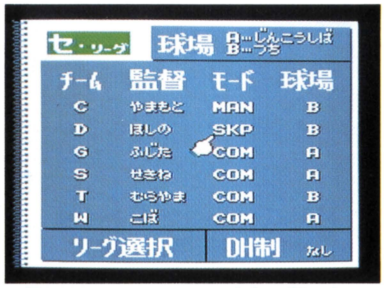
また、コンピュータ同士の試合はスキップというモードを使って、結果だけを知るということもできるようになったのだ。

他にもホームグランドを人工芝か土の2種類から選択できるようになったり、選手能力の5段階評価が6段階評価になったりなど、これでもかというぐらいにパワーアップしているぞ。



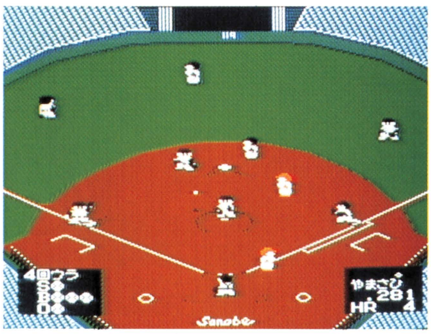
タイトル画面はシンプルになったね

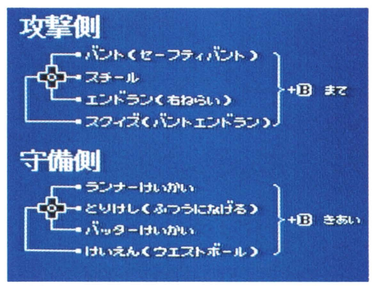

選手のデータ画面。細かいところまで設定



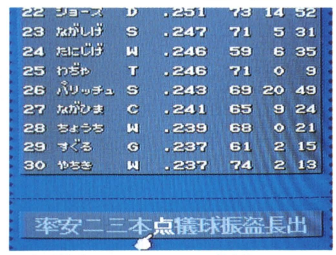
新しいスキップモードで試合も早く終わる

手に汗握る試合展開


選手の動きもフィルダースチョイスなどして、さらにリアルになったぞ!!



作戦も細かく指示できるようになったぞ



成績表もベスト30まで表示されるようになった。これはウレシイ

人気パズルゲームの第4弾が登場

アドベンチャーズ オブ ロロ

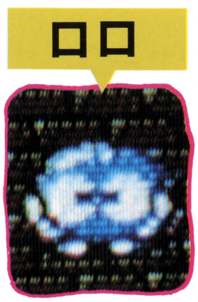
12月発売予定
HAL研究所
4900円(消費税別)
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

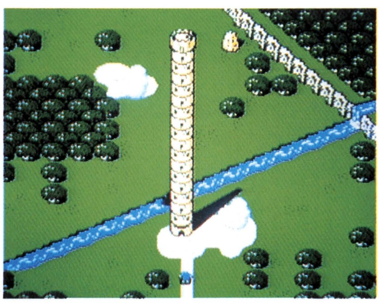
難解なパズルゲーム『エッガーランド』がタイトルを改め、第4作目が登場。

主人公はお馴染みのロロ。恋人のララがまたしてもエッガー大王にさらわれてしまい、それを取り戻しに行くというストーリー。

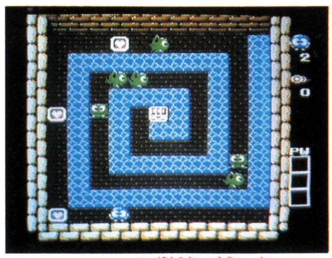
面数は全部で50。基本的なシステムは代わっていないが、グラフィックがとてもキレイになっている。最後のエッガー大王との対決はシューティングで行うといった新しい要素も入っているぞ。

ロロ


丸い体がとてもかわいいロロ。今回もガンバってララを救うぞ!!


オープニング画面。ララが捕らわれている塔に挑むロロの勇姿


ステージ2。グラフィックがキレイ


ステージ1。一本道が渦を巻いている。難しそうでカンタンかもね!?

竜を育てるというコミカルRPG

サンサーラ・ナーガ

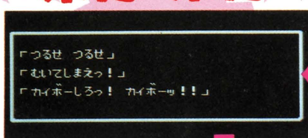
90年1月下旬発売予定
ビクター音楽産業
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

知る人ぞ知るアニメ映画、『パトレイバー』の監督、押井守がRPGゲームに挑んだ野心作がこの『サンサーラ・ナーガ』だ。主人公のキミが竜使いになるため旅立つというのがストーリーで、ときには店のオヤジに殴りかかったり、身ぐるみ剝がされたりと細かい演出がふんだんに散りばめられている。システムはドラクエタイプのコマンド選択方式だから誰もがすんなりとできるだろう。多重構造の世界、食べることができるモンスターなど、これから目が離せない作品になりそうだ。



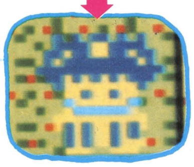
主人公の少年は闇に紛れ、村の宝である竜のタマゴを盗み出した

ボカ ボカ



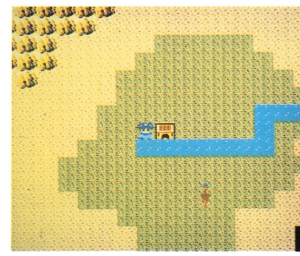
とんでもないひどい目にあってしまうのだ

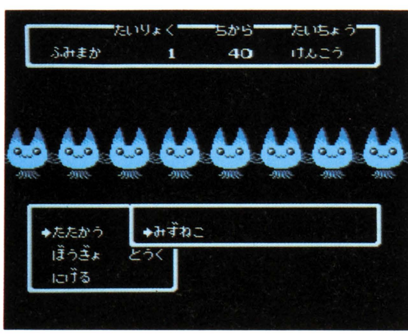
寒いよォ〜


着ている物を全部取られパンツ姿。ひ、ひどい



とりあえず村に戻って人に話しかけてみると……


ここがスタート地点。となりにあるのは主人公がいた村である

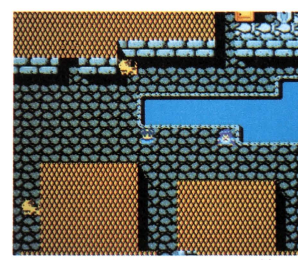


戦闘シーン。出てくる敵キャラもコミカルでカワイイのだ

それ戦闘だ!!



ここは竜を預ってくれるトコロみたいだ。女の子がカワイイぞ


牛が放し飼いになっている町。ここではいろんな情報が聞けるぞ


竜くんのイラスト。ちょっと怖そうだけど…

3DRPGの傑作がファミコンに

Might and Magic

マイト アンド マジック

発売日未定
学習研究社
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

パソコン版が大ヒットした本格的3DRPG『マイトアンドマジック』がファミコンに移植されるぞ。

このゲームの大きな特長は広大なバーン大陸のすべてが3Dで表現されているところだ。ダンジョンだけでなく、森や海、砂漠までも3Dで表されている。プレイヤーの目的は最初のうちはまったく不明だが、クエストと呼ばれる数々の冒険をこなし、経験を積むことによってしだいに明らかになってくる仕組みだ。アイテムやモンスターの数も豊富で、やりだしたらどっぷりハマる要注意ゲームだぞ。



ダンジョンの中で人に会ったぞ。誰だ



地上も見ての通り3Dで表示される



モンスターが出現! 戦闘開始だ

モンスター

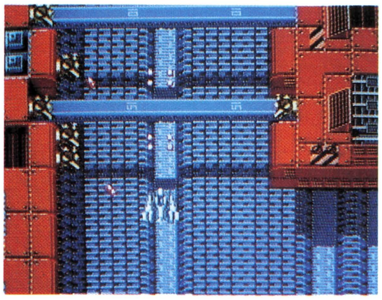

海の魔女セイレーン


サイクロプスは強敵だぞ

新型カセット採用シューティング

宇宙警備隊（仮称）

90年3月発売予定
HAL研究所
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

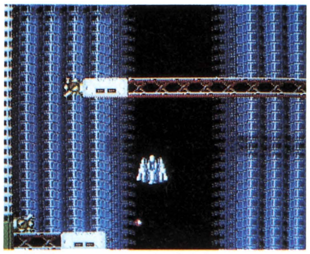


数々の地上砲台が戦闘機を狙って撃ってくる。先手必勝破壊せよ

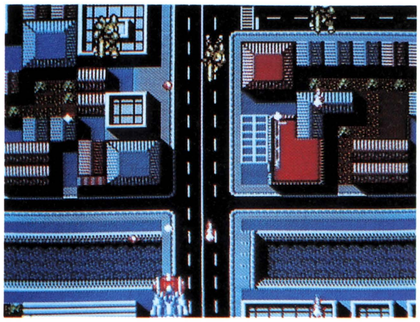


われらが宇宙警備隊の戦闘機がこれだ

隕石の飛び交う宇宙空間や砂の惑星、スペースコロニーの中などを舞台に戦うシューティングゲーム。縦スクロールを基本に左右にもスクロールする。自由自在に前後に付け替えられるオプションやレーザーなど、攻撃用アイテムは全部で8種類。巨大なボスキャラはもちろん、大宇宙艦隊、地上砲台、ロボットなど敵キャラも多数登場する。MMC5という特殊処理が可能な最新型のカセットを採用、今までにない大迫力の戦闘シーンが次々と展開するぞ!!



画面はまだまだ開発中のモノ。グラフィクは大幅に変更されるらしい



ファミコンとは思えない美しい町並みを背景に、激しい戦闘シーンが続く

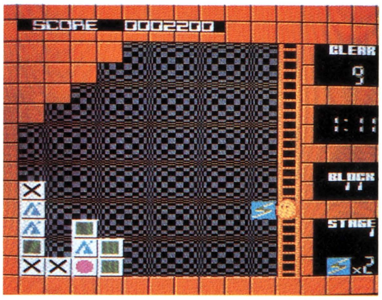
ブロックを投げて消していくパズル

フリップル

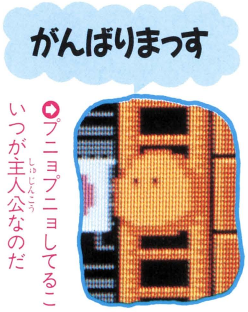
12月発売予定
タイトー
3900円（消費税別）
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

業務用で現在好評活躍中のパズルゲーム『フリップル』が早くもファミコンに登場。

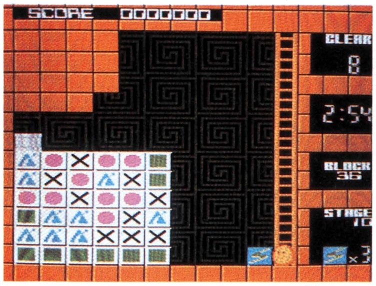
スライムみたいなコミカルなキャラクタを操作し、4種類あるブロックのうち、同じ種類のブロック同士をぶつけてブロックを消していき、ブロックの数を決められた数以下にすれば1ステージクリアする。最後に残ったブロックの数が少ないほど高得点につながる。ゲームは時間制限のある「ノーマル」モードと、時間制限はないが手数制限のある「アドバンス」モードの2種類がある。一定の条件がそろうとフルーツ面というボーナス面に進めるなど、業務用にない機能もついている。



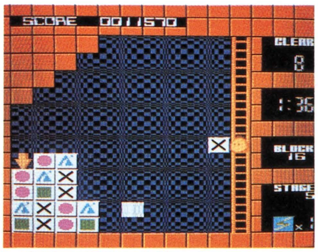
これがゲーム画面。クリア条件は9個だからあと3個消せばよい



プニョプニョしてるこいつが主人公なのだ



ステージ10ともなるとブロックが多いぞ



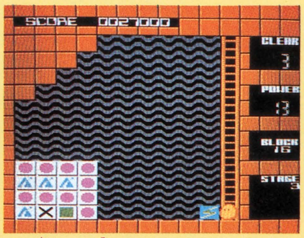
黄色の矢印は自分の投げるブロックが飛んで行く場所を指している

ファミコンだけのオリジナル

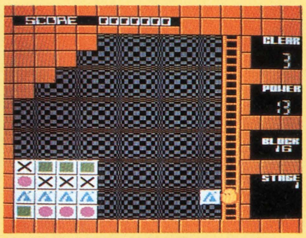
業務用では規定数のブロックを消すとすぐに次のステージへ進んでしまうが、ファミコン版では手詰まりになるまでゲームを続けられる。また通常より点数の高いフルーツ面もファミコンだけのオリジナルだ。



ファミコンだけのボーナス面だあ



13回で3個にする。キビシーっ！



時間表示の部分がパワーに変わる

スウィートホーム

5人の力を合わせて屋敷を脱出だ

12月中旬発売予定
カプコン
6500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

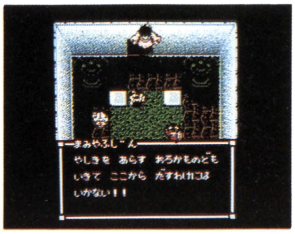
伊丹十三が製作総指揮。ホラー映画からの移植RPGの続報をお届けしよう。

30年前に天才画家・間宮一郎が住んでいたという屋敷に取材にきた5人のテレビ局スタッフ。しかし、5人は何者かの手によって屋敷に閉じ込められてしまった。キミは5人の個性的なキャラを操作して、無事に間宮邸から脱出させるのが目的だ。もちろん全員脱出させられるにこしたコトはないんだけど、1人だけでもゲームクリアできるぞ。

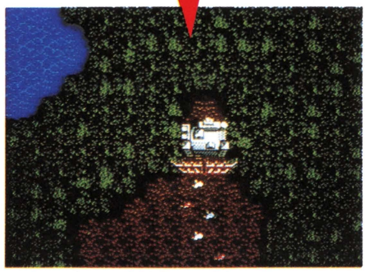
ゲーム中には様々な謎が隠されている。屋敷内の各所に描き残されているフラスコ画に謎を解くカギが……。

うまく5人の力を合わせて間宮邸からの脱出方法を探し出すんだ。

あれが間宮邸だ!!



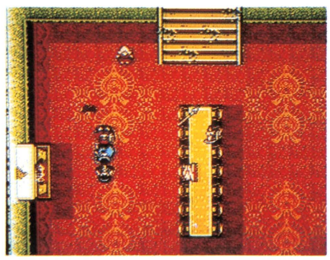
邸内に入ると不気味な婦人が現れ、5人は屋敷に閉じ込められた



朽ちはてた間宮邸に5人は挑んでいく



パーティは最大3人まで組める。無事、間宮邸から脱出できるだろうか?



画面は上から見た風になっている。グラフィックもナカナカのもの

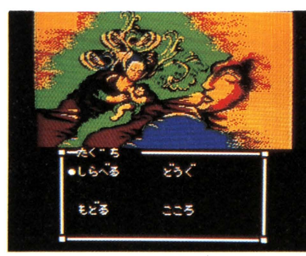
謎がいっぱい



大きなナタを振り上げて襲ってくる〝ナタオトコ〞



薄気味の悪い人形だ。空中をフワフワと漂う



これが30年前に天才画家・間宮一郎が描いたといわれるフラスコ画だ



仲間同士の助け合いがゲームをクリアする最大のカギだ

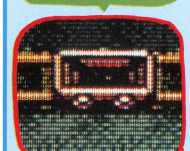


ガイコツが何かを問いかけてくるよ〜

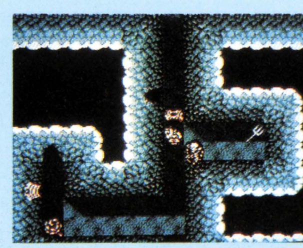
●広い邸内を探索

5人が閉じ込められた間宮邸。しかし、この間宮邸は恐ろしいくらいに広いのだ。西洋のお城を連想してもらうとわかりやすいかもしれない。いろんな乗り物で移動する場面なんかもあったりするぞ。

トロッコ



レールの上をガラガラと移動するんだ



屋敷といっても間宮邸はとてつもなく広い。迷子にならないようにね

ボート



手漕ぎのボートでエッチラホイッ

超新作 究極!の先取り

●ナムコから『マッピーキッズ』という横スクロールのアクションゲームが12月上旬にカセットで発売予定。予価は5800円(消費税別)

●カプコンからはディズニーのキャラクタを用いたアクションゲーム『わんぱくダック夢冒険』を'90年1月にカセットで発売予定。予価は5800円(消費税別)だ。

●ケイ・アミューズメントリースから業務用アクションゲームの第3弾『怒III』が'90年3月にカセットで発売予定。

●徳間書店より発売予定だった『栄冠は君に輝く(仮称)』のタイトルが『それいけ!甲子園』に決定。'90年の3月頃発売される予定だ。

●新規参入メーカーのバンプレストから『SDバトル大相撲』が'90年の春頃にカセットで発売予定。ガンダム、ウルトラマン、仮面ライダーなどのSDキャラが総出演するというモノになるとのコト。

●ケイ・アミューズメントリースから『甲子園2』が'90年夏頃にカセットで発売予定。データ書き換え版ではないバージョンアップした内容を期待したい。

ルール説明

1～50までの得点がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者をそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をするというシステムです。

あみだで決まる

ウチのがイチばん

大発売 9月22日から10月5日までにでるゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

53 SPC 明治維新

9月29日発売予定 カセット ユース 6200円(別) アドベンチャー+シミュレーション



二部構成の開国歴史ロマンゲームだ

「倒幕せよ、将軍出てこ～い。叩き切っちゃる!」「ひぇ～新選組だ。西郷どん助けてくれ」「がってん承知の助でごわす」(岡本どん)

No.10 P26で特集

69 SPC かっとび!童児

9月下旬発売予定 ディスク パック・イン・ビデオ 3500円(別) 野球シミュレーション

カードと頭を使って勝負するシミュレーション野球だ

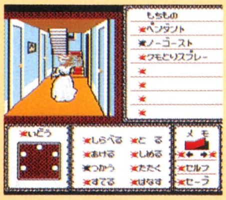


コロコロコミック、小学5年生などで好評連載中の『かっとび!童児』が登場。普通の野球ゲームに飽きちゃった人、私のようにフライをまぐれ以外で捕ったことのない人に絶対おすすめの、カードを使った異色野球ゲームだよ。童児くんお得意の忍法もバッチリ使えちゃうし、家族みんなで楽しめること間違いなし! 私の火の玉ボール打てるかな?(ゆうこ)

今号P36で特集

46 SPC 悪魔の招待状

9月29日発売予定 カセット ケムコ 6200円(別) アドベンチャー



ちょっと怖いホラーアドベンチャー

ケムコがお贈りするアドベンチャーシリーズ第3弾! アイコン、コマンドを君の力で操って、悪魔からの挑戦に挑んでね。(畠中)

No.11 P36で特集

64 SPC 中華大仙

9月22日発売予定 カセット タイトー 5800円(別) シューティング



中華風シューティングゲームなのだ

小さな子供からお父さんまで幅広く楽しめるコミカルシューティングの登場だ。水墨画調の背景やギョウザ、シューマイといったユニークな敵キャラクタに、気分はすっかり四川飯店!? 好みの法術を選んで、長い修行の旅に出よう! ゲーム後はスッキリとした爽快感と油っこい満足感があります。(山名)

No.14 P14で特集

42 SPC ツインビー3

9月29日発売予定 カセット コナミ 5500円(別) シューティング



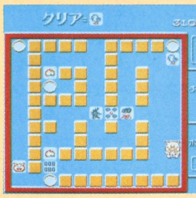
2人同時プレイでガンガン燃えよう

ドッヒャー。またこんなちっこいワクだよ～ん。でも『ツインビー3』が脳天気でおちゃめな事実にカワリはないゾ、諸君。(池P)

No.13 P14で特集

58 SPC 落っことしパズル とんじゃん!?

9月29日発売予定 カセット ジャレコ 5600円(別) パズル



麻雀パイで行うパズルゲームだ

「ねえねえ、このぶたさんカワイイ!! ちょっと見てよ」「ホントオ、カワイイ!!」。とある喫茶店でお茶を飲んでいると、こんな会話が聞こえてきた。ぼくは彼女たちの方を向き、このぶたさんはカワイイだけじゃなくてパズルをするんだ」と心の中で叫んでいた。積極性に欠けるんだよね、ぼくって。(ヒロ)

No.13 P50で特集

26 SPC アメリカンドリーム

9月23日発売予定 カセット ココナッツジャパン 5900円(別) スロットマシン

スロットマシンで大金を稼げ

パチ夫くんNYに初上陸。大ボスのカポネにスロットで挑戦だ!(直美)



No.7 P42で特集

39 SPC マハラジャ

9月29日発売予定 カセット サン電子 6200円(別) RPG

エキゾチックな雰囲気が漂う

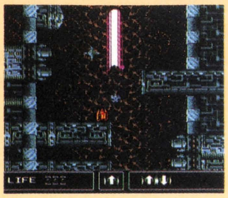
アドベンチャーのようでそうでない。終わってみれば「なんだRPGだったんだ」。意味不明だけど絶対面白いで。(河合)



No.15 P34で特集

54 SPC サンダーバード

9月29日発売予定 カセット パック・イン・ビデオ 5500円(別) シューティング



懐かしいメカが総登場するぞ!!

『サンダーバード』が9月29日についに発売!です。思えば長い道程でした。ただひたすら担当者の思い込みで出来上がった執念の一本ってとこかな。今振り返って見てもホントによくできた番組でしたね。今だにファンがいる気持ち、よくわかります。あ、もちろん知らない人でも楽しめるからね。(ゆうこ)

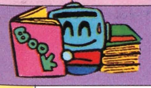
No.14 P28で特集

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

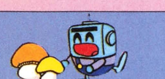
記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

9月



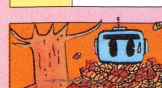
22日 ●中華大仙 ★タイトー♣5800円(別)
23日 ●アメリカンドリーム ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
29日 ●明治維新 ★ユース♣6200円(別)
29日 ●ツインビー3 ★コナミ♣5500円(別)
29日 ●落っことしパズル とんじゃん!? ★ジャレコ♣5600円(別)
29日 ●サンダーバード ★パック・イン・ビデオ♣5500円(別)
29日 ●悪魔の招待状 ★ケムコ♣6200円(別)
29日 ●マハラジャ ★サン電子♣6200円(別)
30日(土) PC Engine FAN 11月号発売日
30日(土) ファミマガVideo 11月号発売日
下旬 ■かっとび!童児 ★パック・イン・ビデオ♣3500円(別)

10月



6日(金) ファミコン通信 Magazine 1989 No.19発売日
6日 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
7日(土) メガドライブFAN 11月号発売日
13日 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣5900円(別)
14日 ●ヴイナス戦記 ★バリエ♣5800円(別)
14日 ■遊遊記 前編 ★任天堂♣2600円(込)
19日 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円(別)
20日(金) ファミコン通信 Magazine 1989 No.20発売日
27日 ●ドラゴンボール3 ★バンダイ♣6800円(別)
27日 ●ソフトボール天国 ★トンキンハウス♣5800円(別)
27日 ●メジャーリーグ ★アイレム♣6000円(別)
27日 ●超人ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
27日 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)
30日(月) PC Engine FAN 12月号発売日
30日 ♥遊遊記 前編 ★任天堂♣500円(込)

11月



2日(木) ファミコン通信 Magazine 1989 No.21発売日
10日 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ♣6500円(別)
10日 ●V'BALL ★テクノスジャパン♣5900円(別)
14日 ■遊遊記 後編 ★任天堂♣2600円(込)
17日(金) ファミコン通信 Magazine 1989 No.22発売日
17日 ●忍者COPサイゾウ ★九娯貿易♣5900円(別)
中旬 ●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣6800円(別)
30日(木) PC Engine FAN 90年1月号発売日
30日(木) ファミマガVideo 90年1月号発売日
30日 ●スクウェアのトム・ソーヤ ★スクウェア♣6500円(別)
下旬 ●コンフリクト ★ビック東海♣6200円(別)
下旬 ●寺尾のどすこい大相撲 ★ジャレコ♣5900円(別)
下旬 ●グリッド・グラバー ★ジャレコ♣5800円(別)
下旬 ●ゴルフっ子オープン ★タイトー♣5900円(別)
未定 ●未来戦史ライオス ★パック・イン・ビデオ♣5900円(別)
未定 ●激突/四駆バトル ★アイレム♣4800円(別)
未定 ●麻雀大会 ★光栄♣7800円(別)
未定 ♥LUTTER ★アテナ♣500円(込)

12月



1日 ●道 ★バップ♣5500円(別)
1日 ♥遊遊記 後編 ★任天堂♣500円(込)
上旬 ●ベガスコネクション ★シグマ商事♣9600円(別)
上旬 ●マッピーキッズ ★ナムコ♣5800円(別)
上旬 ●I LOVE ソフトボール ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
15日 ●アバドックス ★ナツメ♣5800円(別)
中旬 ●TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL ★エピック・ソニーレコード♣6200円(別)
中旬 ●新・里見八犬伝 ★東映動画♣6200円(別)
中旬 ●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
中旬 ●アドベンチャーズ オブ ロロ ★HAL研究所♣4900円(別)
22日 ●ドラキュラIII(仮称) ★コナミ♣未定
下旬 ●東風 ★ナツメ♣5800円(別)
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円(別)
未定 ●エモやんの10倍プロ野球 ★ヘクト♣9700円(別)
未定 ●ヘラクレスの栄光II ★データイースト♣5900円(別)
未定 ●名門!多古西応援団 ★アスミック♣6500円(別)
未定 ●ガンヘッド ★バリエ♣未定
未定 ●ザ・マネーゲームII ★ソフエル♣5900円(別)
未定 ●ホステージ ★ケムコ♣5900円(別)
未定 ●双截龍II ★テクノスジャパン♣5900円(別)
未定 ●コズミックイプシロン ★アスミック♣6500円(別)
未定 ●バットマン ★サン電子♣未定
未定 ●イメージファイト ★アイレム♣6500円(別)
未定 ●神仙伝 ★アイレム♣6300円(別)
未定 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
未定 ●タイトーチェイスH.Q. ★タイトー♣5900円(別)
未定 ●フリップル ★タイトー♣3900円(別)
未定 ●ぽっくんモグラー ★アイ・ジー・エス♣未定
未定 ●激闘スタジアム!! ★テクモ♣5500円(別)
未定 ●おそ松くん ★バンダイ♣5800円(別)
未定 ●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)

1990年1月以降

1月6日 ●スーパーラグビー ★T.S.S.♣5900円(別)
1月上旬 ●がんばれゴエモン外伝 ★コナミ♣未定
1月下旬 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業♣未定
1月未定 ●ドラゴンクエストIV ★エニックス♣8500円(別)
1月未定 ●キャットランナー ★ケムコ♣未定
1月未定 ●わんぱくダック 夢冒険 ★カプコン♣5800円(別)
2月未定 ●SUPER魂斗羅 ★コナミ♣未定
2月未定 ●ディープダンジョンIV ★アスミック♣未定
2月未定 ●デッドフォックス ★カプコン♣5800円(別)
2月未定 ●バルダーダッシュ ★データイースト♣未定
2月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣未定
2月未定 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣未定
2月未定 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円(別)
3月未定 ●ウィザードリィIII ★アスキー♣6500円(別)
3月未定 ●ベストプレープロ野球II ★アスキー♣6800円(別)
3月未定 ●怒III ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
3月未定 ●それいけ! 甲子園 ★徳間書店♣未定
3月未定 ●宇宙警備隊(仮称) ★HAL研究所♣未定
4月未定 ●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円(別)
4月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
4月未定 ●幻獣創世紀 ★日本物産♣未定
6月未定 ●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編 ★テクノスジャパン♣5900円(別)

発売日未定

●アークティック ★ポニーキャニオン ■アーディス ★アスク講談社
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●イースII ★ビクター音楽産業 ●井崎脩五郎の競馬必勝学 ★イマジニア
●いただきストリート ★アスキー ●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社
●エアーウルフ2(仮称) ★九娯貿易 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト
●黄金バット ★学習研究社 ●ガデュリン ★セタ
●川のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ ●キテレツ大百科 ★エポック社
●キャプテン翼2 ★テクモ ●Q.B.Scramble ★ポニーキャニオン
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース ●ゴッドスレイヤー ★SNK
●ゴルゴ13 第二章(仮称) ★ビック東海
●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン ●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●シルヴィアーナ2 ★パック・イン・ビデオ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●スーパースタープロレスリング ★ポニーキャニオン
●スーパーリアルベースボール2(仮称) ★バップ ●星霊狩り ★ハドソン
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク ●大迷路 ★エポック社
●ダンジョン放浪記 ★アスキー ■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●ドカベン(仮称) ★カプコン ●トップガンII ★コナミ
●ドラゴンユニット ★アテナ ●ドンドコドン ★タイトー
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業 ●忍者らホイ! ★アスキー
●熱血高校大運動会(仮称) ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧(仮称) ★テクノスジャパン
●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄 ●パズルボーイS'(仮称) ★アトラス
●パチ夫くん3(仮称) ★ココナッツジャパン
●ビックリマンワールド ★ハドソン
●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア
●ファミコン野球盤 ★エポック社 ●ファンタジー ★ボーステック
●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●Might and Magic ★学習研究社
●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ローラーゲーム(仮称) ★インダクションプロデュース
●ROD OF BLUE CRYSTAL(仮称) ★トーワチキ

夢中は急に止まれない

HAL Laboratory, inc.

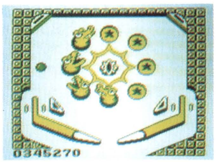


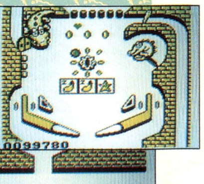
ピンボール 66匹のワニ大行進

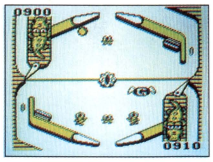
PINBALL

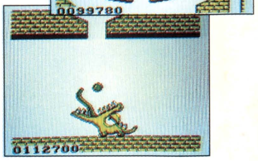
Nintendo GAME BOY™ DMG-PBJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)

5画面分の長い台のいたるところに、
なんとゆかいなワニが出現。
ピンボールの楽しさと、いろんなところに点在する
ワニたちの動きがユニーク&スリル満点。
かわいいキャラ
クターのワニだから
と言って、油断は禁物。
時にはボーナスも、
時にはボールがのみこまれる場面も。
対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。











中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、
一度やれば、とりこになること確実。
いってみれば、中国式神経衰弱だけど、
おもしろさはケタ違い。
キミは何回天晴竜を呼び出せるか?

スーパーパズルであの"天晴竜"が出現!!

上海

SHANGHAI

Nintendo GAME BOY™ DMG-SHJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)

いつでも for GAME BOY HAL どこでも

STREET SYNDROME

HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ヒル5F ☎03-252-6344

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.18 10月6日号
平成元年10月6日発行 第5巻第18号(通巻88号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価390円(本体379円)



雑誌 27711―10/6